

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ  
Федеральное государственное автономное учреждение  
высшего профессионального образования  
"Казанский (Приволжский) федеральный университет"  
Отделение менеджмента



**УТВЕРЖДАЮ**

Проректор  
по образовательной деятельности КФУ  
Проф. Минзарипов Р.Г.

"\_\_" \_\_\_\_\_ 20\_\_ г.

**Программа дисциплины**

Имитационное моделирование бизнес - курс: Корпорация Максимум Б3.ДВ.9

Направление подготовки: 080200.62 - Менеджмент

Профиль подготовки: Финансовый менеджмент

Квалификация выпускника: бакалавр

Форма обучения: очное

Язык обучения: русский

**Автор(ы):**

Сафина Д.М.

**Рецензент(ы):**

Киршин И.А.

**СОГЛАСОВАНО:**

Заведующий(ая) кафедрой: Киршин И. А.

Протокол заседания кафедры No \_\_\_ от "\_\_\_" \_\_\_\_\_ 201\_\_ г

Учебно-методическая комиссия Института управления, экономики и финансов (отделение менеджмента):

Протокол заседания УМК No \_\_\_ от "\_\_\_" \_\_\_\_\_ 201\_\_ г

Регистрационный No

Казань  
2015

## Содержание

1. Цели освоения дисциплины
2. Место дисциплины в структуре основной образовательной программы
3. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины /модуля
4. Структура и содержание дисциплины/ модуля
5. Образовательные технологии, включая интерактивные формы обучения
6. Оценочные средства для текущего контроля успеваемости, промежуточной аттестации по итогам освоения дисциплины и учебно-методическое обеспечение самостоятельной работы студентов
7. Литература
8. Интернет-ресурсы
9. Материально-техническое обеспечение дисциплины/модуля согласно утвержденному учебному плану

Программу дисциплины разработал(а)(и) доцент, к.н. (доцент) Сафина Д.М. кафедра финансового менеджмента Отделение менеджмента , DinaraiArtur@yandex.ru

### 1. Цели освоения дисциплины

Дисциплина предназначена для профессиональной подготовки специалистов по широкому спектру вопросов управления современным предприятием: корпоративное управление, производственный менеджмент, маркетинг, финансовый менеджмент, управленческий учет, отчетность и налогообложение, анализ финансово-хозяйственной деятельности.

### 2. Место дисциплины в структуре основной образовательной программы высшего профессионального образования

Данная учебная дисциплина включена в раздел " Б3.ДВ.9 Профессиональный" основной образовательной программы 080200.62 Менеджмент и относится к дисциплинам по выбору. Осваивается на 4 курсе, 8 семестр.

Данная учебная дисциплина включена в раздел ДВ. Дисциплины по выбору. Осваивается на 4 курсе.

""БИЗНЕС-КУРС: Корпорация Максимум" рекомендуется изучать после ознакомления с такими дисциплинами как "Менеджмент", "Теория организации", "Исследование систем управления", "Финансовый менеджмент", "Управленческий учет", "Маркетинг".

### 3. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины /модуля

В результате освоения дисциплины формируются следующие компетенции:

Шифр компетенции	Расшифровка приобретаемой компетенции
ОК-15 (общекультурные компетенции)	владение методами количественного анализа и моделирования, теоретического и экспериментального исследования
ОК-16 (общекультурные компетенции)	понимание роли значения информации и информационных технологий в развитии современного общества и экономических знаний
ОК-8 (общекультурные компетенции)	способность находить организационно-управленческие решения и готовность нести за них ответственность
ПК-12 (профессиональные компетенции)	способность оценивать влияние инвестиционных решений и решений по финансированию на рост ценности (стоимости) компании
ПК-19 (профессиональные компетенции)	способность планировать и операционную (производственную) деятельность организаций
ПК-40 (профессиональные компетенции)	способность анализировать финансовую отчетность и принимать обоснованные инвестиционные, кредитные и финансовые решения
ПК-39 (профессиональные компетенции)	владение навыками составления финансовой отчетности и осознание влияния различных методов и способов финансового учета на финансовые результаты деятельности предприятия

В результате освоения дисциплины студент:

- создать эффективную команду, правильно распределить роли, выбрать руководителя предприятия;
- принимать управленческие решения по производству и реализации в частности по покупке оборудования; по покупке сырья; по производству продукции; по оплате труда, по контролю качества, по продаже продукции, по списанию оборудования, по продаже сырья;
- принимать управленческие решения по финансовым операциям, таким как получение и возврат кредитов, открытие и закрытие депозитов, выплата дивидендов, выпуск и выкуп акций, покупка акций других организаций, продажа акций других организаций.

#### 4. Структура и содержание дисциплины/ модуля

Общая трудоемкость дисциплины составляет 2 зачетных(ые) единиц(ы) 72 часа(ов).

Форма промежуточного контроля дисциплины зачет в 8 семестре.

Суммарно по дисциплине можно получить 100 баллов, из них текущая работа оценивается в 50 баллов, итоговая форма контроля - в 50 баллов. Минимальное количество для допуска к зачету 28 баллов.

86 баллов и более - "отлично" (отл.);

71-85 баллов - "хорошо" (хор.);

55-70 баллов - "удовлетворительно" (удов.);

54 балла и менее - "неудовлетворительно" (неуд.).

#### 4.1 Структура и содержание аудиторной работы по дисциплине/ модулю

##### Тематический план дисциплины/модуля

N	Раздел Дисциплины/ Модуля	Семестр	Неделя семестра	Виды и часы аудиторной работы, их трудоемкость (в часах)			Текущие формы контроля
				Лекции	Практические занятия	Лабораторные работы	
1.	Тема 1. Тема 1. Введение в БИЗНЕС-КУРС: Корпорация Плюс.	8		2	2	0	деловая игра
2.	Тема 2. Тема 2. Компьютерная деловая игра. первые 6 мес. на каждый мес.- 25 мин.	8		2	2	0	деловая игра
3.	Тема 3. Тема 3. Компьютерная деловая игра. следующие 6 мес. (1 год) на каждый мес.- примерно 25 мин.	8		2	2	0	деловая игра
4.	Тема 4. Тема 4. Компьютерная деловая игра. следующие 6 мес. (1,5 год) на каждый мес.- примерно 25 мин.	8		2	2	0	деловая игра

N	Раздел Дисциплины/ Модуля	Семестр	Неделя семестра	Виды и часы аудиторной работы, их трудоемкость (в часах)			Текущие формы контроля
				Лекции	Практические занятия	Лабораторные работы	
5.	Тема 5. Тема 5. Компьютерная деловая игра. следующие 6 мес. (2 год) на каждый мес.- примерно 25 мин. Компьютерная деловая игра. следующие 6 мес. (2,5 год) на каждый мес.- примерно 25 мин.	8		2	2	0	деловая игра
6.	Тема 6. Тема 6. Компьютерная деловая игра. следующие 6 мес. (3 год) на каждый мес.- примерно 25 мин. Компьютерная деловая игра. следующие 6 мес. (3,5 год) на каждый мес.- примерно 25 мин.	8		2	2	0	деловая игра
7.	Тема 7. Тема 7. Компьютерная деловая игра. следующие 6 мес. (4 год) на каждый мес.- примерно 25 мин. Компьютерная деловая игра. следующие 6 мес. (4,5 год) на каждый мес.- примерно 25 мин.	8		2	2	0	деловая игра
8.	Тема 8. Тема 8. Компьютерная деловая игра. следующие 6 мес. (5 год) на каждый мес.- примерно 25 мин. Компьютерная деловая игра. следующие 6 мес. (5,5 год) на каждый мес.- примерно 25 мин.	8		2	2	0	деловая игра

N	Раздел Дисциплины/ Модуля	Семестр	Неделя семестра	Виды и часы аудиторной работы, их трудоемкость (в часах)			Текущие формы контроля
				Лекции	Практические занятия	Лабораторные работы	
9.	Тема 9. Тема 9. Компьютерная деловая игра. следующие 4 мес. (6 год) на каждый мес.- примерно 20 мин. Подведение итогов, 2 завершающих месяца + 1 мес. на выплату дивидендов (итого 73 мес.)	8		2	2	0	деловая игра
	Тема . Итоговая форма контроля	8		0	0	0	зачет
	Итого			18	18	0	

#### 4.2 Содержание дисциплины

##### Тема 1. Тема 1. Введение в БИЗНЕС-КУРС: Корпорация Плюс.

###### **лекционное занятие (2 часа(ов)):**

Тема 1. Введение в БИЗНЕС-КУРС: Корпорация Максимум 1.1.1. Исходные положения игры 1.1.2. Производственная деятельность Предприятия 1.1.3. Инвестиционно-финансовая деятельность Предприятия

###### **практическое занятие (2 часа(ов)):**

Компьютерная деловая игра: применение теории на практике. Вопросы: 1.1.4. Рыночное окружение Предприятия 1.1.5. Учет, отчетность, анализ деятельности 1.1.6. Главные показатели эффективности и игровой рейтинг 1.1.7. Механизм формирования рыночной цены акции

##### Тема 2. Тема 2. Компьютерная деловая игра. первые 6 мес. на каждый мес.- 25 мин.

###### **лекционное занятие (2 часа(ов)):**

Тема 2. Введение в БИЗНЕС-КУРС: Кор-порация Плюс. 2. ПРАВИЛА ИГРЫ И УПРАВЛЕНЧЕСКИЕ РЕШЕНИЯ 2.1. ПОКУПКА ОБОРУДОВАНИЯ 2.2. ПОКУПКА СЫРЬЯ 2.3. ПРОИЗВОДСТВО ПРОДУКЦИИ 2.4. ОПЛАТА ТРУДА 2.5. КОНТРОЛЬ КАЧЕСТВА 2.6. ПРОДАЖА ПРОДУКЦИИ 2.7. СПИСАНИЕ ОБОРУДОВАНИЯ 2.8. ПРОДАЖА СЫРЬЯ

###### **практическое занятие (2 часа(ов)):**

Компьютерная деловая игра: применение теории на практике. 2.9. ПОЛУЧЕНИЕ И ВОЗВРАТ БАНКОВСКИХ КРЕДИТОВ 2.10. ОТКРЫТИЕ И ЗАКРЫТИЕ БАНКОВСКИХ ДЕПОЗИТОВ 2.11. ВЫПЛАТА ДИВИДЕНДОВ 2.12. ВЫПУСК И ВЫКУП АКЦИЙ 2.13. ПОКУПКА АКЦИЙ ДРУГИХ ОРГАНИЗАЦИЙ 2.14. ПРОДАЖА АКЦИЙ ДРУГИХ ОРГАНИЗАЦИЙ 2.15. ПРОГНОЗ ДЕНЕЖНОГО ПОТОКА Самостоятельная работа ♦2. изучение руководства для участника игры

##### Тема 3. Тема 3. Компьютерная деловая игра. следующие 6 мес. (1 год) на каждый мес.- примерно 25 мин.

###### **лекционное занятие (2 часа(ов)):**

Тема 3. СВОДНЫЙ ОТЧЕТ 3.1. ФИНАНСЫ 3.2. РЕАЛИЗАЦИЯ 3.3.ПРОИЗВОДСТВО

###### **практическое занятие (2 часа(ов)):**

На практике изучить следующую тему БУХГАЛТЕРСКИЙ УЧЕТ в игре БИЗНЕС-КУРС 1. ПЛАН СЧЕТОВ БУХГАЛТЕРСКОГО УЧЕТА 2. ЖУРНАЛ ХОЗЯЙСТВЕННЫХ ОПЕРАЦИЙ 3. ГЛАВНАЯ КНИГА 4. ОБОРОТНО-САЛЬДОВАЯ ВЕДОМОСТЬ Компьютерная деловая игра. следующие 6 мес. (1 год) на каждый мес.- примерно 25 мин. Самостоятельная работа: анализ отчетов, осмысление ошибок по результатам игры

**Тема 4. Тема 4. Компьютерная деловая игра. следующие 6 мес. (1,5 год) на каждый мес.- примерно 25 мин.**

**лекционное занятие (2 часа(ов)):**

Тема 4. УПРАВЛЕНЧЕСКАЯ ОТЧЕТНОСТЬ в игре БИЗНЕС-КУРС 1. ДВИЖЕНИЕ ОБОРУДОВАНИЯ 2. СОСТОЯНИЕ ОБОРУДОВАНИЯ 3. ПРОИЗВОДСТВО ПРОДУКЦИИ 4. ПРОИЗВОДСТВЕННАЯ СЕБЕСТОИМОСТЬ 5. ОПЛАТА ТРУДА

**практическое занятие (2 часа(ов)):**

Компьютерная деловая игра: применение теории на практике. Вопросы: 6. ДВИЖЕНИЕ ПЕРСОНАЛА 7. ДВИЖЕНИЕ И КАЧЕСТВО ЗАПАСОВ 8. ПРОДАЖА ПРОДУКЦИИ 9. ПОЛНАЯ СЕБЕСТОИМОСТЬ 10. РЕНТАБЕЛЬНОСТЬ ПРОДУКЦИИ 11. ПРОДАЖА ОБОРУДОВАНИЯ И СЫРЬЯ 12. ДВИЖЕНИЕ ДЕНЕЖНЫХ СРЕДСТВ 13. ДВИЖЕНИЕ ЗАДОЛЖЕННОСТИ 14. ФАКТОРИНГ

**Тема 5. Тема 5. Компьютерная деловая игра. следующие 6 мес. (2 год) на каждый мес.- примерно 25 мин. Компьютерная деловая игра. следующие 6 мес. (2,5 год) на каждый мес.- примерно 25 мин.**

**лекционное занятие (2 часа(ов)):**

Тема 5. ФИНАНСОВАЯ (БУХГАЛТЕРСКАЯ) ОТЧЕТНОСТЬ 1. БУХГАЛТЕРСКИЙ БАЛАНС 2. ОТЧЕТ О ПРИБЫЛЯХ И УБЫТКАХ 3. СПРАВКА О ПРОЧИХ ДОХОДАХ И РАСХОДАХ 4. ОТЧЕТ ОБ ИЗМЕНЕНИЯХ КАПИТАЛА Компьютерная деловая игра. следующие 6 мес. (2 год) на каждый мес.- примерно 25 мин. Самостоятельная работа ♦6. анализ отчетов, осмысление ошибок по результатам игры

**практическое занятие (2 часа(ов)):**

Изучить следующие вопросы: 5. понятие ЧИСТЫЕ АКТИВЫ 6. ОТЧЕТ О ДВИЖЕНИИ ДЕНЕЖНЫХ СРЕДСТВ Компьютерная деловая игра. следующие 6 мес. (2 год) на каждый мес.- примерно 25 мин. Самостоятельная работа ♦6. анализ отчетов, осмысление ошибок по результатам игры

**Тема 6. Тема 6. Компьютерная деловая игра. следующие 6 мес. (3 год) на каждый мес.- примерно 25 мин. Компьютерная деловая игра. следующие 6 мес. (3,5 год) на каждый мес.- примерно 25 мин.**

**лекционное занятие (2 часа(ов)):**

Тема 6. НАЛОГОВАЯ ОТЧЕТНОСТЬ 1. ДЕКЛАРАЦИЯ ПО НАЛОГУ НА ПРИБЫЛЬ 2. НАЛОГОВЫЙ РЕГИСТР ПО ПРЯМЫМ РАСХОДАМ 3. НАЛОГОВЫЙ РЕГИСТР ПО УБЫТКАМ ОТ РЕАЛИЗАЦИИ ОСНОВНЫХ СРЕДСТВ 4. УЧЕТ РАСЧЕТОВ ПО НАЛОГУ НА ПРИБЫЛЬ

**практическое занятие (2 часа(ов)):**

Изучить следующие вопросы: 5. ДЕКЛАРАЦИЯ ПО НАЛОГУ НА ДИВИДЕНДЫ 6. ДЕКЛАРАЦИЯ ПО НАЛОГУ НА ДОБАВЛЕННУЮ СТОИМОСТЬ 7. ДЕКЛАРАЦИЯ ПО НАЛОГУ НА ИМУЩЕСТВО 8. РАСЧЕТЫ С БЮДЖЕТОМ Компьютерная деловая игра. следующие 6 мес. (2,5 год) на каждый мес.- примерно 25 мин. Самостоятельная работа ♦7. анализ отчетов, осмысление ошибок по результатам игры

**Тема 7. Тема 7. Компьютерная деловая игра. следующие 6 мес. (4 год) на каждый мес.- примерно 25 мин. Компьютерная деловая игра. следующие 6 мес. (4,5 год) на каждый мес.- примерно 25 мин.**

**лекционное занятие (2 часа(ов)):**

Тема 7. АНАЛИЗ И ПЛАНИРОВАНИЕ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ ФИНАНСОВЫЕ ПОКАЗАТЕЛИ Показатели ликвидности Аналитический отчет о прибылях и убытках Показатели финансовой устойчивости Основные показатели рентабельности

**практическое занятие (2 часа(ов)):**

Показатели рентабельности активов Показатели оборачиваемости Компьютерная деловая игра. следующие 6 мес. (4 год) на каждый мес.- примерно 25 мин. Самостоятельная работа : анализ отчетов, осмысление ошибок по результатам игры Ответы на вопросы по правилам игры

**Тема 8. Тема 8. Компьютерная деловая игра. следующие 6 мес. (5 год) на каждый мес.- примерно 25 мин. Компьютерная деловая игра. следующие 6 мес. (5,5 год) на каждый мес.- примерно 25 мин.**

**лекционное занятие (2 часа(ов)):**

Тема 8 АНАЛИЗ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ Формула Дюпона Показатели рыночной активности Индекс Альтмана Показатели налоговой нагрузки ОПЕРАЦИОННЫЙ АНАЛИЗ - Структура производственных затрат - Структура совокупных затрат - Точка безубыточности и запас финансовой проч-ности - Чувствительность прибыли и операционные рыча-ги

**практическое занятие (2 часа(ов)):**

Тема. АНАЛИЗ КАПИТАЛА - Цена капитала и финансовый рычаг - Цена дополнительного капитала Компьютерная деловая игра. следующие 6 мес. (5год) на каждый мес.- примерно 25 мин. Самостоятельная работа ♦10. анализ отчетов, осмысление ошибок по результатам игры

**Тема 9. Тема 9. Компьютерная деловая игра. следующие 4 мес. (6 год) на каждый мес.- примерно 20 мин. Подведение итогов, 2 завершающих месяца + 1 мес. на выплату дивидендов (итого 73 мес.)**

**лекционное занятие (2 часа(ов)):**

Тема 9. ИНВЕСТИЦИОННЫЙ АНАЛИЗ 9.5.1. Основные понятия инвестиционного анализа 9.5.2. Эффективность инвестиционных проектов 9.5.3. Эффективность фактических инвестиций

**практическое занятие (2 часа(ов)):**

Компьютерная деловая игра: применение теории на практике. Тема . РЫНОК АКЦИЙ Результаты торгов Сведения об эмитентах

#### 4.3 Структура и содержание самостоятельной работы дисциплины (модуля)

N	Раздел Дисциплины	Семестр	Неделя семестра	Виды самостоятельной работы студентов	Трудоемкость (в часах)	Формы контроля самостоятельной работы
1.	Тема 1. Тема 1. Введение в БИЗНЕС-КУРС: Корпорация Плюс.	8		Самостоятельная работа ♦1. изучение руководства для участника игры	6	деловая игра
2.	Тема 2. Тема 2. Компьютерная деловая игра. первые 6 мес. на каждый мес.- 25 мин.	8		Самостоятельная работа ♦2. изучение руководства для участника игры	6	деловая игра
3.	Тема 3. Тема 3. Компьютерная деловая игра. следующие 6 мес. (1 год) на каждый мес.- примерно 25 мин.	8		Самостоятельная работа ♦3. анализ отчетов, осмысление ошибок по результатам игры	6	деловая игра



N	Раздел Дисциплины	Семестр	Неделя семестра	Виды самостоятельной работы студентов	Трудоемкость (в часах)	Формы контроля самостоятельной работы
4.	Тема 4. Тема 4. Компьютерная деловая игра. следующие 6 мес. (1,5 год) на каждый мес.- примерно 25 мин.	8		Самостоятельная работа ♦4. анализ отчетов, осмысление ошибок по результатам игры	6	деловая игра
5.	Тема 5. Тема 5. Компьютерная деловая игра. следующие 6 мес. (2 год) на каждый мес.- примерно 25 мин. Компьютерная деловая игра. следующие 6 мес. (2,5 год) на каждый мес.- примерно 25 мин.	8		Самостоятельно изучить Тему 5. УПРАВЛЕНЧЕСКАЯ ОТЧЕТНОСТЬ в игре БИЗНЕС-КУРС. Провести анализ управле	6	деловая игра
6.	Тема 6. Тема 6. Компьютерная деловая игра. следующие 6 мес. (3 год) на каждый мес.- примерно 25 мин. Компьютерная деловая игра. следующие 6 мес. (3,5 год) на каждый мес.- примерно 25 мин.	8		Самостоятельно изучить Тему 6. ФИНАНСОВАЯ (БУХГАЛТЕРСКАЯ) ОТЧЕТНОСТЬ Провести анализ управленчес	6	деловая игра
7.	Тема 7. Тема 7. Компьютерная деловая игра. следующие 6 мес. (4 год) на каждый мес.- примерно 25 мин. Компьютерная деловая игра. следующие 6 мес. (4,5 год) на каждый мес.- примерно 25 мин.	8				
8.	Тема 8. Тема 8. Компьютерная деловая игра. следующие 6 мес. (5 год) на каждый мес.- примерно 25 мин. Компьютерная деловая игра. следующие 6 мес. (5,5 год) на каждый мес.- примерно 25 мин.	8				

N	Раздел Дисциплины	Семестр	Неделя семестра	Виды самостоятельной работы студентов	Трудоемкость (в часах)	Формы контроля самостоятельной работы
9.	Тема 9. Тема 9. Компьютерная деловая игра. следующие 4 мес. (6 год) на каждый мес.- примерно 20 мин. Подведение итогов, 2 завершающих месяца + 1 мес. на выплату дивидендов (итого 73 мес.)	8				
	Итого				36	

### 5. Образовательные технологии, включая интерактивные формы обучения

В процессе реализации учебной программы по дисциплине "БИЗНЕС-КУРС: Корпорация Плюс" используются такие образовательные технологии, как: лекции, имитационное моделирование- компьютерная деловая игра.

### 6. Оценочные средства для текущего контроля успеваемости, промежуточной аттестации по итогам освоения дисциплины и учебно-методическое обеспечение самостоятельной работы студентов

#### Тема 1. Тема 1. Введение в БИЗНЕС-КУРС: Корпорация Плюс.

деловая игра , примерные вопросы:

Тема 1. Введение в БИЗНЕС-КУРС: Корпорация Плюс. 1.1.1. Исходные положения игры 1.1.2. Производственная деятельность Предприятия 1.1.3. Инвестиционно-финансовая деятельность Предприятия 1.1.4. Рыночное окружение Предприятия 1.1.5. Учет, отчетность, анализ деятельности 1.1.6. Главные показатели эффективности и игровой рейтинг 1.1.7. Механизм формирования рыночной цены акции 1.1.8. Овердрафты и банкротство  
Тема 2. Введение в БИЗНЕС-КУРС: Корпорация Плюс. 2. ПРАВИЛА ИГРЫ И УПРАВЛЕНЧЕСКИЕ РЕШЕНИЯ 2.1. ПОКУПКА ОБОРУДОВАНИЯ 2.2. ПОКУПКА СЫРЬЯ 2.3. ПРОИЗВОДСТВО ПРОДУКЦИИ 2.4. ОПЛАТА ТРУДА 2.5. КОНТРОЛЬ КАЧЕСТВА 2.6. ПРОДАЖА ПРОДУКЦИИ 2.7. СПИСАНИЕ ОБОРУДОВАНИЯ 2.8. ПРОДАЖА СЫРЬЯ 2.9. ПОЛУЧЕНИЕ И ВОЗВРАТ БАНКОВСКИХ КРЕДИТОВ 2.10. ОТКРЫТИЕ И ЗАКРЫТИЕ БАНКОВСКИХ ДЕПОЗИТОВ 2.11. ВЫПЛАТА ДИВИДЕНДОВ 2.12. ВЫПУСК И ВЫКУП АКЦИЙ 2.13. ПОКУПКА АКЦИЙ ДРУГИХ ОРГАНИЗАЦИЙ 2.14. ПРОДАЖА АКЦИЙ ДРУГИХ ОРГАНИЗАЦИЙ 2.15. ПРОГНОЗ ДЕНЕЖНОГО ПОТОКА

#### Тема 2. Тема 2. Компьютерная деловая игра. первые 6 мес. на каждый мес.- 25 мин.

деловая игра , примерные вопросы:

Тема 3. СВОДНЫЙ ОТЧЕТ 3.1. ФИНАНСЫ 3.2. РЕАЛИЗАЦИЯ 3.3.ПРОИЗВОДСТВО  
Тема 4. БУХГАЛТЕРСКИЙ УЧЕТ в игре БИЗНЕС-КУРС 4.1. ПЛАН СЧЕТОВ БУХГАЛТЕРСКОГО УЧЕТА 4.2. ЖУРНАЛ ХОЗЯЙСТВЕННЫХ ОПЕРАЦИЙ 4.3. ГЛАВНАЯ КНИГА 4.4. ОБОРОТНО-САЛЬДОВАЯ ВЕДОМОСТЬ

#### Тема 3. Тема 3. Компьютерная деловая игра. следующие 6 мес. (1 год) на каждый мес.- примерно 25 мин.

деловая игра , примерные вопросы:

Тема 5. УПРАВЛЕНЧЕСКАЯ ОТЧЕТНОСТЬ в игре БИЗНЕС-КУРС 5.1. ДВИЖЕНИЕ ОБОРУДОВАНИЯ 5.2. СОСТОЯНИЕ ОБОРУДОВАНИЯ 5.3. ПРОИЗВОДСТВО ПРОДУКЦИИ 5.4. ПРОИЗВОДСТВЕННАЯ СЕБЕСТОИМОСТЬ 5.5. ОПЛАТА ТРУДА 5.6. ДВИЖЕНИЕ ПЕРСОНАЛА 5.7. ДВИЖЕНИЕ И КАЧЕСТВО ЗАПАСОВ 5.8. ПРОДАЖА ПРОДУКЦИИ 5.9. ПОЛНАЯ СЕБЕСТОИМОСТЬ 5.10. РЕНТАБЕЛЬНОСТЬ ПРОДУКЦИИ 5.11. ПРОДАЖА ОБОРУДОВАНИЯ И СЫРЬЯ 5.12. ДВИЖЕНИЕ ДЕНЕЖНЫХ СРЕДСТВ 5.13. ДВИЖЕНИЕ ЗАДОЛЖЕННОСТИ 5.14. ФАКТОРИНГ  
Тема 6. ФИНАНСОВАЯ (БУХГАЛТЕРСКАЯ) ОТЧЕТНОСТЬ 6.1. БУХГАЛТЕРСКИЙ БАЛАНС 6.2. ОТЧЕТ О ПРИБЫЛЯХ И УБЫТКАХ 6.3. СПРАВКА О ПРОЧИХ ДОХОДАХ И РАСХОДАХ 6.4. ОТЧЕТ ОБ ИЗМЕНЕНИЯХ КАПИТАЛА 6.5. ЧИСТЫЕ АКТИВЫ 6.6. ОТЧЕТ О ДВИЖЕНИИ ДЕНЕЖНЫХ СРЕДСТВ

**Тема 4. Тема 4. Компьютерная деловая игра. следующие 6 мес. (1,5 год) на каждый мес.- примерно 25 мин.**

деловая игра , примерные вопросы:

Тема 7. НАЛОГОВАЯ ОТЧЕТНОСТЬ 7.1. ДЕКЛАРАЦИЯ ПО НАЛОГУ НА ПРИБЫЛЬ 7.2. НАЛОГОВЫЙ РЕГИСТР ПО ПРЯМЫМ РАСХОДАМ 7.3. НАЛОГОВЫЙ РЕГИСТР ПО УБЫТКАМ ОТ РЕАЛИЗАЦИИ ОСНОВНЫХ СРЕДСТВ 7.4. УЧЕТ РАСЧЕТОВ ПО НАЛОГУ НА ПРИБЫЛЬ 7.5. ДЕКЛАРАЦИЯ ПО НАЛОГУ НА ДИВИДЕНДЫ 7.6. ДЕКЛАРАЦИЯ ПО НАЛОГУ НА ДОБАВЛЕННУЮ СТОИМОСТЬ 7.7. ДЕКЛАРАЦИЯ ПО НАЛОГУ НА ИМУЩЕСТВО 7.8. РАСЧЕТЫ С БЮДЖЕТОМ  
Компьютерная деловая игра. следующие 6 мес. (2,5 год)  
Тема 8. АНАЛИЗ И ПЛАНИРОВАНИЕ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ ФИНАНСОВЫЕ ПОКАЗАТЕЛИ Показатели ликвидности Аналитический отчет о прибылях и убытках Показатели финансовой устойчивости Основные показатели рентабельности Показатели рентабельности активов Показатели оборачиваемости

**Тема 5. Тема 5. Компьютерная деловая игра. следующие 6 мес. (2 год) на каждый мес.- примерно 25 мин. Компьютерная деловая игра. следующие 6 мес. (2,5 год) на каждый мес.- примерно 25 мин.**

деловая игра , примерные вопросы:

Тема 9. АНАЛИЗ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ Формула Дюпона Показатели рыночной активности Индекс Альтмана Показатели налоговой нагрузки ОПЕРАЦИОННЫЙ АНАЛИЗ - Структура производственных затрат - Структура совокупных затрат - Точка безубыточности и запас финансовой прочности - Чувствительность прибыли и операционные рычаги  
Компьютерная деловая игра. следующие 6 мес. (3,5 год)  
Тема10. АНАЛИЗ КАПИТАЛА - Цена капитала и финансовый рычаг - Цена дополнительного капитала

**Тема 6. Тема 6. Компьютерная деловая игра. следующие 6 мес. (3 год) на каждый мес.- примерно 25 мин. Компьютерная деловая игра. следующие 6 мес. (3,5 год) на каждый мес.- примерно 25 мин.**

деловая игра , примерные вопросы:

Тема 11. ИНВЕСТИЦИОННЫЙ АНАЛИЗ 9.5.1. Основные понятия инвестиционного анализа 9.5.2. Эффективность инвестиционных проектов 9.5.3. Эффективность фактических инвестиций  
Компьютерная деловая игра. следующие 6 мес. (4,5 год)  
Тема 12. РЫНОК АКЦИЙ Результаты торгов Сведения об эмитентах

**Тема 7. Тема 7. Компьютерная деловая игра. следующие 6 мес. (4 год) на каждый мес.- примерно 25 мин. Компьютерная деловая игра. следующие 6 мес. (4,5 год) на каждый мес.- примерно 25 мин.**

**Тема 8. Тема 8. Компьютерная деловая игра. следующие 6 мес. (5 год) на каждый мес.- примерно 25 мин. Компьютерная деловая игра. следующие 6 мес. (5,5 год) на каждый мес.- примерно 25 мин.**

**Тема 9. Тема 9. Компьютерная деловая игра. следующие 4 мес. (6 год) на каждый мес.- примерно 20 мин. Подведение итогов, 2 завершающих месяца + 1 мес. на выплату дивидендов (итого 73 мес.)**

**Тема . Итоговая форма контроля**

Примерные вопросы к зачету:

В игре используется интегральная оценка эффективности управления, называемая рейтингом. На его основе определяются места команд после каждого шага игры. Победителем считается команда, получившая максимальный рейтинг к концу игрового курса.

### **7.1. Основная литература:**

1. Лычкина Н. Н. Имитационное моделирование экономических процессов: Учебное пособие / Н.Н. Лычкина. - М.: ИНФРА-М, 2012. - 254 с. <http://znanium.com/bookread.php?book=233661>
2. Финансовый менеджмент: Учебник / Под ред. А.М. Ковалевой. - 2-е изд., перераб. и доп. - М.: ИНФРА-М, 2011. - 336 с. <http://znanium.com/bookread.php?book=251851>
3. Лысенко Д. В. Финансовый менеджмент: Учебное пособие / Д.В. Лысенко. - М.: ИНФРА-М, 2012. - 372 с. <http://znanium.com/bookread.php?book=251922>
4. Ивашковская И. В. Моделирование стоимости компании. Стратегическая ответственность совета директоров / И.В. Ивашковская. - М.: ИНФРА-М, 2009. - 430 с. <http://znanium.com/bookread.php?book=186977>

### **7.2. Дополнительная литература:**

5. Кобелев Н. Б. Имитационное моделирование: Учебное пособие / Н.Б. Кобелев, В.А. Половников, В.В. Девятков. - М.: КУРС: НИЦ Инфра-М, 2013. - 368 с. <http://znanium.com/bookread.php?book=361397>
6. Липсиц И. В. Инвестиционный анализ. Подготовка и оценка инвестиций в реальные активы: Учебник / И.В. Липсиц, В.В. Коссов. - М.: НИЦ Инфра-М, 2013. - 320 с. <http://znanium.com/bookread.php?book=390541>

### **7.3. Интернет-ресурсы:**

- Электронный ресурс - <http://www.vkkb.ru>  
Электронный ресурс - [www.upruchet.ru](http://www.upruchet.ru)  
Электронный ресурс - [www.aup.ru](http://www.aup.ru)  
Электронный ресурс - <http://www.kommersant.ru/sf/>  
Электронный ресурс - [www.dkvartal.ru](http://www.dkvartal.ru)

## **8. Материально-техническое обеспечение дисциплины(модуля)**

Освоение дисциплины "Имитационное моделирование бизнес - курс: Корпорация Максимум" предполагает использование следующего материально-технического обеспечения:

Компьютерный класс, представляющий собой рабочее место преподавателя и не менее 15 рабочих мест студентов, включающих компьютерный стол, стул, персональный компьютер, лицензионное программное обеспечение. Каждый компьютер имеет широкополосный доступ в сеть Интернет. Все компьютеры подключены к корпоративной компьютерной сети КФУ и находятся в едином домене.

Учебно-методическая литература для данной дисциплины имеется в наличии в электронно-библиотечной системе "БиблиоРоссика", доступ к которой предоставлен студентам. В ЭБС "БиблиоРоссика" представлены коллекции актуальной научной и учебной литературы по гуманитарным наукам, включающие в себя публикации ведущих российских издательств гуманитарной литературы, издания на английском языке ведущих американских и европейских издательств, а также редкие и малотиражные издания российских региональных вузов. ЭБС "БиблиоРоссика" обеспечивает широкий законный доступ к необходимым для образовательного процесса изданиям с использованием инновационных технологий и соответствует всем требованиям федеральных государственных образовательных стандартов высшего профессионального образования (ФГОС ВПО) нового поколения.

Учебно-методическая литература для данной дисциплины имеется в наличии в электронно-библиотечной системе "ZNANIUM.COM", доступ к которой предоставлен студентам. ЭБС "ZNANIUM.COM" содержит произведения крупнейших российских учёных, руководителей государственных органов, преподавателей ведущих вузов страны, высококвалифицированных специалистов в различных сферах бизнеса. Фонд библиотеки сформирован с учетом всех изменений образовательных стандартов и включает учебники, учебные пособия, УМК, монографии, авторефераты, диссертации, энциклопедии, словари и справочники, законодательно-нормативные документы, специальные периодические издания и издания, выпускаемые издательствами вузов. В настоящее время ЭБС ZNANIUM.COM соответствует всем требованиям федеральных государственных образовательных стандартов высшего профессионального образования (ФГОС ВПО) нового поколения.

Необходимы:

- компьютерный класс, оснащенный 10 рабочими местами и сетью;
- программа "БИЗНЕС-КУРС: Корпорация Плюс" коллективный вариант на 10 команд

Программа составлена в соответствии с требованиями ФГОС ВПО и учебным планом по направлению 080200.62 "Менеджмент" и профилю подготовки Финансовый менеджмент .

Автор(ы):

Сафина Д.М. \_\_\_\_\_

"\_\_" \_\_\_\_\_ 201\_\_ г.

Рецензент(ы):

Киршин И.А. \_\_\_\_\_

"\_\_" \_\_\_\_\_ 201\_\_ г.