

Искусственный интеллект AlphaStar достиг уровня Грандмастера в StarCraft II

Игровой искусственный интеллект последней версии AlphaStar открыл новый уровень возможностей интеллектуальных систем. Впервые в истории ИИ победил в обычной, а не модифицированной версии онлайн-игры StarCraft II, сражаясь с людьми на условиях, в которых состязаются живые киберспортсмены. И последовательно добился высшего ранга «Грандмастера» в сражениях за каждую из трех рас: терранов, протосов и зергов.

Подробности: <https://www.techcult.ru/technology/7515-alphastar-dostig-urovnya-grandmastera-v-starcraft-ii>