



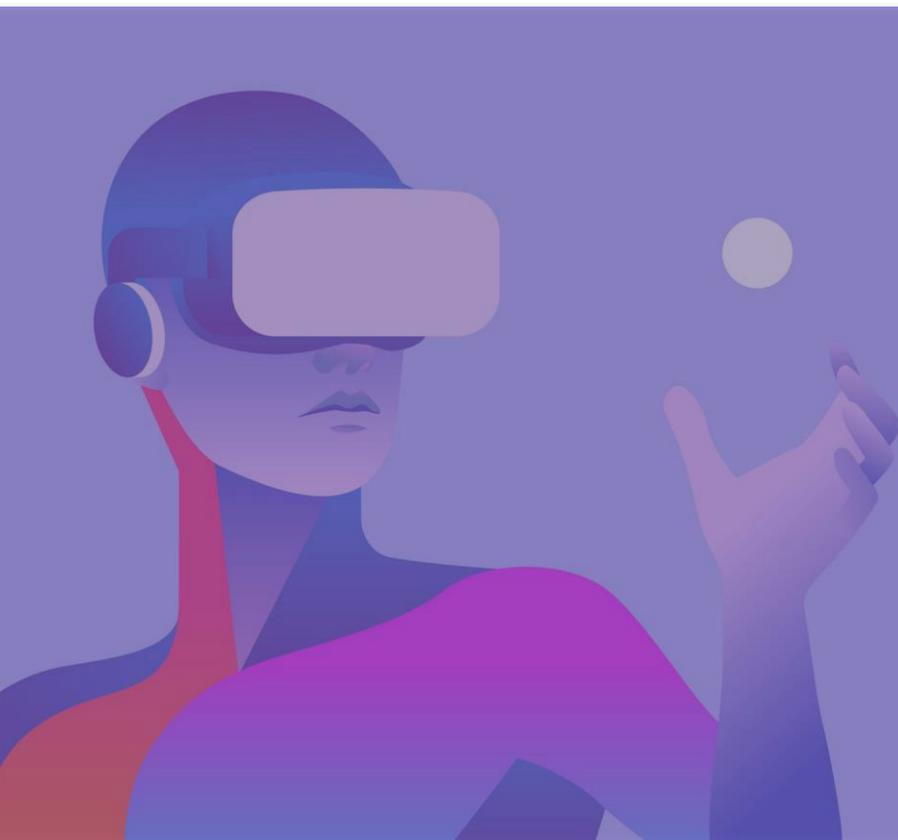
Казанский федеральный  
УНИВЕРСИТЕТ

ВЫСШАЯ ШКОЛА  
информационных технологий  
и интеллектуальных систем



Казанский федеральный  
УНИВЕРСИТЕТ

ИНСТИТУТ  
социально-философских наук  
и массовых коммуникаций



Программная  
инженерия

Технологии  
Виртуальной и  
Дополненной  
реальности

# Цель

Технологии AR/VR

Создание виртуальных  
миров для работы, учебы,  
развлечения и отдыха



# Программная инженерия



Казанский федеральный  
УНИВЕРСИТЕТ  
ВЫСШАЯ ШКОЛА  
информационных технологий  
и интеллектуальных систем

- Введение в программную инженерию
- Средства и инструменты программной инженерии
- Теория систем и системный анализ
- Методология научных исследований
- Построение процесса разработки программного обеспечения
- Профессиональный иностранный язык (английский)
- Академическая коммуникация

# Digital Media Lab



- Технологии виртуальной и дополненной реальности
- Проектный практикум
- Трёхмерное моделирование
- Дизайн уровней
- Игровые интерфейсы
- Нарративный дизайн

# Digital Media Lab



- Технологии виртуальной и дополненной реальности
- Проектный практикум
- Трехмерное моделирование
- Дизайн уровней
- Игровые интерфейсы
- Нарративный дизайн





## Архитектор виртуальной реальности

- Проектирование решений
- Разработка софта и оборудования с учетом био- и психопараметров пользователя



## Дизайнер виртуальных миров

Создание концептуальных решений  
для виртуального мира:

- законы природы и общества
- правила взаимодействия
- архитектуру, ландшафт
- и многое другое



- Сценаристика, Конфликтология
- Теория нарратива (в 3 частях)
- Современная философская антропология
- Перспективы развития информационных технологий
- Особенности композиции в искусстве Востока и Запада
- Философия творческой личности
- Современные политические технологии

# Программная инженерия



Казанский федеральный  
УНИВЕРСИТЕТ

ВЫСШАЯ ШКОЛА  
информационных технологий  
и интеллектуальных систем

- Управление рисками в сфере информационных технологий
- Методы определения требований в программной инженерии

# Практика

- Интерактивные приложения
- AR/VR приложения
- Симуляторы и тренажеры
- Игры





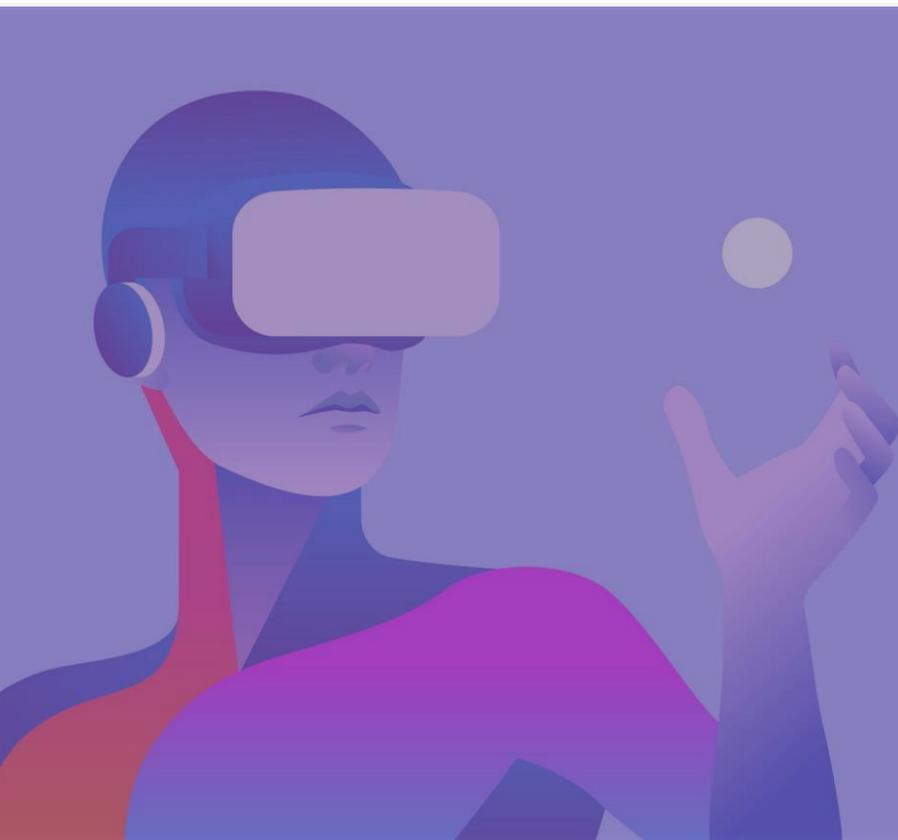
Казанский федеральный  
УНИВЕРСИТЕТ

ВЫСШАЯ ШКОЛА  
информационных технологий  
и интеллектуальных систем



Казанский федеральный  
УНИВЕРСИТЕТ

ИНСТИТУТ  
социально-философских наук  
и массовых коммуникаций



Программная  
инженерия

Технологии  
Виртуальной и  
Дополненной  
реальности



Казанский федеральный  
УНИВЕРСИТЕТ

ВЫСШАЯ ШКОЛА  
информационных технологий  
и интеллектуальных систем



Казанский федеральный  
УНИВЕРСИТЕТ

ИНСТИТУТ  
социально-философских наук  
и массовых коммуникаций



## Контакты

Руководитель DML  
Кугуракова Влада  
Владимировна

[vlada.kugurakova  
@gmail.com](mailto:vlada.kugurakova@gmail.com)