

**Министерство образования и науки РФ**

**Федеральное государственное автономное образовательное  
учреждение высшего профессионального образования  
<<Казанский (Приволжский) федеральный университет>>**

**ИНСТИТУТ МАТЕМАТИКИ И МЕХАНИКИ**

**КАФЕДРА АЛГЕБРЫ И МАТЕМАТИЧЕСКОЙ ЛОГИКИ**

Направление: 01.03.01 - математика

**ВЫПУСКНАЯ КВАЛИФИКАЦИОННАЯ РАБОТА  
(бакалаврская работа)**

**О некоторых затемненных цифровых подписях и их адаптациях для  
платежных систем.**

**Работа завершена:**

“ \_\_\_ ” \_\_\_\_\_ 2015 г. \_\_\_\_\_ (Е.А.Хохлова)

**Работа допущена к защите:**

Научный руководитель  
Доктор физ.-мат. наук,  
профессор кафедры алгебры  
и математической логики КФУ

“ \_\_\_ ” \_\_\_\_\_ 2015 г. \_\_\_\_\_ (С.Н.Тронин)

Заведующий кафедрой алгебры  
и математической логики КФУ  
Доктор физ.-мат. наук, профессор

“ \_\_\_ ” \_\_\_\_\_ 2015 г. \_\_\_\_\_ (М.М. Арсланов)

**Казань-2015**

## ОГЛАВЛЕНИЕ

Введение.....	3
Глава 1. Общая информация о криптографии с открытым ключом. 5	
§ 1. Односторонние функции и хеш-функции. ....	5
§ 2. Общая идея электронной цифровой подписи. ....	9
§ 3. Криптосистема RSA. ....	12
§ 4. Криптосистема Эль-Гамала. ....	16
§ 5. Цифровая электронная подпись Шнорра.....	19
§ 6. Система цифровой электронной подписи DSA. ....	20
Глава 2. Затемненные (слепые) подписи. ....	22
§ 1. Затемненная подпись RSA. ....	23
§ 2. Затемненная подпись Эль-Гамала. ....	24
§ 3. Затемненная подпись Шнорра. ....	26
Глава 3. Системы электронных платежей. ....	28
§ 1. Общие сведения о системах электронных платежей. ....	28
§ 2. СЭП Брандса. ....	31
§ 3. СЭП Чаума. ....	35
§ 4. СЭП из работы Чаума. ....	39
Глава 4. Слепые подписи адаптированные для платежных систем. 43	
§ 1. Слепая подпись Шнорра с параметром. ....	43
§ 2. Слепая подпись из работы [5]. ....	45
§ 3. Слепая подпись из работы [5] с параметром. ....	48
ЛИТЕРАТУРА .....	51

## Введение

Важным разделом современной криптографии является финансовая криптография. Одно из основных направлений финансовой криптографии - конструирование различных платежных систем, позволяющих осуществлять платежи дистанционно и в безналичной (электронной) форме. Математическим аппаратом, который позволяет конструировать такие системы, являются затемненные (слепые, blind) цифровые подписи. Первые такие подписи появились в 1980-х годах в работах голландского математика D. Chaum (Дэвида Чаума). В простейшем варианте затемненную подпись осуществляет банк, когда к нему обращается клиент с просьбой предоставить ему так называемую электронную банкноту. Номер (идентификатор) такой банкноты клиент генерирует сам, и банк каким-то образом должен сгенерировать подпись этого идентификатора. Однако, должно выполняться требование неотслеживаемости (как и для обычных денег): по электронной банкноте, в которой будет присутствовать её номер, банку должно быть невозможно установить кому он её выдал (подписал). Оказалось, что это возможно осуществлять с помощью затемненных подписей. Но для использования таких подписей на практике, они должны удовлетворять ряду дополнительных требований. В частности, необходимо, чтобы клиент мог снимать со своего счета любую сумму, и информация об этой сумме присутствовала в подписанной электронной банкноте. То есть, необходимы затемненные подписи с дополнительным параметром, который клиент не в состоянии изменить, но банк может проконтролировать его при проверке подписи.

В большинстве из имеющихся в литературе затемненных подписей такая задача даже не ставится. В нашей работе предпринята попытка решить эту задачу для двух известных цифровых подписей: затемненной подписи Шнорра [7] и подписи из работы [5]. В общих случаях задачу удалось решить. Отметим, что по фининсовой криптографии имеется несколько достаточно свежих книг: Handbook [8], книга "Криптографические протоколы и их применение в финансовой коммерческой деятельности" [7] и "Electronic Payment Systems for E-Commerce Second Edition" [9].

Опишем вкратце содержание работы. В главе 1 напоминаются основные понятия криптографии с открытым ключом. В главе 2 описываются некоторые известные затемненные подписи, прежде всего подписи основанные на обычных подписях RSA, Эль-Гамала и Шнорра. В 3 главе основные идеи теории платежных систем. В частности, платежные системы Чаума и Бранса. В заключительной главе 4 решается основная задача работы, сформулированная выше. В первом параграфе главы модифицируется затемненная подпись Шнорра. В модифицированном виде эта подпись теперь включает параметр, имеющий смысл снимаемой со счета суммы. В третьем параграфе аналогичная задача решается для подписи из работы [5]. В обоих случаях дается обоснование модифицированных подписей. Во втором параграфе мы рассматриваем слепую подпись из работы [5]. При этом используется также работа [6]. Результат нашей работы докладывался на студенческой научной конференции КФУ 22 апреля 2015 года.

## Глава 1. Общая информация о криптографии с открытым ключом

### § 1. Односторонние функции и хеш-функции.

Самая первая работа по асимметричным шифрам «Новые направления в современной криптографии» Уитфилда Диффи и Мартина Хеллмана, опубликованна в 1976 году. Они предложили метод получения секретных ключей для симметричного шифрования, используя открытый канал находясь под влиянием работы Ральфа Меркле (Ralph Merkle) о распространении открытого ключа,. В 2002 году Хеллман предложил называть данный алгоритм «Диффи - Хеллмана - Меркле», признавая вклад Меркле в изобретение криптографии с открытым ключом.

Работа Диффи-Хеллмана создала большой теоретический задел для открытой криптографии,но все-таки первой реальной криптосистемой с открытым ключом считают алгоритм RSA. Этот алгоритм назван по имени авторов - Рон Ривест (Ronald Linn Rivest), Ади Шамир (Adi Shamir) и Леонард Адлеман (Leonard Adleman).

В шифровании с открытым ключом для шифрования данных используется открытый ключ и его знают все пользователи, а для дешифрования секретный (закрытый) ключ и его знает только получатель закрытого сообщения.

В шифровании с открытым ключом тот, кто зашифровывает сообщение, не обязательно может его расшифровывать. Без ключа расшифрования не одно сообщение расшифровать нельзя. Алгоритмы шифрования с открытым ключом используют односторонние функции.

**Определение 1.1.1.** Односторонние функции - это функции которые при заданном значении аргумента  $x$  относительно просто вычислить значение функции  $f(x)$ , однако, если известно значение функции  $y = f(x)$ , то нет простого пути для вычисления значения аргумента  $x$ .

Но не всякая необратимая функция подходит для использования в реальных криптосистемах.

Существует два важных и очевидных требования которые гарантируют надежную защиту информации в криптосистемах с открытым ключом:

1. Исходный текст должно быть невозможно восстановить на основе открытого ключа.
2. Определить закрытый ключ на основе открытого быть невозможным ни одному современному компьютеру.

Рассмотрим, как используя криптографию с открытым ключом, два человека могут отправить друг другу сообщения. Возьмем двух персонажей Алису и Боба. Вот по такому алгоритму Алиса может послать сообщение Бобу:

- (1) Алиса и Боб согласовывают криптосистему с открытыми ключами.
- (2) Боб посылает Алисе свой открытый ключ.
- (3) Алиса шифрует свое сообщение и посылает его Бобу.
- (4) Боб расшифровывает сообщение Алисы с помощью своего закрытого ключа.

**Определение 1.1.2.** Криптографическая хэш-функция  $h$  — это функция, определенная на битовых строках произвольной длины со значениями в строках битов фиксированной длины.

Ее значение часто называют хэш-кодом или хэш-значением. Также своего рода хэш-функции используются в информатике. Но важное отличие обычных хэш-функций от криптографических состоит в том, что в криптографии они должны быть односторонними.

Другими словами, должно быть невозможно в вычислительном отношении по элементу  $y$  из множества значений хэш-функции подобрать такой из области определения, при котором  $h(x) = y$ .

Рассмотрим очень простой пример хэш-функции. Хэш-код создается функцией  $H$ :

$$h = H(M)$$

Где  $M$  сообщение произвольной длины и  $h$  хэш-код фиксированной длины.

Хэш-функция  $H$  должна обладать следующими свойствами:

- (1) Хэш-функция  $H$  должна применяться к данным любой длины.
- (2) Хэш-функция  $H$  создает выход фиксированной длины.
- (3)  $H(M)$  не сложно вычисляется для любого значения  $M$ .
- (4)  $\forall$  данного значения хэш-кода  $h$  невозможно найти  $M$  такое, что  $H(M) = h$ .
- (5)  $\forall$  данного невозможно найти  $y \neq x$ , что  $H(y) = H(x)$ .

(6) Невозможно найти произвольную пару  $(x, y)$  такую, что  $H(y) = H(x)$ .

Использование хеш-функций даёт следующие преимущества:

1. Вычислительная сложность. Формировать хэш документа и подписывать его получается намного быстрее, чем подписывать сам документ.
2. Совместимость. Хеш-функцию можно использовать для преобразования любого входного текста в подходящий формат.
3. Целостность. Обычно большой электронный документ обычно нужно разделять на более малые блоки для применения ЭП. Использование хэш-функции не требует разбиения на блоки.



## § 2. Общая идея электронной цифровой подписи.

**Определение 1.2.1.** Электронная цифровая подпись(ЭЦП) - номер электронного документа, который нужен для защиты данного электронного документа от подделки. Он получается в результате криптографического преобразования информации с использованием закрытого ключа ЭЦП и позволяющий опознать владельца сертификата ключа подписи, а также установить отсутствие изменения информации в электронном документе, а также нет возможности отказать от подписавшемуся.

Электронная подпись предназначена для определения лица, который подписал электронный документ, и является аналогом собственноручной подписи в случаях, предусмотренных законом. Использование электронной подписи позволяет осуществить:

1. Контроль за целостностью передаваемого документа.
2. Защиту от подделки документа.
3. Невозможность отказа от авторства.
4. Доказательное подтверждение авторства документа.

Поскольку подписываемые документы — непостоянного объёма, в схемах ЭП чаще всего подпись ставится не на сам документ, а на его хэш.

**Протокол 2.1. Асимметричная схема.** Асимметричные схемы ЭЦП являются к криптосистемами с открытым ключом. В схемах цифровой подписи подписывание производится с применением закрытого ключа, а проверка — с применением открытого.

**Определение 1.2.2.** Пусть  $X \subseteq A^*$  — множество исходных сообщений,  $S = V_n$  — множество значений цифровой подписи,  $K$  — множество ключей. *Схемой цифровой подписи* будем называть набор  $(X, S, K, Sig, Ver)$ , в котором:

- 1)  $Sig : X \times K \rightarrow S$  — алгоритм формирования цифровой подписи;
- 2)  $Ver : X \times S \times K \rightarrow \{0, 1\}$  — алгоритм проверки цифровой подписи.

При этом должно выполняться условие: если  $M \in X$ ,  $s \in S$ ,  $k \in K$ , то  $Ver_k(M, s) = 1$  в том и только в том случае, если  $Sig_k(M) = s$ . При этом проверяющий не знает секретный ключ  $K$ . Ему известна только функция  $Ver_k$  в целом.

Схема цифровой подписи охватывает три процесса:

- 1) Генерация ключевой пары. Используя алгоритма генерации ключа выбирается закрытый ключ, вычисляется соответствующий ему открытый ключ.
- 2) Формирование подписи. Для заданного электронного документа с помощью закрытого ключа вычисляется подпись.
- 3) Проверка подписи. Для данных документа и подписи с помощью открытого ключа определяется действительность подписи.

Для того, чтобы использование цифровой подписи имело смысл, необходимо выполнение двух условий:

- 1) Проверка подписи производится открытым ключом, который должен соответствовать именно тому закрытому ключу, который использовался при подписании.
- 2) Без обладания закрытым ключом должно быть вычислительно сложно создать цифровую подпись.

### § 3. Криптосистема RSA.

**Определение 1.3.1.** RSA – криптографическая система открытого ключа, обеспечивающая такие механизмы защиты как шифрование и цифровая подпись (аутентификация – установление подлинности).

Криптосистема RSA разработана в 1977 году и названа в честь ее разработчиков Ronald Rivest, Adi Shamir и Leonard Adleman. Криптосистема RSA основана на теореме Эйлера, согласно которой для любых взаимно простых целых чисел  $a$  и  $n$ , где  $a < n$ , выполняется соотношение

$$a^{\varphi(n)} \equiv 1 \pmod{n}$$

В криптосистеме RSA в качестве числа  $a$  используется сообщение, которое необходимо подписать или зашифровать. Должно выполняться условие взаимной простоты чисел  $a$  и  $n$ .

Выбираются два различных больших простых числа  $p$ ,  $q$ . Положим  $N = pq$ . Выбирается  $E$ ,  $1 < E < \varphi(N)$  с условием  $\text{НОД}(E, \varphi(N)) = 1$ . Пусть число  $d$  таково, что  $Ed = 1 + \varphi(N)t$ .

Шифруется сообщение – битовая строка. Ее можно рассматривать как двоичную запись натурального числа  $m$ . Условие:  $0 \leq m \leq N - 1$ .

Секретный ключ:  $p, q, d$ . Отправитель сообщения  $m$  (Алиса) знает  $N$  и  $E$ . Получатель зашифрованного сообщения  $C$  (Боб) знает все, что знает Алиса, и еще секретный ключ (фактически ему достаточно знать  $d$ ). Если бы существовали эффективные методы разложения на сомножители, то, разложив  $N$  на сомножители  $p$  и  $q$ , можно было бы получить частный (private) ключ  $d$ . Таким образом надежность криптосистемы RSA основана

на трудноразрешимой – практически неразрешимой – задаче разложения  $N$  на сомножители так как в настоящее время эффективного способа поиска сомножителей не существует.

### Протокол 3.1.

1) **Шифрование**  $C = m^E \pmod{N}$ .

2) **Дешифрование**  $m = C^d \pmod{N}$ .

### RSA. Цифровая подпись

Предположим, Алиса хочет послать Бобу сообщение  $M$ , при этом Боб должен быть уверен, что сообщение не было взломано и что автором сообщения действительно является Алиса. Алиса создает цифровую подпись  $S$  возводя  $M$  в степень  $d$  и умножая на модуль  $n$ : Секретный ключ знает подписывающий (Алиса).

**Протокол 3.2.** 1) **Подписание**  $S = m^d \pmod{N}$ , где  $d$  и  $N$  - частный ключ Алисы.

2) Алиса отправляет Бобу сообщение  $m$  и подпись  $S$ .

3) **Проверка подписи**  $m \equiv S^E \pmod{N}$ , где  $E$  и  $N$  - открытый (public) ключ Алисы.

### Использование хэш-функции

Рассмотрим схему электронной цифровой подписи по алгоритму RSA.

$$S = h(M)^d \pmod{N}; \quad h(M) \equiv S^E \pmod{N}.$$

Для вычисления цифровой подписи используется криптографическое преобразование по алгоритму RSA.

Субъект, который желает пересылать подписанные им документы, должен сформировать два ключа открытый и закрытый.

Пару значений  $(E, N)$ -открытый ключ подписи, отправитель - Алиса передаёт получателю - Бобу. Эти значения будут использоваться для проверки подлинности сообщений. А также открытый ключ помогает подтвердить принадлежность сообщения отправителю. Значение  $d$  вместе с модулем  $N$  - секретный ключ, который будет использоваться отправителем для постановки подписей под своими сообщениями.

1. Алиса сжимает сообщение  $M$  в целое число  $m = h(M)$ .
2. Алиса вычисляет значение цифровой подписи  $S$  для сообщения  $M$

$$S = m^d \pmod{N}$$

И отправляет подписанное сообщение  $(M, S)$  Бобу.

3. Боб проверяет подлинность сообщения и принадлежит ли оно Алисе.
4. Боб сжимает полученное сообщение  $M'$  при помощи криптографической хеш-функции  $h$ , которая идентична той, которая была использована Алисой, в целое число  $m'$ .
5. Боб выполняет расшифрование открытым ключом  $E$  отправителя  $m$  оригинального сообщения, преобразуя значение подписи  $S$  по алгоритму RSA:

$$m = S^E \pmod{N}$$

6. Боб сравнивает полученные значения  $m'$  и  $m$ . Если данные значения совпадают, т. е.

$$S^E \pmod{N} = h(M)$$

то он признает полученное сообщение подлинным и принадлежащим Алисе.

## § 4. Криптосистема Эль-Гамала.

Криптосистема с открытым ключом, основанная на трудности вычисления дискретных логарифмов в конечном поле. Криптосистема включает в себя алгоритм шифрования и алгоритм цифровой подписи. Схема Эль-Гамала лежит в основе стандартов электронной цифровой подписи в США и России

Схема была предложена Тахером Эль-Гамалем в 1984 году.

Исходные данные:  $p$  — большое простое число,  $g$  — порождающий элемент циклической группы  $\mathbb{F}_p^*$ ,  $x$  — секретный ключ, который знает только Боб,  $1 < x < p - 1$ .

Вычисляется открытый ключ:  $y = g^x \pmod{p}$ . Он известен и Алисе, и Бобу.

### Протокол 4.1. Шифрование

- 1) Генерируется случайное число  $k$ ,  $0 < k < p - 1$ . Это — так называемый сеансовый ключ, или эфемерный ключ, или ключ подписания.
- 2) Первая часть зашифрованного сообщения:  $C_1 = g^k \pmod{p}$ .
- 3) Вторая часть зашифрованного сообщения:  $C_2 = my^k \pmod{p}$ .
- 4) Алиса посылает Бобу пару чисел (или элементов  $\mathbb{F}_p$ ):  $C_1, C_2$ .

*Заметим, что при каждом шифровании применяется свой кратковременный ключ. Поэтому, шифруя одно сообщение дважды, мы получаем разные шифротексты.*



## Дешифрование

$$m = C_2 / C_1^x \pmod{p}.$$

Чтобы расшифровать пару данных  $C = (C_1, C_2)$ , производят следующие преобразования:

$$\frac{C_2}{C_1^x} = \frac{mH^k}{G^x k} = \frac{mG^x k}{G^x k} = m$$

## Эль-Гамаль. Цифровая подпись

Исходные данные те же, но секретным ключом  $x$  владеет подписывающий (Алиса). Имеется также открытая хэш-функция  $h$ ,  $0 \leq h(m) \leq p - 2$ .

### Протокол 4.2. Подписание

Алиса подписывает сообщение  $m$  следующим образом.

- 1) Генерируется случайное число  $k$ ,  $0 < k < p - 1$ . В отличие от случая шифрования, здесь требуется, чтобы  $\text{НОД}(k, p - 1) = 1$ .
- 2) Вычисляется первая часть подписи:  $s_1 = g^k \pmod{p}$ .
- 3) Вторая часть подписи  $s_2$  ищется как решение уравнения:

$$h(m) \equiv xs_1 + ks_2 \pmod{(p - 1)}.$$

- 4) Подпись сообщения  $m$  — пара чисел  $s_1, s_2$ . таким образом, Алиса отправляет Бобу три числа:  $m, s_1, s_2$ .

### Проверка подписи

Боб не знает ни  $x$ , ни  $k$ , но знает  $p, g, y, h$ .

Проверка подписи состоит в проверке сравнения:

$$g^{h(m)} \equiv y^{s_1} s_1^{s_2} \pmod{p}.$$

Если сравнение выполняется, то подпись принимается, если нет, то отвергается.

Криптостойкость основана на трудности решения *задачи о дискретном логарифме*: по известным  $p, g, y$ , если число  $p$  достаточно велико, вычислительно очень трудно найти решение сравнения:

$$y \equiv g^x \pmod{p}.$$

## § 5. Цифровая электронная подпись Шнорра.

Стойкость схемы Шнорра основывается на трудной задаче вычисления дискретных логарифмов. У нас есть два персонажа Алиса и Боб. Алиса хочет передать сообщение Бобу. Для генерации пары ключей сначала выбираются два простых числа,  $p$  и  $p'$  так, чтобы  $p' | p - 1$ .  $g \in Z_p = 0, 1, \dots, p - 1$  - элемент порядка  $p'$ , т.е.  $g^{p'} \equiv 1 \pmod{p}$  и  $y = g^x \pmod{p}$ .  $0 < x < p'$  - секретный ключ Алисы, подписывающей сообщение  $M$ ,  $0 < M < p$ .  $p, p', g, R$  все эти числа могут быть свободно опубликованы. Для подписи сообщений используется открытая хэш-функция  $h$ .

### Предварительные вычисления:

Пользователь Алиса выбирает случайное число  $0 < k < p'$  ("эффемерный ключ"), и вычисляет  $r = g^k \pmod{p}$ .

### Подпись сообщения $M$ :

Для того, чтобы подписать сообщение  $M$  Алисе необходимо выполнить следующие действия:

(1) вычисляется  $e = h(M || r) \pmod{p'}$ ,

(2) вычисляется  $s = (r + xe) \pmod{p'}$ . Подписью являются значения

$x$  и  $e$ , их нужно выслать Бобу.

### Проверка подписи для сообщения $M$ :

Боб вычисляет  $r' = g^s * y^{-e}$  и  $e = h(M || r')$ . Если  $e = e'$ , то он считает подпись верной.

При одинаковом уровне безопасности длина подписей для подписи Шнорра короче, чем для RSA.

## § 6. Система цифровой электронной подписи DSA.

**Определение 1.5.1.** DSA — алгоритм с использованием открытого ключа для создания электронной подписи, но не для шифрования. Секретное создание хеш-значения и публичная проверка её — только один человек может создать хеш-значение сообщения, но любой может проверить её корректность. Основан на вычислительной сложности взятия логарифмов в конечных полях.

Для подписывания сообщений необходима пара ключей — открытый и закрытый. При этом закрытый ключ знает только подписывающий сообщение, а открытый — любому желающему проверить подлинность сообщения. Также все знают параметры самого алгоритма.

Выбор хеш-функции  $H(x)$ . Хеш-функция должна преобразовать любое сообщение в число  $p, q$  - простые числа  $q|p-1$ ,  $g \in F^* = 0, 1, \dots, p-1$  и имеет порядок  $q$

### Протокол 5.1. Генерация открытого и закрытого ключа

1. Закрытый ключ  $x \in (0, q)$
2. Открытый ключ  $y = g^x \pmod{p}$

Открытые параметры -  $(p, q, g, y)$ . Закрытый параметр  $x$ .

### Протокол 5.2. Подпись сообщения.

1. Выбираем случайное число  $k \in (0; q)$

2. Вычисляется  $r = (g^k \pmod{p}) \pmod{q}$
3. Вычисляется  $s = (k^{-1}(H(m) + x \cdot r)) \pmod{q}$
4. Выбирается другое  $k$ , если оказалось, что  $r = 0$  или  $s = 0$

Подписью -  $(r, s)$

### **Протокол 5.3. Проверка подписи.**

1. Вычисляется  $w = s^{-1} \pmod{q}$
2. Вычисляется  $u_1 = (H(m) \cdot w) \pmod{q}$
3. Вычисляется  $u_2 = (r \cdot w) \pmod{q}$
3. Вычисляется  $v = ((g^{u_1} \cdot y^{u_2}) \pmod{p}) \pmod{q}$

Подпись верна, если  $v = r$

## Глава 2. Затемненные (слепые) подписи.

**Определение 2.6.1.** Затемненная (слепая) подпись (Blind Signature) — разновидность электронной цифровой подписи, особенностью которой является то, что подписывающая сторона не может точно знать содержимое подписываемого документа.

Затемненная (слепая) подпись (blind signature) используется в протоколах электронных платежей, которые основаны на использовании электронной банкноты. Банк выдает владельцу монеты уникальный номер, который и является слепой подписью. Протокол затемненной подписи должен давать возможность подписать сообщение, текст которого не известен подписывающему лицу. В отличие от обычной цифровой подписи слепая подпись позволяет вычислить маску и в последствии снять ее так, что подпись остается верной. Кроме того, наложить и снять маску можно без знания ключа подписи. При снятии маски не должно быть возможности изменить сообщение. Таким образом необходимо использовать односторонние функции, чтобы вычислимость функций была только в одну сторону.

## § 1. Затемненная подпись RSA.

Первая реализация слепых подписей была осуществлена Чаумом с помощью криптосистемы RSA:

- 1) Алиса выбирает случайное число  $k$ , взаимно простое с  $n$ . Затем она маскирует  $m$ , вычисляя:  $t = mk^e \pmod{n}$
- 2) Боб подписывает  $t$ :  $t^d = (mk^e)^d \pmod{n}$
- 3) Алиса снимает маскировку с  $t^d$ , вычисляя  $s = t^d/k \pmod{n}$ .
- 4) Результатом является  $s = t^d/k \pmod{n}$

## § 2. Затемненная подпись Эль-Гамала.

Рассмотрим алгоритм в общем виде. Боб располагает секретным ключом  $x$ .

Открытый ключ:

- a) Простое число  $p$ ;
- b) Эллиптическая кривая  $\epsilon$  над полем  $F_p$ ;
- c) Точка на  $P$  кривой  $\epsilon$  ( $P \neq O$ );
- d) Точка  $\Pi = [x]P$

открытое сообщение Алисы - это точка  $M$  на кривой  $\epsilon$ .

Алгоритм шифрования:

- 1) Выбирается случайным образом число  $k$ .
- 2) Вычисляется  $C_1 = [k]P$ .
- 3) Вычисляется  $C_2 = M + [k]\Pi$ .
- 4) Зашифрованное сообщение - это пара  $(1, C_2)$ .

*Расшифрование.* Боб вычисляет  $M = C_2 - [x]C_1$ .

Теперь рассмотрим алгоритм поподробнее. Открытым ключом банка является уравнение эллиптической кривой, образующая точка  $Q$ , точка  $P$ , простой порядок группы  $p$ . Оба участника протокола умеют вычислять хэш-функцию  $h$ . Секретным ключом банка является показатель  $l$  такой, что  $P = lQ$ . Подпись вырабатывается для сообщения  $m$ ,  $0 < m < p$ .

Протокол "слепой" подписи:



- 1) Банк выбирает случайный показатель  $\bar{k}$ ,  $0 < \bar{k} < p'$  вычисляет точку  $\bar{R} = \bar{k}Q$ , проверяет, что  $h(\bar{R}) \neq 0$ , и посылает точку  $\bar{R}$  пользователю. Если  $h(\bar{R}) = 0$ , то заменяется случайный показатель.
- 2) Пользователь проверяет, что точка  $\bar{R}$  лежит на кривой, выбирает случайный показатель  $\alpha$ ,  $0 < \alpha < p'$ , вычисляет точку  $R = \alpha\bar{R}$ , проверяет, что  $h(R) \neq 0$ , вычисляет коэффициент  $\beta \equiv \frac{h(R)}{h(\bar{R})} \pmod{p'}$  вычисляет замаскированное сообщение для открытого сообщения  $m$  и отправляет  $\bar{m}$  в банк. Точка  $\bar{R}$  должна лежать на кривой, иначе это может быть расценено как попытка банка узнать некоторую информацию о содержании сообщения  $m$ .
- 3) Банк проверяет, что  $\bar{m} \neq 0$ , вычисляет подпись  $\bar{s} \equiv l \cdot h(\bar{R}) + \bar{k} \cdot \bar{m} \pmod{p'}$  для сообщения под маской и отправляет ее пользователю. Если  $\bar{m} = 0$ , то создание подписи немедленно ведет к раскрытию ключа, в этом случае протокол прерывается.
- 4) Пользователь проверяется ли равенство  $\bar{s}Q = h(\bar{R})P + \bar{m}\bar{R}$  для сообщения под маской. Если равенство выполняется, то подпись верна. Затем пользователь снимает маску, вычисляя подпись для исходного сообщения:  $s \equiv \bar{s}\beta \pmod{p'}$ .

Проверка подписи:

- 1) Для точки  $R$  вычисляется хэш-функция. Если  $h(R) = 0$  или  $m = 0$ , то подпись считается недействительной.
- 2) Если  $h(R) \neq 0$ ,  $m \neq 0$ , то проверяется выполнение равенства  $sQ = h(R)P + mR$ . Если равенство выполняется, то подпись верна

### § 3. Затемненная подпись Шнорра.

Рассмотрим как реализуется протокол слепой подписи на основе электронной цифровой подписи Шнорра. В протоколе участвуют: Покупатель и Банк. Пусть покупатель желает получить подпись к сообщению  $m$

$p, q$  - простые числа  $q|p-1$ ,  $g \in F^* = 0, 1, \dots, p-1$  и имеет порядок  $q$  ( $g^q \equiv 1 \pmod{p}$ ,  $g^j \not\equiv 1 \pmod{p}$  при  $0 < j < q$ ).  $h$  - хэш-функция.  $y = g^x \pmod{p}$ ,  $1 < x < q$ , где  $x$  - секретный ключ банка. Рассмотрим ситуацию когда покупатель снимает со счета сумму  $t$ .

#### Транзакция снятия со счета.

- 1) Банк генерирует  $0 < k < q$  и вычисляет  $r = g^k \pmod{p}$  и отправляет  $r$  покупателю.
- 2) Покупатель вычисляет а)  $r' = rg^{-\varepsilon}y^{-\tau} \pmod{p}$ , где  $0 < \varepsilon, \tau < q$  - случайные числа (затемняющие элементы)  
б)  $e' = h(m||r')$   
в)  $e = e' + \tau \pmod{q}$  и отсылает банку  $e$
- 3) Банк подписывает:  $s = k - xe \pmod{q}$  и отправляет  $s$  покупателю.  
(Отсюда  $g^s = g^k g^{-xe} = ry^{-e} \pmod{p}$   $r = g^s y^e \pmod{p}$ )
- 4) Покупатель формирует подпись:  $(e', s')$ , где

$$e' = e - \tau \pmod{q}$$

$$s' = s - \varepsilon \pmod{q}$$

Таким образом, электронная банкнота - это  $(m, e', s', t)$

**Проверка подписи.** Возведем  $g$  в степень  $s' = s - \varepsilon = k - xe - \varepsilon \pmod{q}$ , то получим  $g^{s'} = g^k g^{-xe} g^{-\varepsilon} \pmod{p} = ry^{-e} g^{-\varepsilon} \pmod{p}$ . Но  $e = e' + \tau \pmod{q}$ , поэтому  $g^{s'} = ry^{-e} g^{-\varepsilon} = ry^{-\tau} g^{-\varepsilon} y^{-e'} \pmod{p} = r'y^{e'}$ . Отсюда получаем  $r' = g^{s'} y^{e'} \pmod{p}$ . Далее сравниваем  $e'$  и  $h(m||r')$  по  $\pmod{q}$ . Если они равны, то подпись принимается.

## Глава 3. Системы электронных платежей.

### § 1. Общие сведения о системах электронных платежей.

Электронные платежные системы (СЭП). Электронной платежной системой мы называем любой комплекс специальных аппаратных и программных средств, которые позволяют проводить электронные расчеты. В последнее время СЭП стали очень актуальными. Создание систем электронных платежей одно из основных направлений финансовой криптографии. Электронные деньги - это один из видов электронных расчетов. Единица электронной наличности — не что иное, как финансовое обязательство банка или другого финансового учреждения. Создание системы электронных платежей требует от нас решения всех трех задач криптографии:

- обеспечение конфиденциальности
- обеспечение целостности
- обеспечение неотслеживаемости.

В СЭП в первую очередь должно быть невозможно подделать электронные монеты, а во-вторых должна быть неотслеживаемость платежей. Система электронных платежей состоит из набора протоколов, основными из которых являются протоколы, реализующие транзакцию снятия со счета и транзакцию платежа.

В платежных системах обычно три участника:

**Рассмотрим технологию расчетов в платежных системах.** Банк выбирает большие простые секретные числа  $p, q$ .  $N = pq$  - открыто.

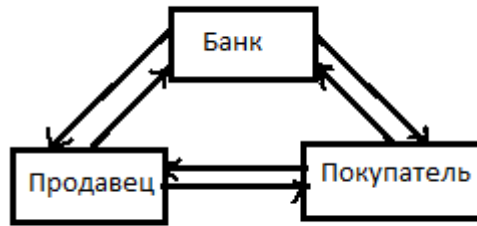


Рис. 1: Участники платежной системы.

$ed = 1 + \Phi(N)t$ , где  $e$  - открытый ключ,  $d$  - секретный ключ. Также дана открытая односторонняя функция  $f : Z_N \rightarrow Z_N$ .

*Транзакция снятия со счета:*

- 1) Покупатель генерирует случайное  $m$  - номера банкнот.
- 2) Покупатель вычисляет  $f(m)$ .
- 3) Покупатель генерирует случайное число  $r \in Z_N$   $Z_N = 0, 1, 2, \dots, N - 1$ ,  $r \neq 0$ ,  $\text{НОД}(r; N) = 1$ .
- 4) Покупатель вычисляет  $f(n)r^e \pmod{N}$  и отправляет банку.
- 5) Банк вычисляет  $(f(n)r^e)^d \equiv f(n)^d \pmod{N}$ .
- 6) Банк отправляет  $f(m)r \pmod{N}$  покупателю.
- 7) Банк снимает со счета покупателя 1 денежную единицу.
- 8) Покупатель генерирует  $r'$  и  $t'$ , ввиду того, что  $\text{НОД}(r; N) = 1$  существуют  $r'$  и  $t'$  такие, что  $rr' = 1 + Nt$

- 9) Покупатель  $f(m)r \pmod{N}$  умножает на  $r' \pmod{N}$  и получает  $f(m) \pmod{N}$ ,  $(m, f(m)^d \pmod{N})$  - электронная монета.

*Транзакция платежа:* Покупатель посылает продавцу  $(m, f(m)^d \pmod{N})$

*Транзакция депозита:* Продавцу нужно, чтобы банк зачислил 1 денежную единицу на его счет.

- 1) Продавец отправляет банку  $(m, f(m)^d \pmod{N})$

- 2) Банк проверяет подпись. Если  $(a) = (b)$ , то банкнота подлинная.

(a)  $m \mapsto f(m) \pmod{N}$

(b)  $f(m)^d \mapsto (f(m)^d)^e \equiv f(m) \pmod{N}$

- 3) Банк проверка уникальность монеты: сравнивает  $(m, f(m)^d \pmod{N})$  с данными, хранящимися у него о прошлых платежах. Если такая банкнота не использовалась ранее, то платеж принимается.

- 4)  $(m, f(m)^d)$  отправляется на хранение.

- 5) Банк перечисляет на счет продавца 1 денежную единицу и убирает 1 денежную единицу из той базы данных, которая используется для хранения информации о снятых с чьих-то счетов суммах, еще не перечисленных на другие счета.

## § 2. СЭП Брандса.

СЭП Брандса - это анонимная автономная система электронных платежей. Это достаточно эффективная платежная система. За основу данной СЭП берется затемненная подпись Шнорра. В СЭП Брандса используется следующее свойство слепой подписи Шнорра: чтобы пройти аутентификацию нужно знать величину  $x$  - секретный ключ.

Для схемы цифровой подписи Шнорра выбираются два достаточно больших простых числа  $p, q$ , таких, что  $q|p-1$ ,  $g \in G_q$  - образующий элемент подгруппы  $Z_p$  порядка  $q$ . Случайное число  $a \in Z_q$  - секретный ключ схемы цифровой подписи. Открытый ключ схемы - набор чисел  $(p, q, g, h)$ , где  $h = g^x$ ;  $m$  - подписываемое сообщение. Подписывающий выбирает  $w \in Z_q$ , вычисляет  $c = (m, a) \in Z_q$ ,  $r = w + cx$  и посылает  $[m, c, r]$  проверяющему. Последний должен проверить:  $g^r = ah^c \pmod p$ . Если результат положительный он принимает подпись, в противном случае он её отвергает.

Система электронных платежей Брандса полностью описывается комплектом из пяти протоколов, которые мы и рассмотрим.

- 1) *Инициализация системы.* Протокол инициализации выполняется один раз при начале работы с СЭП. Банк выбирает тройку порождающих  $(g, g_1, g_2)$  группы  $G_q$  простого порядка и число  $x \in {}_R Z_q^*$ . Кроме того, он выбирает две хэш-функции  $H$  и  $H_0$ .  $H$  отображает пятерки элементов группы  $G_q$  в  $Z_q^*$ , а  $H_0$  - пары элементов  $G_q$  - в  $Z_q$ . Кроме того,  $H_0$  зависит, например, от некоторого значения  $id$ , идентифицирующего продавца, а также - от времени и даты  $t$  выполнения транзакции. Отмечается, что этот формат функции  $H_0$  выбран лишь

для примера. Банк публикует описание группы  $G_q$  (простые числа  $p$  и  $q$ , если  $G_q \subset \mathbb{Z}_p^*$ ), тройку  $(g, g_1, g_2)$  и функции  $H, H_0$  в качестве своего открытого ключа. Секретным ключом банка является число  $x$ . В описаниях протоколов появляется также еще некоторое значение  $h$ , которое в работе нигде не определяется, но из анализа протоколов можно понять, что  $h = g^x$  и это значение должно публиковаться как часть открытого ключа.

Подпись  $sign(A, B)$  банка для пары  $(A, B)$ ,  $A, B \in G_q$  есть четверка  $(z, a, b, r)$ , где  $z, a, b \in G_q$ ,  $r \in \mathbb{Z}_q$ , такая, что

$$g^r = h^{H(A,B,z,a,b)} a, A^r = z^{H(A,B,z,a,b)} b.$$

2) *Открытие счета.* Протокол открытия счета выполняется однажды для каждого нового плательщика при вводе его в систему электронных платежей. Покупатель выбирает число  $u_1 \in_{\mathbb{R}} \mathbb{Z}_q$  и вычисляет  $I = g_1^{u_1}$ . Если  $I g_2 \neq 1$ , то покупатель передает значение  $I$  банку, а  $u_1$  хранит в секрете. Для безопасности банка существенно, чтобы значения  $I$  были различными для разных клиентов. Банк вычисляет  $z = (I g_2)^x$  и передает это значение покупателю.

3) *Снятие со счета.* Прежде чем снять электронную монету со счета, покупатель должен доказать банку, что он является владельцем данного счета. Затем:

1. Банк выбирает одно число  $w \in_{\mathbb{R}} \mathbb{Z}_q$  и посылает  $a = g^w$  и  $b = (I g_2)^w$  покупателю.



2. Покупатель выбирает 3 числа  $s \in_{\mathbb{R}} \mathbb{Z}_q^*$ ,  $x_1, x_2 \in_{\mathbb{R}} \mathbb{Z}_q$  и вычисляет  $A = (Ig_2)^s$ ,  $B = g_1^{x_1} g_2^{x_2}$  и  $z' = z^s$ . Кроме того, покупатель выбирает числа  $u, v \in_{\mathbb{R}} \mathbb{Z}_q$  и вычисляет  $a' = a^u g^v$  и  $b' = b^{su} A^v$ . Затем он вычисляет  $c' = H(A, B, z', a', b')$  и посылает запрос  $c = c'/u \bmod q$  банку.
  3. Банк посылает ответ  $r = (cx + w) \bmod q$  и снимает со счета покупателя соответствующую сумму. Покупатель принимает ответ тогда и только тогда, когда  $g^r = h^c a$  и  $(Ig_2)^r = z^c b$ . Если эти условия выполнены, покупатель вычисляет  $r' = (ru + v) \bmod q$ . Пара  $(A, B)$  и подпись банка  $(z', a', b', r')$  для нее образуют электронную монету.
- 4) *Платеж.* В транзакции платежа покупатель и продавец выполняют следующий протокол.
1. Покупатель посылает продавцу электронную монету:  $A, B, \text{sign}(A, B)$ .
  2. Если  $A \neq 1$ , то продавец вычисляет  $d = H_0(A, B, id, t)$ , где  $id$  - идентификатор продавца, а  $t$  - дата и время транзакции. Продавец посылает покупателю значение  $d$ .
  3. Покупатель вычисляет  $r_1 = (d(u_1 s) + x_1) \bmod q$  и  $r_2 = (ds + x_2) \bmod q$  и посылает их продавцу. Продавец принимает монету тогда и только тогда, когда  $\text{sign}(A, B)$  является подписью для  $(A, B)$  и  $g_1^{r_1} g_2^{r_2} = A^d B$ .

5) *Депозит*. Продавец отправляет банку  $A, B, \text{sign}(A, B), (r_1, r_2)$ , а также дату и время транзакции платежа  $t$ . Если  $A = 1$ , то банк не принимает монету. В противном случае он вычисляет  $d$ , используя полученные данные и идентификатор  $id$  продавца *Seller*. Затем банк проверяет, что  $g_1^{r_1} g_2^{r_2} = A^d B$  и что  $\text{sign}(A, B)$  является подписью для  $(A, B)$ . Если все корректно, то банк проверяет, не была ли монета потрачена ранее. Если нет, то банк запоминает  $(A, t, r_1, r_2)$  и кладет монету на счет продавца.

Если данная электронная монета уже была потрачена ранее, то у банк есть в наличии две несовпадающие тройки  $(d, r_1, r_2)$  и  $(d', r'_1, r'_2)$  и может вычислить идентификатор нарушителя  $g_1^{(r_1 - r'_1)/(r_2 - r'_2)}$ .

### § 3. СЭП Чаума.

**Общая схема СЭП Шаума.** СЭП на базе затемненной подписи - одни из лучших известных анонимных платежных систем, которые наиболее близко имитируют обычную монету. Основной криптографической особенностью этих систем электронных платежей то, что в них используется так называемая затемненная, цифровая подпись, идея которой предложена в работах Чаума (Chaum). Основные этапы ее функционирования таковы.

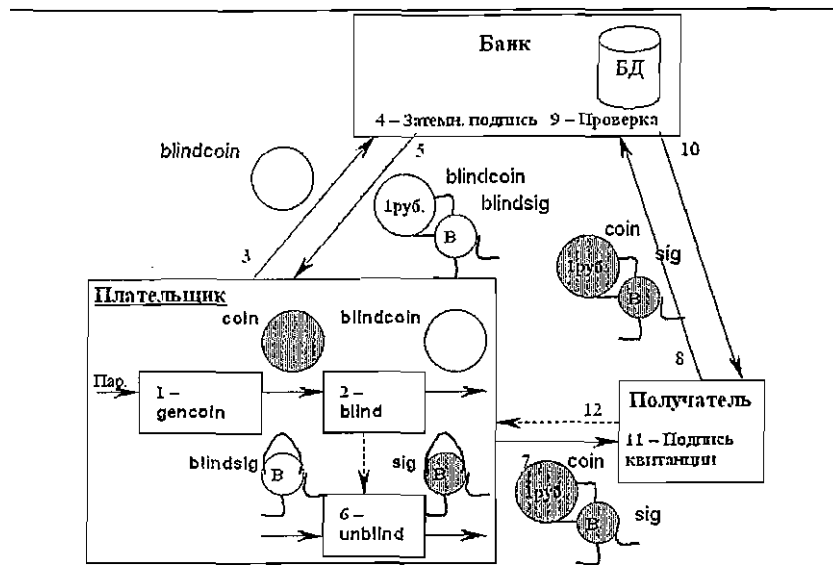


Рис. 2: Основные этапы функционирования.

- 1) Банк устанавливает начальные параметры.

*Снятие со счета*

- 2) Используя операцию gencoin платательщик создает монету coin и получает "форму" для монеты которую дальше использует в платеже.

- 3) Платательщик затемняет монету операцией blind получает «затемненную» монету blindcoin.
- 4) Платательщик отправляет «затемненную» монету в банк вместе с требованием о снятии денег со счета, в котором обозначен размер монеты и номер счета.
- 5) Банк списывает нужную сумму со счета платательщика и подписывает затемненную монету blindcoin подписью blindsig, которая генерируется при помощи специального секретного ключа.
- 6) Банк отправляет подпись blindsig обратно платательщику, который проверяет ее.

#### *Платеж с депозитом*

- 7) Платательщик снимает затемнение с подписи при помощи операции unblind и получает цифровую подпись sig, которая является подписью для исходной формы монеты. Для этой операции он использует параметры, сохраненные при выполнении операции blind.
- 8) Платательщик отправляет (coin, sig) получателю.
- 9) Получатель просто отправляет это сообщение в банк, чтобы банк проверил тратилась ли повторно монета.
- 10) Банк проверяет подпись и проверяет по базе данных, что эта монета не была положена на депозит ранее, если эти проверки заканчиваются успешно, он вводит монету в базу данных и добавляет сумму платежа на счет получателя.

- 11) Банк оповещает получателя о результатах проверок и о депозите. Если предыдущие шаги завершились успешно, получатель подписывает квитанцию, если нет, получатель не принимает платеж.
- 12) Получатель передает квитанцию плательщику, поставляет ему товары или оказывает услуги.

### **Криптографическая реализация СЭП Шаума.**

Рассмотрим реализацию системы основанную на схеме цифровой подписи RSA, концепцию которой мы рассмотрели выше.

- 1) Банк выбирает ключевую пару схемы подписи RSA для подписания монет:  $sk_B = (n, d_B)$ ,  $pk_B = (n, e_B)$ . Открытые ключи банк распространяет среди участников системы во время установки начальных параметров. Выбирается также хеш-функция, которая будет использоваться при генерации монет.
- 2) Плательщик генерирует монету при помощи операции `gencoin`. Для этого он выбирает случайную величину  $c \in_R Z_m$ ,  $|m| = |n| - |\text{hash}(c)|$ . Монета  $coin = (c || \text{hash}(c))$
- 3) Плательщик выполняет затемнение используя операцию `blind`, т. е. выбирает случайный затемняющий множитель  $r \in_R Z_m$  и полагает  $blindcoin = coin * r_B^e \pmod{n}$
- 4) Генерация подписи полностью совпадает с обычной схемой RSA:  $blindsig = blindcoin^{d_B} \pmod{n}$ . Таким образом,  $blindsig = coin^{d_B} * r^{e_B * d_B} = coin^{d_B} * r \pmod{n}$

- 5) Для снятия затемнения с подписи (операция unblind), платательщик берет  $r$ , которое он сохраняет от операции затемнения, и вычисляет  $sig = \frac{blindsig}{r}$ . Подпись имеет вид:  $sig = coin^{d_B} \pmod{n}$ .
- 6) Для проверки подписи, построенной таким образом монеты, достаточно обычной проверки подписи по схеме RSA и проверке хеш-кода величины .

#### § 4. СЭП из работы Чаума.

Данная система электронных платежей так же как и предыдущая основана на схеме электронной подписи RSA. Банк выдает банкноты только достоинством в 1 монету.

Пусть  $td \equiv 1 \pmod{\varphi(N)}$   $0 < t, d < \varphi(N)$  и  $td = 1 + \phi(N)$

Введем некоторые обозначения: Вместо  $n^d \pmod{N}$  пишем  $n^{\frac{1}{i}} \pmod{N}$ . Корень степени равен  $i$ -му нечетному простому числу соответствует  $2^{i-1}$  денежных единиц. Что означает: Например, при  $i = 1$  степень корня будет равна 3, а количество денежных единиц  $2^{i-1} = 1$ , при  $i = 2$  степень корня будет равна 5, количество денежных единиц  $2^{i-2} = 2$  и так далее.

номер $i$	1	2	3	4	5	6
степень корня	3	5	7	11	13	17
количество единиц	1	2	4	8	16	32

Рис. 3: Таблица количества денежных единиц.

Для того, чтобы получить 1 денежную единицу нужно проделать следующие операции:

- 1) Покупатель отправляет банку  $r^3 f(n) \pmod{N}$ , где  $r$  - затемняющий множитель.
- 2) Банк находит  $d$   $3d \equiv 1 \pmod{\varphi(N)}$ . Число 3 известно покупателю.
- 3) Банк отправляет покупателю  $(r^3 f(n))^d = (r^3 f(n))^{\frac{1}{3}} = r f(n)^{\frac{1}{3}} \pmod{N}$

1 денежная единица в электронной форме - это  $(n, f(n))^{\frac{1}{3}} \pmod{N}$

Проверка  $(f(n)^{\frac{1}{3}})^3 \equiv f(n) \pmod{N}$

Рассмотрим как снимать другие денежные суммы. Допустим мы хотим снять 4 денежных единицы.

- 1) Покупатель отправляет банку  $r^7 f(n) \pmod{N}$ , где  $r$  - затемняющий множитель.
- 2) Банк находит  $d$   $7d \equiv 1 \pmod{\varphi(N)}$ . Число 7 известно покупателю.
- 3) Банк отправляет покупателю  $(r^7 f(n))^d = (r^7 f(n))^{\frac{1}{7}} = r f(n)^{\frac{1}{7}} \pmod{N}$

### Составные суммы.

Любую сумму представима однозначно в виде числа:

$$sum = 2^{i_1-1} + 2^{i_2-1} + \dots + 2^{i_n-1}$$

$i_1, i_2, \dots, i_n$  - номера нечетных простых чисел.  $p_{i_1}, p_{i_2}, \dots, p_{i_l}$  - любые натуральные числа.

Рассмотрим  $t = p_{i_1}, p_{i_2}, \dots, p_{i_l} < \varphi(N) = (p-1)(q-1)$ .

Банк находит  $d$   $td \equiv 1 \pmod{\varphi(N)}$ .

Покупатель  $r^f(n) \pmod{N}$

Банк отправляет покупателю  $(r^t f(n))^d \pmod{N}$

Электронные деньги соответствующие сумме  $sum$  - это  $(n, f(n)^d \pmod{N})$

Рассмотрим пример когда банк выдает только суммы кратые 15 денежным единицам, а покупателю нужно заплатить только 5 денежных единиц.



Распишем 15, как  $15 = 1 + 2 + 4 + 8 = 2^0 + 2^1 + 2^2 + 2^3$ . Тогда подпись банка на банкноте, это - корень  $h$ -ой степени, где  $h = 3 * 5 * 7 * 11$ .  $n_1$  - номер банкноты продавца.  $r^f(n_1) \pmod{N}$ . Сама банкнота имеет вид  $(n_1, f(n_1)^d \pmod{N})$ . Введем еще один модуль RSA для копилки:  $N_1 = p_1 q_1$ . Представим  $5 = 1 + 4 = 2^{1-1} + 2^{3-1}$   $w = 3 * 7$ .  $h = w * 5 * 11$   
 $w(5 * 11 * d) \equiv 1 \pmod{\varphi(N)}$   $\frac{1}{w} = 5 * 11 * d$

$$f(n_1)^{\frac{1}{w}} = f(n_1)^{5*11*d} = (f(n_1)^d)^5 * 11 \pmod{N}$$

То есть, чтобы из суммы в 15 денежных единиц сделать сумму в 5 денежных единиц нужно взять  $f(n_1)^d \pmod{N}$  и возвести в степень  $5*11$ .

Результат:  $(n_1, f(n_1)^{\frac{1}{w}} \pmod{N})$

Сумма соответствующая 10 денежным единицам - это  $(n_1, f(n_1)^{\frac{1}{5*11}} \pmod{N})$

### Как работает копилка:

- 1) Выбираем случайное число  $j$ , случайный затемняющий множитель  $s_1$ ,  $\text{НОД}(S_1, N_1) = 1$
- 2) Покупатель  $s_1^{5*11} f(j) \pmod{N_1}$
- 3) Покупатель отправляет продавцу  $(n_1, f(n_1)^{\frac{1}{3*7}} \pmod{N}, f(j)s_1^{5*11} \pmod{N_1})$
- 4) Продавец отправляет в банк  $(n_1, f(n_1)^{\frac{1}{3*7}} \pmod{N}, f(j)s_1^{5*11} \pmod{N_1})$

### Что делает банк:

- 1) Проверяет, что  $(n_1, f(n_1)^{\frac{1}{3*7}} \pmod{N})$  подлинная банкнота в 5 денежных единиц.

- 2) Была ли банкнота с  $n_1$  ранее использована.
- 3) Если нет, то 5 денежных единиц переводятся на счет продавца, информация о потраченных  $n_1$  в специальный реестр.
- 4) Далее банк извещает продавца о конце платежа.

Смысл дальнейшего: Покупатель получает свои 10 денежных единиц с новым номером банкноты  $j$ .

Для этого:

- 1) Банк вычисляет  $\frac{1}{5*11} \pmod{\varphi(N_1)}$  то, есть  $(5*11)\sigma \equiv 1 \pmod{\varphi(N_1)}$

$$(s_1^{5*11} f(j))^\sigma = s_1 f(j)^\sigma \pmod{N_1}$$

- 2) Банк отправляет продавцу, а продавец покупателю:  $s_1 f(j)^\sigma \pmod{N_1}$
- 3) Покупатель убирает  $s_1$  НОД( $s_1, N_1$ ) = 1 и возвращает банку копилку  $(j, f(j) \pmod{N_1})$
- 4) Банк проверяет  $(f(j)^\sigma)^{5*11} = f(j)$

Если проверка сходится, то 10 денежных единиц заносятся на счет покупателя.

## Глава 4. Слепые подписи адаптированные для платежных систем.

### § 1. Слепая подпись Шнорра с параметром.

$p, q$  - простые числа  $q|p-1$ ,  $g \in F^* = 0, 1, \dots, p-1$  и имеет порядок  $q$  ( $g^q \equiv 1 \pmod{p}$ ,  $g^j \not\equiv 1 \pmod{p}$  при  $0 < j < q$ ).  $h$  - хэш-функция.  $y = g^x \pmod{p}$ ,  $1 < x < q$ , где  $x$  - секретный ключ банка. Рассмотрим ситуацию когда покупатель снимает со счета сумму  $t$ .

#### Транзакция снятия со счета.

- 1) Банк генерирует  $0 < k < q$  и вычисляет  $r = g^k \pmod{p}$  и отправляет  $r$  покупателю.
- 2) Покупатель вычисляет а)  $r' = rg^{-\varepsilon}y^{-\tau} \pmod{p}$ , где  $0 < \varepsilon, \tau < q$  - случайные числа (затемняющие элементы)  
б)  $e' = h(m||r')$   
в)  $e = e' + \tau \pmod{q}$  и отправляет банку  $e$  и сумму  $t$  - не секретную.
- 3) Банк подписывает:  $s = k - t - xe \pmod{q}$  и отправляет  $s$  покупателю.  
(Отсюда  $g^s = g^k g^{-t} (g^x)^{-e} = rg^{-t} y^{-e} \pmod{p}$   $r = g^s y^e g^t \pmod{p}$ )
- 4) Покупатель формирует подпись:  $(e', s')$ , где

$$e' = e - \tau \pmod{q}$$

$$s' = s - \varepsilon \pmod{q}$$

Таким образом, электронная банкнота - это  $(m, e', s', t)$

**Проверка подписи.** Возведем  $g$  в степень  $s' = s - \varepsilon = k - t - xe - \varepsilon \pmod{q}$ , то получим  $g^{s'} = g^k g^{-t} (g^x)^{-e} g^{-\varepsilon} \pmod{p} = ry^{-e} g^{-\varepsilon} g^{-t} \pmod{p}$ . Но  $e = e' + \tau \pmod{q}$ , поэтому  $g^{s'} = ry^{-e} g^{-\varepsilon} g^{-t} = ry^{-\tau} g^{-\varepsilon} y^{-e'} g^{-t} \pmod{p} = r'y^{e'} g^{-t}$ . Отсюда получаем  $r' = g^{s'} y^{e'} g^t \pmod{p}$ . Далее сравниваем  $e'$  и  $h(m||r')$  по  $\pmod{q}$ . Если они равны, то подпись принимается.

Подпись  $s = k - t - xe \pmod{q}$  легко изменить так, чтобы она соответствовала любой сумме  $t_1 < t$

$$s = s_t = k - t - xe \pmod{q}$$

$$s_{t_1} = s_t + (t - t_1) = k - t_1 - xe \pmod{q}$$

## § 2. Слепая подпись из работы [5].

Сначала рассмотрим просто затемненную (слепую) подпись из работ [5]. Банк задает начальные параметры:  $p, q$  - простые числа  $q|p-1$ ,  $g \in F^* = 0, 1, \dots, p-1$  и имеет порядок  $q$  ( $g^q \equiv 1 \pmod{p}$ ),  $g^j \not\equiv 1 \pmod{p}$  при  $0 < j < q$ .  $y = g^x \pmod{p}$ ,  $1 < x < q$ , где  $x$  - секретный ключ банка.

- 1) Подписывающий выбирает  $\hat{k}_1, \hat{k}_2, b_1, b_2 \in Z_q$
- 2) Вычисляет  $\hat{r}_1 = g^{\hat{k}_1} \pmod{p}$ ,  $\hat{r}_2 = g^{\hat{k}_2} \pmod{p}$  такие, что  $g \subset d(\hat{r}_i, q) = 1$ . (Если это не выполняется выбираются другие  $\hat{k}_i$ ).
- 3) Подписывающий посылает  $(\hat{r}_1, \hat{r}_2, b_1, b_2)$  покупателю.
- 4) Покупатель выбирает случайные числа  $(a, b, c, d, e)$ .
- 5) После получения  $\hat{r}_1, \hat{r}_2$  покупатель вычисляет:

$$r_1 = \hat{r}_1^{ab_1} g^c \pmod{p}$$

$$r_2 = \hat{r}_2^{bb_2} g^e \pmod{p}$$

$$r = (r_1, r_2)^d \pmod{p}$$

- 6)  $m$ - сообщение (номер банкноты). Покупатель также вычисляет:

$$\hat{m}_1 = m \hat{r}_1 \frac{r^{-1}}{2} ad \pmod{q}$$

$$\hat{m}_2 = m \hat{r}_2 \frac{r^{-1}}{2} bd \pmod{q}$$

- 7) Покупатель отправляет в банк  $\hat{m}_1, \hat{m}_2$ .

8) Банк вычисляет:

$$\hat{s}_1 = x\hat{r}_1 + \hat{k}_1 b_1 \hat{m}_1 \pmod{q}$$

$$\hat{s}_2 = x\hat{r}_2 + \hat{k}_2 b_2 \hat{m}_2 \pmod{q}$$

9) Банк отправляет покупателю  $\hat{s}_1, \hat{s}_2$

10) Покупатель вычисляет:

$$s_1 = \hat{s}_1 \hat{r}_1^{-1} \frac{r}{2} + cdm \pmod{q}$$

$$s_2 = \hat{s}_2 \hat{r}_2^{-1} \frac{r}{2} + edm \pmod{q}$$

$$s = s_1 + s_2 \pmod{q}$$

11)  $(m, r, s)$ - электронная банкнота.

**Проверка подписи:**

Нужно проверить:  $g^s \equiv y^r r^m \pmod{p}$

$$\begin{aligned} g^s &\equiv g^{s_1+s_2} \pmod{p} \equiv g^{\hat{s}_1 \hat{r}_1^{-1} \frac{r}{2} + \hat{s}_2 \hat{r}_2^{-1} \frac{r}{2} + cdm + edm} \pmod{p} \\ &\equiv g^{(x\hat{r}_1 + \hat{k}_1 b_1 \hat{m}_1) \hat{r}_1^{-1} \frac{r}{2} + (x\hat{r}_2 + \hat{k}_2 b_2 \hat{m}_2) \hat{r}_2^{-1} \frac{r}{2} + cdm + edm} \pmod{p} \\ &\equiv g^{(x \frac{r}{2} + \hat{k}_1 b_1 \hat{m}_1 \hat{r}_1^{-1} \frac{r}{2}) + (x \frac{r}{2} + \hat{k}_2 b_2 \hat{m}_2 \hat{r}_2^{-1} \frac{r}{2}) + cdm + edm} \pmod{p} \\ &\equiv g^{xr + \hat{k}_1 b_1 \hat{m}_1 \hat{r}_1^{-1} \frac{r}{2} + \hat{k}_2 b_2 \hat{m}_2 \hat{r}_2^{-1} \frac{r}{2} + cdm + edm} \pmod{p} \\ &\equiv g^{xr + \hat{k}_1 b_1 m \hat{r}_1^{-1} \frac{r^{-1}}{2} + \hat{k}_2 b_2 m \hat{r}_2^{-1} \frac{r^{-1}}{2} + cdm + edm} \pmod{p} \end{aligned} \quad (1)$$

$$\begin{aligned}
&\equiv g^{xr+\hat{k}_1 b_1 m a d+\hat{k}_2 b_2 m b d+c d m+e d m} \pmod{p} \\
&\equiv g^{xr+m(\hat{k}_1 a b_1 d+k_2 b b_2 d+c d+e d)} \pmod{p} \\
&\equiv g^{xr} g^{m(\hat{k}_1 a b_1 d+k_2 b b_2 d+c d+e d)} \pmod{p} \\
&\equiv y^r r^m \pmod{p}
\end{aligned} \tag{2}$$

С  $y = g^x \pmod{p}$  и  $r = (r_1 r_2)^d = r_1^d r_2^d = \hat{r}_1^{a b_1 d} g^{c d} \hat{r}_2^{b b_2 d} g^{e d} = g^{\hat{k}_1 a b_1 d+k_2 b b_2 d+c d+e d} \pmod{p}$  проверка проходит успешно.

### § 3. Слепая подпись из работы [5] с параметром.

Теперь изменим предыдущую слепую подпись так, чтобы в процессе формирования затемненной подписи покупатель передал банку параметр  $t$ , причем в подписи этот параметр должен сохраниться. Параметр  $t$  не является секретным и является частью электронной банкноты.

Введем параметр  $t$  в  $\hat{s}_1$  и  $\hat{s}_2$ . Получим:

$$\hat{s}_1 = xt\hat{r}_1 + \hat{k}_1 b_1 \hat{m}_1 \pmod{q}$$

$$\hat{s}_2 = xt\hat{r}_2 + \hat{k}_2 b_2 \hat{m}_2 \pmod{q}$$

Протокол будет иметь следующий вид:  $p, q$  - простые числа  $q|p-1$ ,  $g \in F^* = 0, 1, \dots, p-1$  и имеет порядок  $q$  ( $g^q \equiv 1 \pmod{p}$ ,  $g^j \not\equiv 1 \pmod{p}$  при  $0 < j < q$ ).  $y = g^x \pmod{p}$ ,  $1 < x < q$ , где  $x$  - секретный ключ банка.

- 1) Подписывающий выбирает  $\hat{k}_1, \hat{k}_2, b_1, b_2 \in Z_q$
- 2) Вычисляет  $\hat{r}_1 = g^{\hat{k}_1} \pmod{p}$ ,  $\hat{r}_2 = g^{\hat{k}_2} \pmod{p}$  такие, что  $g \subset d(\hat{r}_i, q) = 1$ . (Если это не выполняется выбираются другие  $\hat{k}_i$ ).
- 3) Подписывающий посылает  $(\hat{r}_1, \hat{r}_2, b_1, b_2)$  покупателю.
- 4) Покупатель выбирает случайные числа  $(a, b, c, d, e)$ .
- 5) После получения  $\hat{r}_1, \hat{r}_2$  покупатель вычисляет:

$$r_1 = \hat{r}_1^{ab_1} g^c \pmod{p}$$

$$r_2 = \hat{r}_2^{bb_2} g^e \pmod{p}$$



$$r = (r_1, r_2)^d \pmod{p}$$

6)  $m$ - сообщение (номер банкноты). Покупатель также вычисляет:

$$\hat{m}_1 = m\hat{r}_1 \frac{r^{-1}}{2} ad \pmod{q}$$

$$\hat{m}_2 = m\hat{r}_2 \frac{r^{-1}}{2} bd \pmod{q}$$

7) Покупатель отправляет в банк  $\hat{m}_1, \hat{m}_2$ .

8) Банк вычисляет:

$$\hat{s}_1 = xtr_1 + \hat{k}_1 b_1 \hat{m}_1 \pmod{q}$$

$$\hat{s}_2 = xtr_2 + \hat{k}_2 b_2 \hat{m}_2 \pmod{q}$$

9) Банк отправляет покупателю  $\hat{s}_1, \hat{s}_2$

10) Покупатель вычисляет:

$$s_1 = \hat{s}_1 \hat{r}_1^{-1} \frac{r}{2} + cdm \pmod{q}$$

$$s_2 = \hat{s}_2 \hat{r}_2^{-1} \frac{r}{2} + edm \pmod{q}$$

$$s = s_1 + s_2 \pmod{q}$$

11)  $(m, r, s, t)$ - электронная банкнота.

**Проверка подписи:**

Нужно проверить:  $g^s \equiv y^{rt} r^m \pmod{p}$

$$\begin{aligned}
g^s &\equiv g^{s_1+s_2} \pmod{p} \equiv g^{\hat{s}_1 \hat{r}_1^{-1} \frac{r}{2} + \hat{s}_2 \hat{r}_2^{-1} \frac{r}{2} + cdm + edm} \pmod{p} \\
&\equiv g^{(xt\hat{r}_1 + \hat{k}_1 b_1 \hat{m}_1) \hat{r}_1^{-1} \frac{r}{2} + (xt\hat{r}_2 + \hat{k}_2 b_2 \hat{m}_2) \hat{r}_2^{-1} \frac{r}{2} + cdm + edm} \pmod{p} \\
&\equiv g^{(xt \frac{r}{2} + \hat{k}_1 b_1 \hat{m}_1 \hat{r}_1^{-1} \frac{r}{2}) + (xt \frac{r}{2} + \hat{k}_2 b_2 \hat{m}_2 \hat{r}_2^{-1} \frac{r}{2}) + cdm + edm} \pmod{p} \\
&\equiv g^{xtr + \hat{k}_1 b_1 \hat{m}_1 \hat{r}_1^{-1} \frac{r}{2} + \hat{k}_2 b_2 \hat{m}_2 \hat{r}_2^{-1} \frac{r}{2} + cdm + edm} \pmod{p} \\
&\equiv g^{xtr + \hat{k}_1 b_1 m \hat{r}_1 \frac{r^{-1}}{2} + \hat{k}_2 b_2 m \hat{r}_2 \frac{r^{-1}}{2} + cdm + edm} \pmod{p} \\
&\equiv g^{xtr + \hat{k}_1 b_1 mad + \hat{k}_2 b_2 mbd + cdm + edm} \pmod{p} \\
&\equiv g^{xtr + m(\hat{k}_1 ab_1 d + k_2 bb_2 d + cd + ed)} \pmod{p} \\
&\equiv g^{xtr} g^{m(\hat{k}_1 ab_1 d + k_2 bb_2 d + cd + ed)} \pmod{p} \\
&\equiv y^{rt} r^m \pmod{p}
\end{aligned} \tag{3}$$

С  $y = g^x \pmod{p}$  и  $r = (r_1 r_2)^d = r_1^d r_2^d = \hat{r}_1^{ab_1 d} g^{cd} \hat{r}_2^{bb_2 d} g^{ed} = g^{\hat{k}_1 ab_1 d + k_2 bb_2 d + cd + ed} \pmod{p}$  проверка проходит успешно.

## Список литературы

- [1] Молдовян Н.А., Молдовян А.А. Введение в криптосистемы с открытым ключом. — СПб.: БХВ-Петербург, 2005. — 388 с.
- [2] Молдовян Н.А., Практикум по криптосистемам с открытым ключом. — СПб.: БХВ-Петербург, 2007. — 304 с.
- [3] Смарт Н. Криптография.— М.: Техносфера, 2005.—528 с.
- [4] Введение в криптографию/ Под общ. ред. В.В. Яценко.— 3-е изд., доп.— М.: МЦНМО: “ЧеРо”, 2000. — 288 с.
- [5] Cheng-Chi Lee, Min-Shiang Hwang, Wei-Pang Yang. A new blind signature based on the discrete logarithm problem for untraceability Applied Mathematics and Computation. — 2005. — Vol. 170. — issue 2. — P. 837–841.
- [6] Ting Wu, Jin-Rong Wang. Comment: A new blind signature based on the discrete logarithm problem for untraceability Applied Mathematics and Computation. — 2005. — Vol. 164. — issue 3. — P. 999–1005.
- [7] Запечников С.В. Криптографические протоколы и их применение в финансовой коммерческой деятельности: Учебное пособие для вузов.— М.: Горячая линия-Телеком, 2007. — 320 с.
- [8] Burton Rosenberg. Handbook of financial criptography and security. Taylor and Francis Group, LLC. Chapman and Hall/CRC is an imprint of Taylor and Francis Group, an Informa business, —2011. —584 с.

- [9] Donal O'Mahony, Michael Peirce, Hitesh Tewari. Electronic Payment Systems for E-Commerce Second Edition. ARTECH HOUSE,INC. 685 Canton Street Notwod, MA 02062. — 2001.— 345 c.