

Цифровые кафедры КФУ 2023

Цифровой и промышленный дизайн

Разделы программы

Общий блок

Основы растровой и векторной графики



Основы дизайн-проектирования



Вариативный блок

1

- 1) Основы программирования в среде 1С
///
- 2) Основы программирования на языке Python

2

- 1.1) Программирование в CAD/CAM-системах
/
- 1.2) Визуализация средствами 3D-анимации
///
- 2) Визуализация гуманитарных исследований

Партнёры программы



Информационные Бизнес
Решения



Дирекция
парков и скверов



UPDATE

Не ИТ

Итоговый проект

- 3 трека (примерный перечень):
- 1. Разработка предмета мебели или арт-объекта в CAD/CAM-системе с применением языка программирования Python.
- 2. Разработка комплексного интерактивного решения с применением средств 2D-анимации и программирования в среде 1С.
- 3. Разработка комплексного интерактивного решения с применением средств 3D-анимации и программирования в среде 1С.