

**МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО
ОБРАЗОВАНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**

Федеральное государственное

Автономное образовательное учреждение

высшего образования

«Казанский (Приволжский) федеральный университет»

СПЕЦИАЛИЗИРОВАННАЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ

ШКОЛА-ИНТЕРНАТ

«ЛИЦЕЙ ИМЕНИ Н.И. ЛОБАЧЕВСКОГО»

УТВЕРЖДАЮ

Директор Лицея

Е.Г. Скобелкина

Лицей

от **2026**

имени

Н.И.

ЛОБАЧЕВСКОГО

М.П.



ПОЛОЖЕНИЕ

**Об организации школьного этапа всероссийской
военно-спортивной игры «Зарница 2.0»**

**и порядке его проведения в специализированной
общеобразовательной школой-интернатом «Лицей имени Н.И.
Лобачевского» федерального государственного автономного
образовательного учреждения высшего образования «Казанский
(Приволжский) федеральный университет»**

г. Казань, 2026

I. Общие положения

1.1. Школьный этап «Зарница 2.0» проводится специализированной общеобразовательной школой-интернатом «Лицей имени Н.И. Лобачевского» федерального государственного автономного образовательного учреждения высшего образования «Казанский (Приволжский) федеральный университет» (КФУ).

1.2. Настоящее положение устанавливает порядок и механизмы организации «Зарница 2.0» (далее - Игра) , условия, цель и задачи, сроки проведения конкурсных и мероприятий в специализированной общеобразовательной школе-интернате «Лицей имени Н.И. Лобачевского» федерального государственного автономного образовательного учреждения высшего образования «Казанский (Приволжский) федеральный университет» (далее – Лицей).

1.4. Конкурс проводится в рамках всероссийской военно - спортивной игры «Зарница 2.0».

1.5. Учредителями и организаторами Конкурса являются: администрация Лицея, Совет Первых Лицея. Финансирование Конкурса осуществляется за счет внебюджетных средств Лицея.

II. Цели и задачи Конкурса

2.1. Целью военно-патриотического игры «Зарница 2.0» является гражданское и патриотическое воспитание подростков, допризывная подготовка и подготовка к защите Отечества.

2.2. Задачи:

1. Формирование навыков начальной военной подготовки, воспитание чувства патриотизма, товарищества, ответственности.
2. Способствовать сохранению и укреплению традиций, связанных с патриотическим воспитанием школьников в рамках военно-спортивных игр.
3. Привлечение школьников к здоровому образу жизни, занятиям военно-прикладными видами спорта, проверка физической подготовки в соответствии с нормами ГТО.
4. Подготовка школьников к службе в Вооружённых силах Российской Федерации.
5. Психологическая подготовка к преодолению трудностей, выработка навыков действия в экстремальных ситуациях.
6. Совершенствование работы по патриотическому воспитанию, гражданскому становлению подростков и молодежи, формирование всесторонне гармонично развитой личности.

III. Руководство

3.1. Общее руководство «Зарница 2.0» осуществляет Организационный комитет (далее – Оргкомитет).

Оргкомитет Конкурса:

- контроль за соблюдением порядка и сроков проведения;
- сбор заявок на участие;
- формирование состава жюри для организации «Зарницы 2.0»;
- организация конкурсных испытаний

3.2. Для проведения «Зарницы 2.0» организаторами создается судейская коллегия, персональный состав которого определяется организаторами Игры.

Судейская бригада состоит из главного судьи и членов судейской бригады. Судейская бригада выполняет следующие функции:

- 1) Оценивает участие каждой команды при прохождении конкурсов и соревнований игры «Зарница – 2.0» в соответствии с данным Положением;
- 2) Определяет победителей;
- 3) Подводит итоги конкурса.

Судейская бригада вправе вносить предложения, относящиеся к его компетенции, по условиям проведения конкурсов, не противоречащие их общему содержанию.

3.3. Официальная информация размещается на официальном сайте Лицея <https://kpfu.ru/liceum>.

IV. Условия и порядок проведения

4.1. Школьный этап Игры «Зарница 2.0» проводится ежегодно в рамках празднования Дня защитника Отечества. К участию в Игре допускаются обучающиеся 6-11-х классов

4.2. Дата проведения Игры - 26 февраля 2026 года

4.3. Игра проводится в два этапа:

1) *I этап – с 3 февраля по 21 февраля 2026 г.*

- информирование потенциальных участников, его условиях и требованиях, сбор заявок среди обучающихся 6-11-х классов, формирование отрядов (10 человек в 1 отряде, возможно в 1 отряде участие представителей от разных классов)

В состав каждого отряда должны входить обладатели следующих УВС в указанном количестве:

- командир отряда (1 участник)
- военкор (1 участник)
- инженер - сапер (1 участник)
- медик (2 участника)
- оператор БПЛА (2 участника)
- политрук (1 участник)
- штурмовик (2 участника)

Для участия в школьном этапе игры «Зарница 2.0» командиру отряда необходимо:

1) Подать заявку необходимо до 14 февраля 2026 г. в Оргкомитет Игры на почту foto.lyceum@mail.ru (см. Приложение 1)

2) Командиру и отряду необходимо быть зарегистрированным на официальном сайте Движения Первых в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» будвдвижении.рф (далее – сайт Движения Первых);

Для подготовки к школьному этапу рекомендуется использовать курс Движения Первых «Зарница 2.0» <https://edu.pervye.ru/lessons/48>

2) *II этап – 25 февраля 2026 г.*

- школьный очный этап. В испытании участвует либо 1 человек либо вся команда в зависимости от испытания. Школьный этап включает в себя следующие состязания:

- 1) Сбор/разбор автомата;
- 2) Норматив по надеванию противогаза;
- 3) Инженерная подготовка;
- 4) Медицина - наложение повязки на голову «Чепец» и перенос раненого
- 5) Спортивная подготовка

- 6) Ориентирование на местности
- 7) Воинские звания
- 8) Военная история России

- подведение итогов Игры, торжественная церемония награждения.

V. Подведение итогов Игры и награждение победителей

5.1. Победители и призеры Игры определяются судейской коллегией. Победителем считается отряд, набравший большее количество баллов за все конкурсные испытания. Победитель школьного этапа направляется на прохождение муниципального этапа игры «Зарница 2.0»

5.3. Победители и призеры награждаются дипломами

5.4. Итоги Конкурса публикуются на официальном сайте Лицея, а также передаются для размещения в другие информационные ресурсы.

5.5. Решения судейской коллегии Игры являются окончательными и пересмотру не подлежат.

5.6. Контактное лицо: по вопросам проведения и положению Игры: Четвергова Валерия Сергеевна – Советник директора по воспитанию (кабинет 3.4).

Приложение 1

Форма заявки на школьный этап игры «Зарница 2.0»

№ п/п	Ф.И.О. учащихся	Класс	УВС (роль)
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			