

Цифровые образовательные ресурсы

- 1) Приёмы дистанционного обучения
- 2) Цифровые образовательные ресурсы,
размещённые в сети Интернет.
Образовательные платформы
- 3) Приложения для разработки элементов
цифровых образовательных ресурсов –
трёхмерных моделей, интерактивных
заданий, видео

Приемы дистанционного обучения

Современные тенденции

Мобильное обучение (mLearning)

Согласно исследованиям, в среднем человек прикасается к экрану телефона 2 617 раз в сутки. Уловив тенденцию, компании стали разрабатывать электронные курсы для мобильных и планшетов.

Основное преимущество в том, что учиться можно в любом месте в свободное от работы время: по дороге в офис или во время обеда.

Обучение через соцсети

Материал усваивается лучше во время взаимодействия с другими учащимися – когда люди советуются, делятся собственным мнением и получают обратную связь. Это заметили многие компании и стали использовать в развитии сотрудников соцсети. Чаще всего для этих целей используют Facebook, Вконтакте: создают закрытые сообщества и загружают учебные материалы. Сотрудники могут изучить их в любое удобное время, оставить комментарий или задать вопрос.

Интерактивное видео-обучение

Видеоуроки делают обучение максимально наглядным. Бизнес-тренерам не нужно тратить время на разъезды и выступления: достаточно один раз снять видео и открыть к нему доступ. Можно доходчиво объяснить любую тему: от основ интернет-продвижения до занятий плаванием. Обучение проходит в формате «смотри – повторяй».

Микрообучение (Microlearning)

- Суть подхода – подавать материал небольшими порциями. К примеру, разделить 40-минутную видеолекцию на четыре коротких урока. Сотрудники смогут просмотреть их в обеденный перерыв или по дороге домой – потратят немного времени, зато вооружатся знаниями.
- Microlearning можно встроить в общую стратегию обучения. К примеру, использовать микрокурсы до начала очных тренингов, чтобы разжечь интерес. Или отправлять короткие обучающие статьи после лекций, чтобы закрепить пройденный материал.

Персональное обучение

Хороший репетитор вместо того, чтобы прогонять ученика по всей учебной программе, в первую очередь разбирает темы, в которых он «плавает». Этот метод используют и в дистанционном обучении — вместо того чтобы предлагать одинаковые курсы всем сотрудникам, каждому назначают лишь те, которые помогут укрепить слабые стороны.

| Мировой рынок онлайн-образования



\$5 трлн
рынок
образования



3%
доля онлайн-
образования



\$165 млрд
рынок
онлайна



5-15%
ежегодный
рост

I Структура рынка на 2016 год

Дошкольное образование	Общее среднее образование	Доп. школьное образование	Высшее образование	Среднее проф. образование	Доп. проф. образование	Языковое обучение
462 млрд р.	572 млрд р.	130 млрд р.	386 млрд р.	146 млрд р.	105 млрд р.	31 млрд р.
Доля частного бизнеса	Доля частного бизнеса	Доля частного бизнеса	Доля частного бизнеса	Доля частного бизнеса	Доля частного бизнеса	Доля частного бизнеса
9,7% 45 млрд р.	5% 28 млрд р.	100% 130 млрд р.	8,9% 34 млрд р.	4,4% 6 млрд р.	73% 77 млрд р.	100% 31 млрд р.
Онлайн-образование	Онлайн-образование	Онлайн-образование	Онлайн-образование	Онлайн-образование	Онлайн-образование	Онлайн-образование
0,1% 0,6 млрд р.	~0%	2,7% 3,6 млрд р.	1,8% 6,8 млрд р.	0,4% 0,6 млрд р.	6,7% 7 млрд р.	7% 2,2 млрд р.

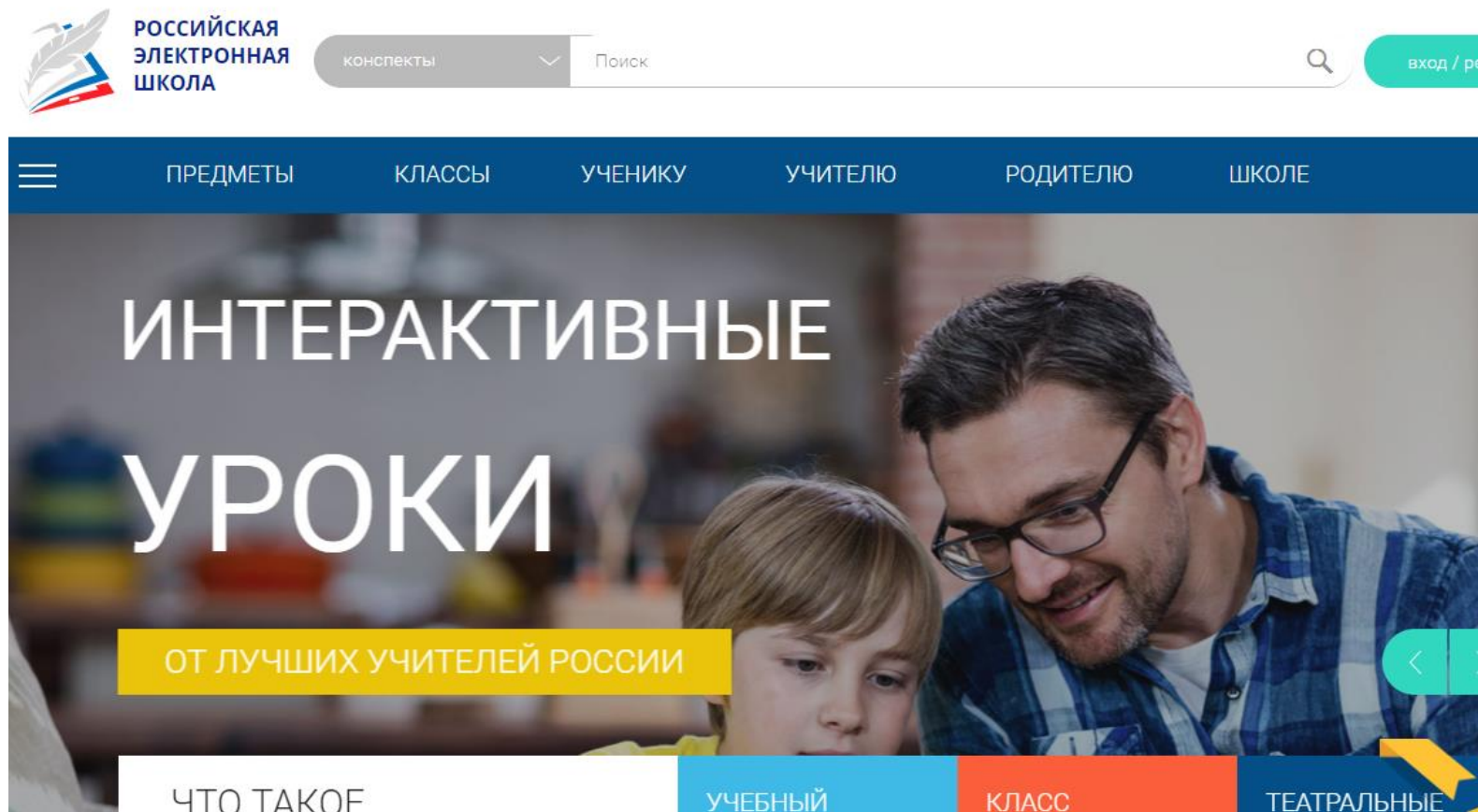
I Структура рынка на 2021 год

Дошкольное образование	Общее среднее образование	Доп. школьное образование	Высшее образование	Среднее проф. образование	Доп. проф. образование	Языковое обучение
548 млрд р.	699 млрд р.	149 млрд р.	336 млрд р.	175 млрд р.	103 млрд р.	31 млрд р.
Доля частного бизнеса	Доля частного бизнеса	Доля частного бизнеса	Доля частного бизнеса	Доля частного бизнеса	Доля частного бизнеса	Доля частного бизнеса
9,6% 53 млрд р.	5,8% 41 млрд р.	100% 149 млрд р.	7,9% 26 млрд р.	5,5% 9,7 млрд р.	73% 76 млрд р.	100% 31 млрд р.
Онлайн-образование	Онлайн-образование	Онлайн-образование	Онлайн-образование	Онлайн-образование	Онлайн-образование	Онлайн-образование
0,3% 1,7 млрд р.	1,5% 10 млрд р.	6,8% 10 млрд р.	4,4% 15 млрд р.	1% 1,8 млрд р.	10,9% 11 млрд р.	10,7% 3,3 млрд р.

Полезные ресурсы


<https://resh.edu.ru/>

Российская электронная школа



<https://ege.sdamgia.ru/>

Образовательный портал РЕШУ ЕГЭ



РЕШУ ЕГЭ

Образовательный портал для подготовки к экзаменам

МАТЕМАТИКА ПРОФИЛЬНЫЙ УРОВЕНЬ

[СДАМ ГИА](#)



≡ Математика

Информатика

Русский язык

Английский язык

Немецкий язык

Французский язык

Испанский язык

Физика

Химия

Биология

География

Обществознание

Литература

История

Реклама от Google

Огэ 9

Решу огэ

11 класс

Сдам егэ

Тесты егэ

☐ Об экзамене

☐ Каталог заданий

☐ Ученику

Объявление закрыто Google

Тренировочные варианты новые январские

[Прошлые месяцы](#)

Специально для наших читателей мы ежемесячно составляем варианты для самопроверки. По окончании работы система проверит ваши ответы, покажет правильные решения и выставит оценку по пятибалльной или стобалльной шкале.

Вариант 1	Вариант 2	Вариант 3	Вариант 4	Вариант 5
Вариант 6	Вариант 7	Вариант 8	Вариант 9	Вариант 10
Вариант 11	Вариант 12	Вариант 13	Вариант 14	Вариант 15

Вариант учителя

Поиск в каталоге

<https://infourok.ru/>

Образовательный портал ИНФОУРОК

ИНФОУРОК
ВЕДУЩИЙ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЙ ПОРТАЛ РОССИИ

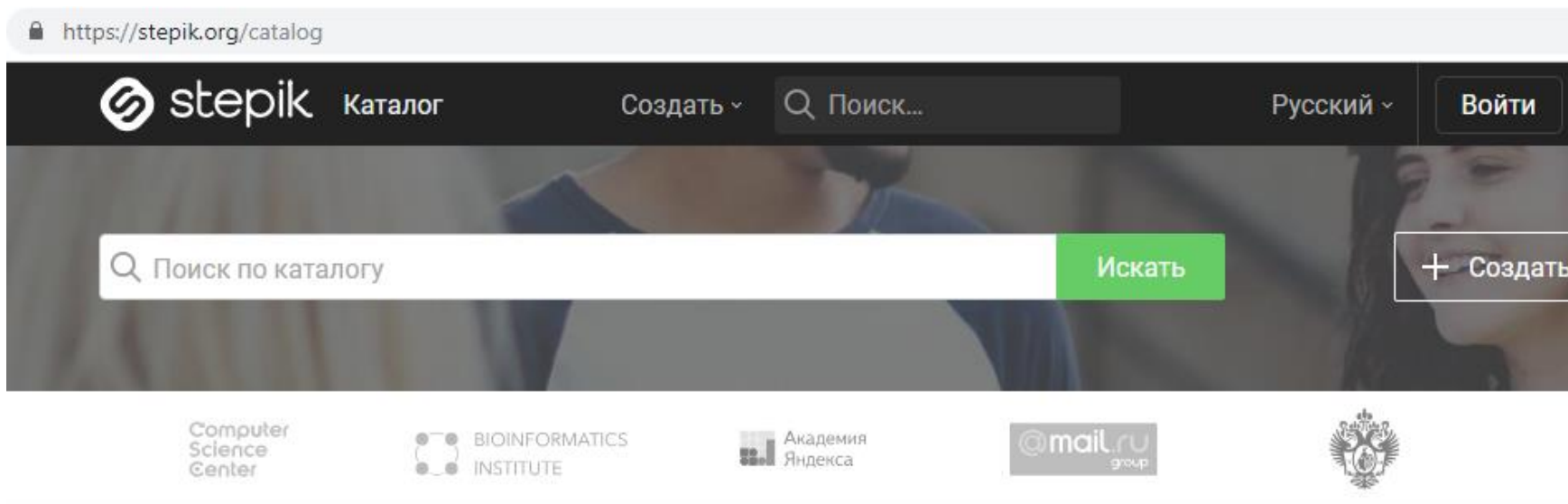
1.424.090

столько раз учителя, ученики и родители
посетили сайт «Инфоурок»
за прошедшие 24 часа



<https://stepik.org/>

Образовательная платформа



Новые курсы



Предметы

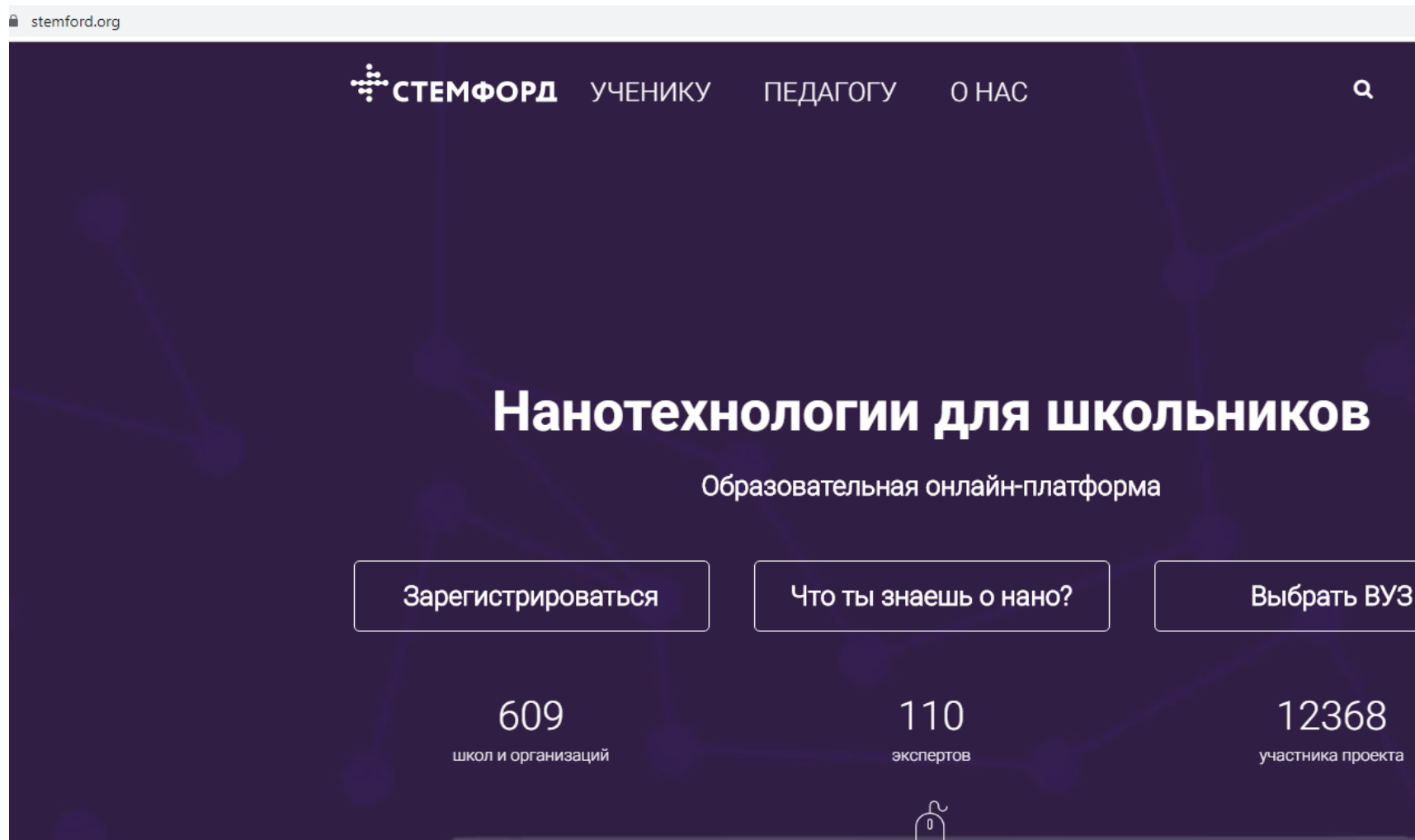
Математика

Статистика

Информатика

Проект Стемфорд

<https://stemford.org/>



Приложения для разработки
элементов цифровых
образовательных ресурсов –
трёхмерных моделей,
интерактивных заданий,
видео

Blender

<https://www.blender.org/>



- Пакет для создания трёхмерной компьютерной графики.
- Способ распространения: бесплатно



<https://unity3d.com/ru>

Unity – платформа разработки для создания многоплатформенных 3D и 2D-игр и интерактивного контента.

Unity – система из нескольких составляющих: редактор, возможность публикации на множество платформ, магазин ресурсов и плагинов, сообщество.

Учеба

Академии

Учителя

Рейтинг

Вопросы

Магазин

Курсы


Школа

Высшее образование

Мини-МБА

Профессиональная переподготовка

Повышение к

 Тьюторы

Павел Соколов
Андрей Мягченков
>> все (6)

 О курсе

Информация
Глоссарий
Дипломы
Вопросы и ответы

 **Разработка игр на Unity: Информация**

Автор: Антон Баранов



Форма обучения:

Стоимость самостоятельного обучения:

Стоимость обучения с **персональным тьютором**:

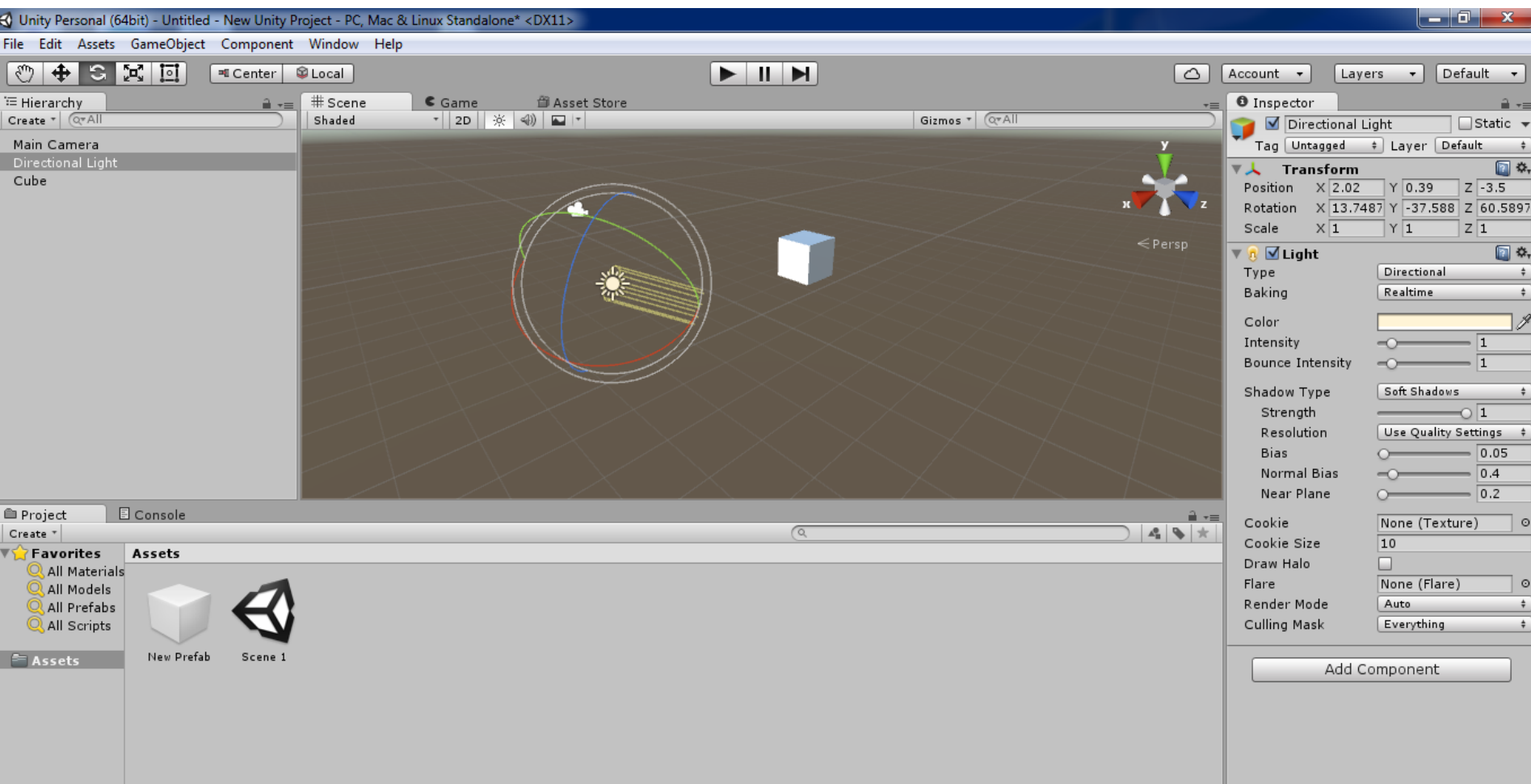
Доступ:

Документ об окончании:

Вам нравится? Нравится 123 студентам

<http://www.intuit.ru/studies/courses/3487/729/info>

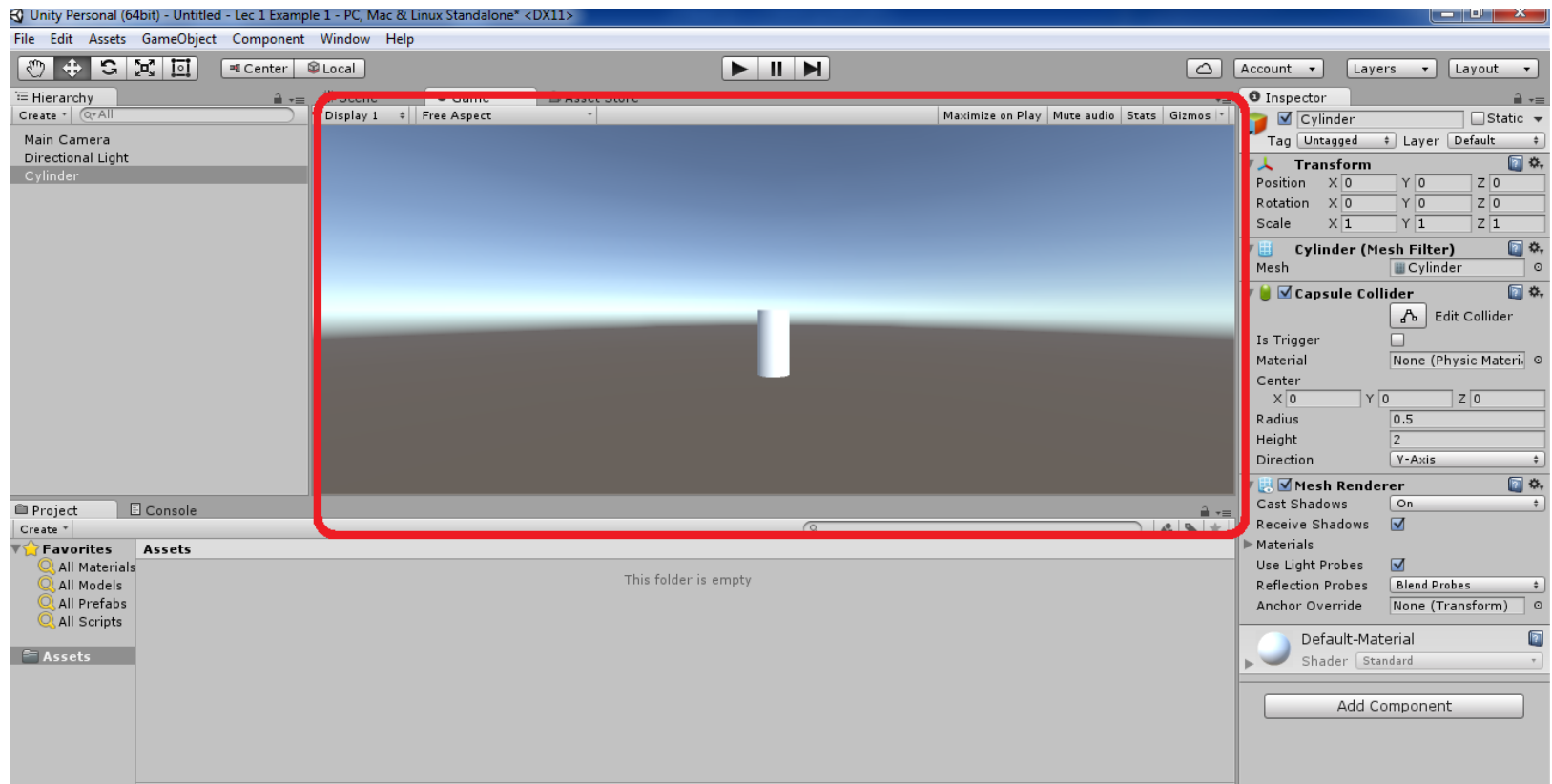
Обучающий курс



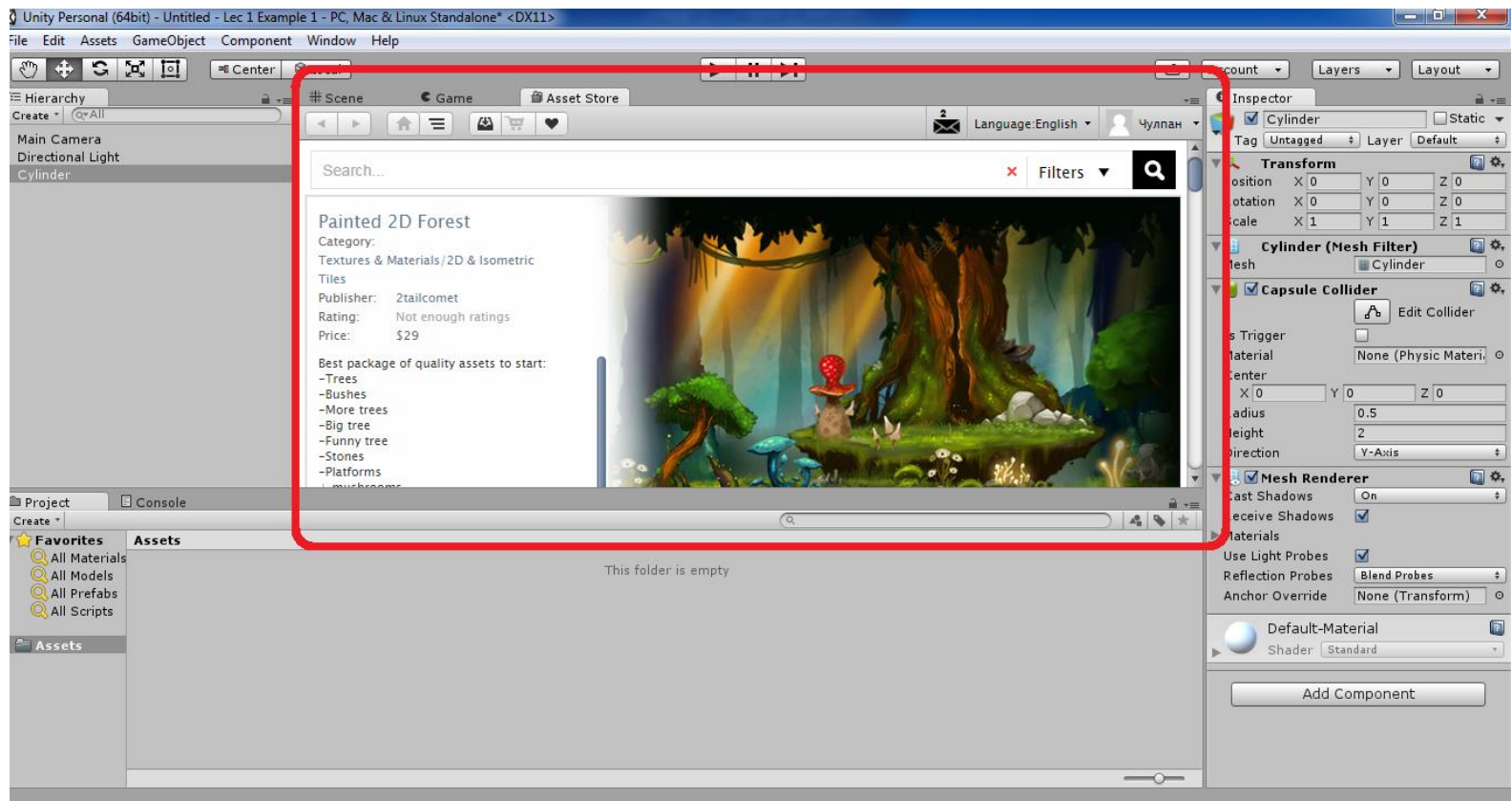
Создать проект

Имя проекта = имя папки

Scene – сцена – один игровой уровень

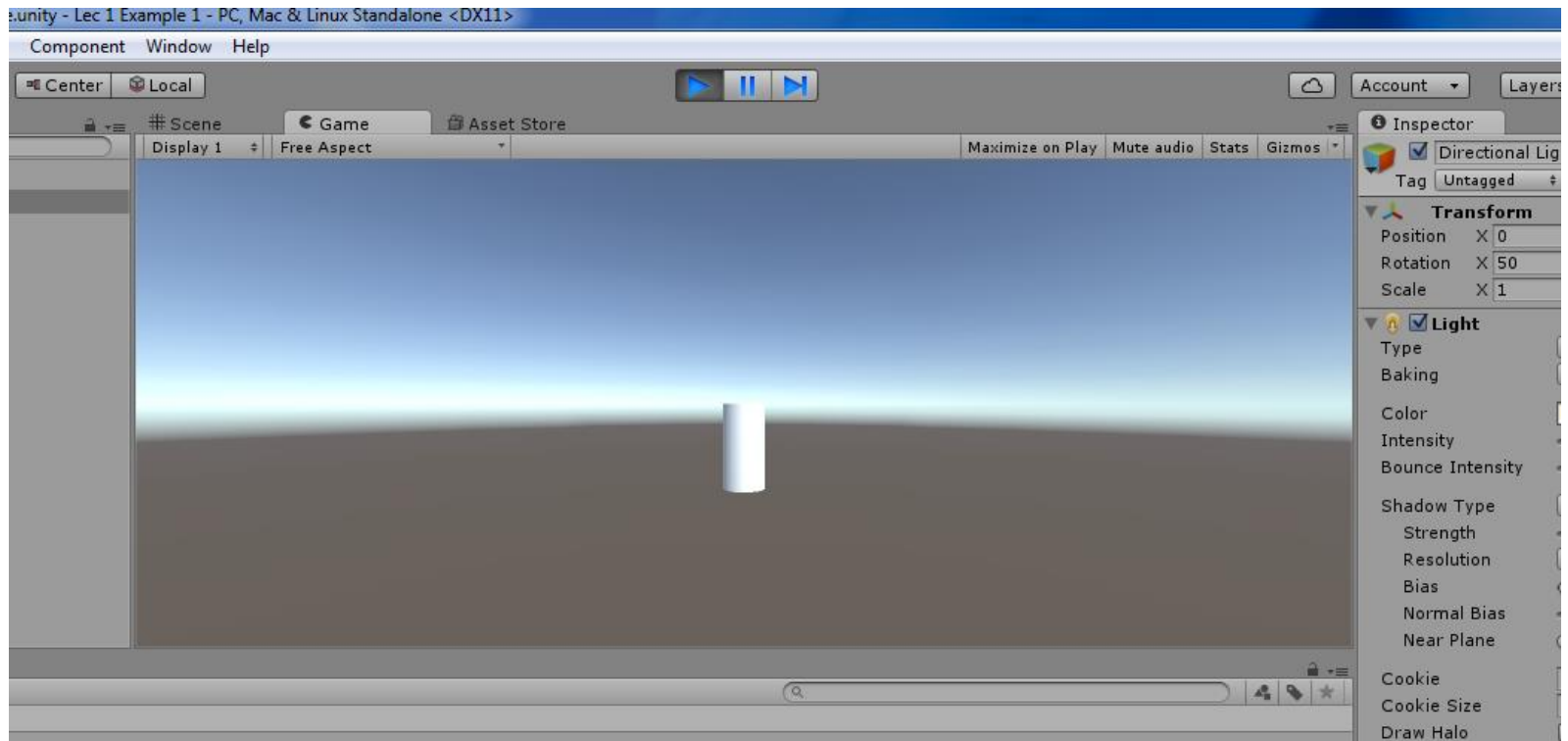


Отображение сцены, окно Game



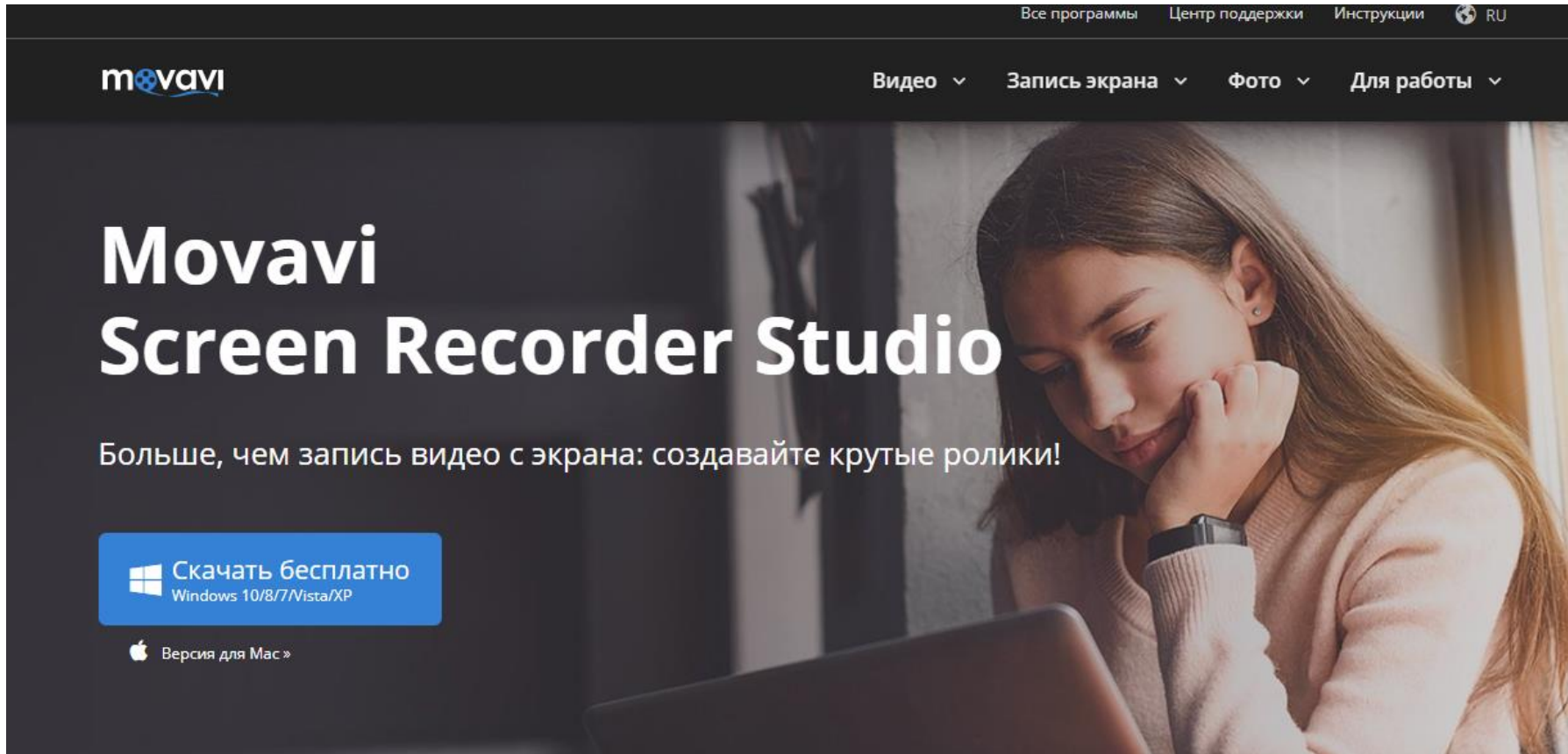
Asset Store – магазин ассетов

Ассеты (пер. как активы, имущество) – файлы контента (звук, скрипты, изображения, видео)



Можно перейти в режим игры, остановить, посмотреть пошагово

<https://www.movavi.ru/>




Все программы Центр поддержки Инструкции RU


movavi

Видео ▾ Запись экрана ▾ Фото ▾ Для работы ▾

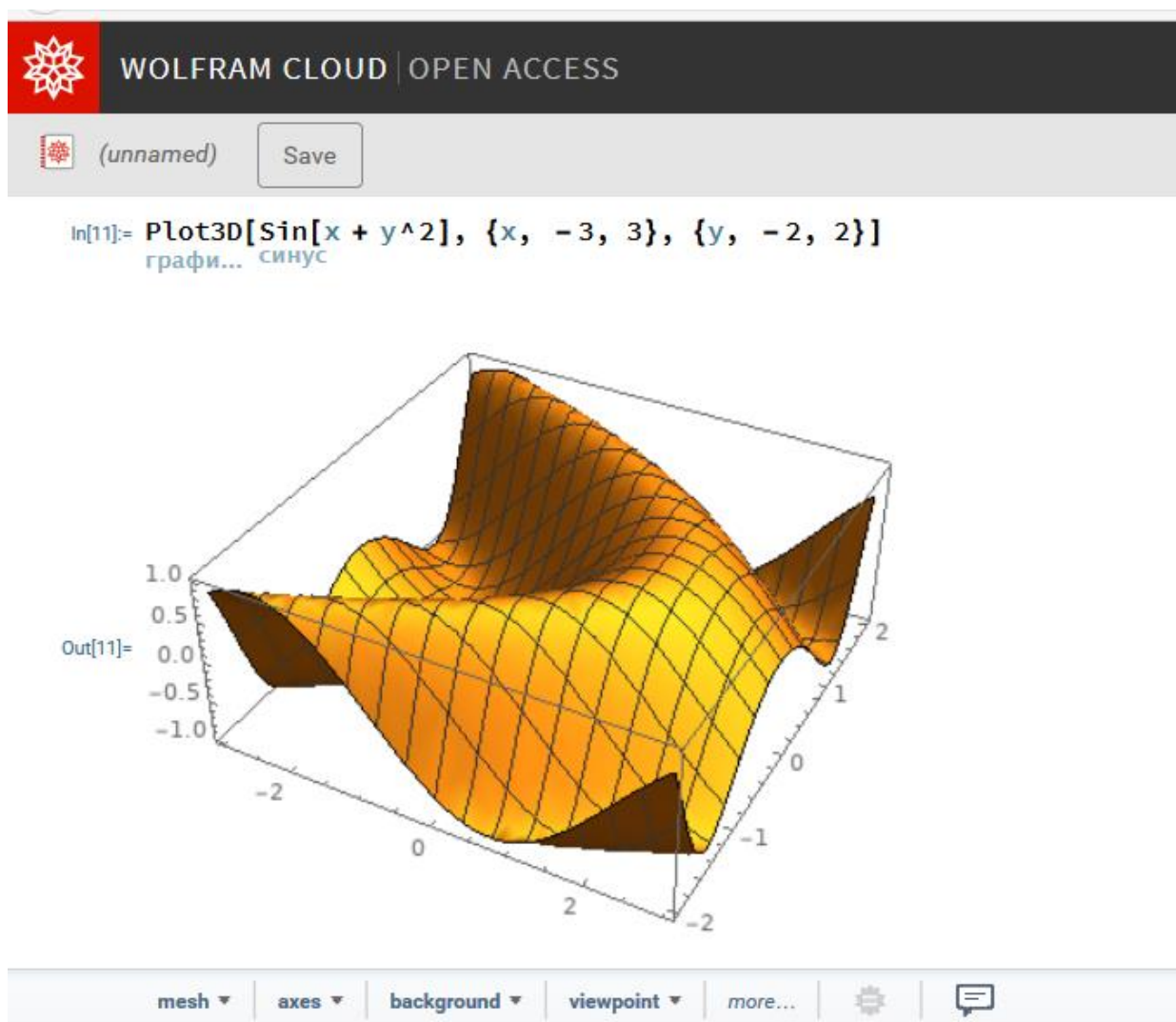
Movavi Screen Recorder Studio

Больше, чем запись видео с экрана: создавайте крутые ролики!

 **Скачать бесплатно**
Windows 10/8/7/Vista/XP

 **Версия для Mac »**

Работа в WOLFRAM CLOUD



1) Создание видео в MS PowerPoint:

Сохранить как → выбрать формат видео
или

Файл → Сохранить и отправить → Создать
видео

2) Создание видео в Windows 10:

Использовать видеоредактор в приложении
«Фотографии»