

ПАМЯТКА УЧАСТНИКУ МУНИЦИПАЛЬНОГО ЭТАПА
ОЛИМПИАДЫ ШКОЛЬНИКОВ ПО ИНФОРМАТИКЕ

Начало олимпиады — 21 ноября 2023 г. в 10.00.

Продолжительность олимпиады — 4 часа.

Все компьютеры участников муниципального этапа будут иметь доступ к сайту олимпиады <https://pcms.university.innopolis.ru/>. Выход на другие сайты в Интернете во время этапа запрещен. Перед началом соревнования участник получит логин и пароль от организаторов муниципального этапа. Предварительные результаты муниципального этапа вы сможете узнать по следующим адресам:

<http://kpfu.ru/math/olimpiady-dlya-shkolnikov-i-studentov/olimpiady-shkolnikov-po-informatike/municipalnye-olimpiady-rt>

или

<https://pcms.university.innopolis.ru/>

Предварительные результаты будут доступны не позже следующего дня после окончания олимпиады. Окончательные результаты утверждает жюри муниципального этапа.

Решением задачи является программа, написанная на одном из следующих языков программирования:

- Pascal
- C
- C++
- Java
- Python.

При компиляции текста программы, которую участник сдает на проверку, жюри использует вполне определенные командные строки для компиляции решений:

Компилятор	Командная строка
GNU C (MinGW 9)	<code>gcc -O2 -x c -Wl,--stack=67108864 <source file></code>
GNU C++17 (MinGW 9)	<code>g++ -O2 -x c++ -D__USE_MINGW_ANSI_STDIO=0 -Wl,--stack=268435456 --std=c++17 <source file></code>
GNU C++20 (Linux GCC11)	<code>g++ -O2 -std=c++20 -static <source file></code>
Visual C++ 2017	<code>cl /F67108864 /O2 /TP /EHsc <source file></code>
Java JDK 17	<code>javac <исходный файл></code>
FreePascal 3	<code>fpc <исходный файл></code>
Pascal ABC.Net 3.3	<code>pacnetcc <исходный файл></code>
Python 3	<code>python <sourcefile></code>

Размер файла с исходным текстом программы не должен превышать **256 Кб**. Время компиляции программы не должно превышать **одной** минуты. В случае нарушения этих ограничений решение участника считается неправильным и никакие баллы за эту задачу участнику не начисляются.

Во всех задачах предусмотрен стандартный поток ввода/вывода данных.

ПОРЯДОК ПРОВЕРКИ РЕШЕНИЙ ЗАДАЧ

Все представленные на проверку решения участников сначала проходят *предварительное* тестирование на тестах из условия задачи. Если решение участника успешно проходит эти тесты, то это решение принимается жюри на *окончательную* проверку на заранее подготовленном наборе тестов для этой задачи. В противном случае решение участника считается неверным, и за него участнику не начисляются какие-либо баллы.

Процесс проверки решений участников на тестах из условия задачи и полном комплекте тестов осуществляется *в течение олимпиады* по мере отправки решений на сервер соревнований. С использованием интерфейса автоматической системы проверки участник может получить информацию о результатах проверки своего решения. В условии каждой задачи указано, какая информация может быть получена участником по каждой подзадаче, при этом возможны следующие варианты:

- участнику сообщается суммарное количество баллов, которым оценивается его решение на тестах для этой подзадачи;
- участнику сообщается результат проверки его решения на каждом тесте для этой подзадачи с указанием следующей возможной информации: тест пройден, произошло превышение лимитов памяти или времени, ошибка времени исполнения, неверный формат выходных данных, ошибка в выходных данных. Так же может быть сообщена статистика по затраченному времени и используемому объему памяти. Комментарии проверяющей программы участникам не предоставляются.

Во время тура на проверку от участника может быть принято не более **50** решений каждой задаче. Поскольку участник во время олимпиады может послать на проверку несколько решений одной и той же задачи, то окончательные баллы участника за эту задачу будут равны максимуму из оценок за решения, принятых на проверку.

По каждой задаче возможны ограничения на количество посылок и может быть установлен минимальный промежуток времени между двумя посылками. Эти ограничения снимаются за 15 минут до конца олимпиады.

Во время олимпиады участник имеет право задавать вопросы по условию задач через веб-интерфейс на сайте олимпиады, на странице **Вопросы**. Вопросы должны формулироваться так, чтобы ответ мог быть дан в форме «да» или «нет». Ответы жюри на вопросы участников могут быть следующими: «да», «нет», «без комментариев».

После завершения соревнования участнику олимпиады сообщаются его индивидуальные результаты проверки. Итоговая оценка участника формируется по результатам оценивания его решений всех задач муниципального этапа и определяется как сумма баллов, полученных участником за решение каждой задачи.

После окончания олимпиады для каждого класса составляется итоговая таблица результатов, каждая из которых представляет собой ранжированный список участников, расположенных по мере убывания набранных ими баллов. Участники с одинаковыми баллами располагаются в таблице в алфавитном порядке.

ИНСТРУКЦИЯ ПО РАБОТЕ С ПРОВЕРЯЮЩЕЙ ПРОГРАММНОЙ СРЕДОЙ

ВХОД В СИСТЕМУ

1. После получения логина и пароль на сайте проверяющей системы введите **Имя пользователя** и **Пароль**, полученный вами ранее, нажмите кнопку **Войти**.
2. После подтверждения учетной записи и ввода пароля Вы получаете доступ к личному кабинету.
3. Личный кабинет содержит 3 вкладки «**Информация**», «**Отправить**», «**Решения**», «**Вопросы**», «**Файлы**», «**Соревнования**», «**Выход**».
4. Для проведения муниципального этапа Всероссийской олимпиады школьников задействованы только вкладка «**Информация**».
5. Во вкладке «**Информация**» Вы видите сведения о доступных Вам конкурсах и о группе участников, в которую Вы включены.

ВНИМАНИЕ!!! Обратите внимание на соответствие группы, в которую Вы включены, и соответствие задач тому классу, в котором Вы учитесь или за который Вы решаете олимпиаду (если они расходятся).

При всех несоответствиях необходимо сразу сообщить учителю.

Подробные инструкции по работе с системой можно посмотреть по ссылке <https://pcms.university.innopolis.ru/statements/guide.pdf>.