


МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования
«Казанский (Приволжский) федеральный университет»

Специализированный учебный научный центр –
общеобразовательная школа-интернат «IT-лицей»

«Утверждаю»
Директор СУНЦ КФУ

/И.Р. Мухаметов /
Распоряжение № 27 (от
« 31 » 08 2023 г.

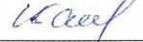
РАБОЧАЯ ПРОГРАММА КУРСА ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ
«Создание Web-сайтов, приложений»
Среднее общее образование
(10 классы, 2 часа)

РАССМОТРЕНО:

Кафедра информатика, протокол от «28» августа 2023 г. № 1

Руководитель кафедры  /Д.Р.Нафиков/

СОГЛАСОВАНО:

Заместитель директора по УР  / И.П. Багаутдинова/

ПРИНЯТО:

Педагогический совет, протокол от «31» августа 2023 г. № 1

Программа курса внеурочной деятельности
«Создание Web-сайтов, приложений»
10 классы

Пояснительная записка

Курс «Создание Web-сайтов, приложений» основан на повторении, систематизации и углублении знаний, полученных ранее.

Данный курс имеет прикладное и общеобразовательное значение, способствует развитию логического мышления учащихся, систематизации знаний при подготовке к выпускным экзаменам. Используются различные формы организации занятий, такие как лекция и семинар, практикум, групповая, индивидуальная деятельность учащихся.

Слушателями этого курса могут быть учащиеся различного профиля обучения.

Цели курса:

- Расширение и углубление знаний, полученных при изучении курса информатики.
- Закрепление теоретических знаний; развитие практических навыков и умений. Умение применять полученные навыки при решении нестандартных задач в других дисциплинах.
- Совершенствование информационной культуры и творческих способностей учащихся.

Задачи курса:

- Реализация индивидуализации обучения; удовлетворение образовательных потребностей школьников по информатике. Формирование устойчивого интереса учащихся к предмету.
- Подготовка к обучению в ВУЗе.
- Обеспечение усвоения обучающимися наиболее общих приемов и способов решения задач.
- Развитие умений самостоятельно анализировать и решать задачи по образцу и в незнакомой ситуации.
- Формирование и развитие аналитического и логического мышления.
- Развитие коммуникативных и общеучебных навыков работы в группе, самостоятельной работы, умений вести дискуссию, аргументировать ответы.

Планируемые результаты освоения курса

Изучение данного курса дает учащимся возможность:

- повторить и систематизировать ранее изученный материал школьного курса информатики и ИКТ;
- освоить основные приемы решения задач;
- овладеть навыками построения и анализа предполагаемого решения поставленной задачи;
- овладеть и пользоваться на практике техникой сдачи теста;
- познакомиться и использовать на практике нестандартные методы решения задач;
- повысить уровень творческого развития, познавательной активности;
- познакомиться с возможностями использования электронных средств обучения.

Количество часов по годам обучения

Класс	Количество учебных часов в неделю	Количество часов в год
10	2	68
Итого		68

Содержание курса

Веб-сайты и веб-страницы. Статические и динамические веб-страницы. Веб-программирование. Системы управления сайтом.

Текстовые веб-страницы. Простейшая веб-страница. Заголовки. Абзацы. Специальные символы. Списки. Гиперссылки.

Оформление веб-страниц. Средства языка HTML. Стилиевые файлы. Стили для элементов.

Рисунки, звук, видео. Форматы рисунков. Рисунки в документе. Фоновые рисунки. Мультимедиа.

Таблицы. Структура таблицы. Табличная вёрстка. Оформление таблиц. Блоки. Блочная вёрстка. Плавающие блоки.

XML и XHTML.

Динамический HTML. «Живой» рисунок. Скрытый блок. Формы.

Тематическое планирование

№	Содержание материала	Количество часов
1.	Введение в курс.	2
2.	Структура HTML-документа	2
3.	Разметка текста с помощью HTML	2
4.	Ссылки и изображения	2
5.	Таблицы	2
6.	Формы	2
7.	Знакомство CSS	2
8.	Селекторы	2
9.	Наследование и каскадирование	2
10.	Оформление текста при помощи CSS	2
11.	Блочная модель документа	2
12.	Позиционирование	2
13.	Сетки	2
14.	Фоны	2
15.	Создание меню	2
16.	Декоративные элементы	2
17.	HTML 5	2
18.	Формы и HTML5	2
19.	Игра теней	2
20.	Селекторы	2
21.	Селекторы	2
22.	Линейные градиенты	2
23.	Двумерные трансформации	2

24.	Декоративные эффекты на HTML5 и CSS3	2
25.	Оформление текста с помощью CSS	2
26.	Анимации	2
27.	Плавные переходы	2
28.	Таблицы на CSS	2
29.	Рамки и фоны	2
30.	Кекстаграм: CSS-фильтры	2
31.	Кекстаграм: JavaScript	2
32.	Флексбокс	2
33.	Флексбокс	2
34.	Работа над проектом	1
35.	Сдача проекта	1
	Итого	68