

**КАЗАНСКИЙ (ПРИВОЛЖСКИЙ) ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
ИНСТИТУТ ГЕОЛОГИИ И НЕФТЕГАЗОВЫХ ТЕХНОЛОГИЙ**

Кафедра геофизики и геоинформационных технологий

П.С. КРЫЛОВ, Ф.Н. ГАРАЕВ, Р.Н. СИТДИКОВ

**ОСНОВЫ ОБРАБОТКИ СЕЙСМИЧЕСКИХ
ДАННЫХ В ПРОГРАММНОМ ПАКЕТЕ ECHOS**

Методическое пособие

Казань – 2023

УДК 550.3
ББК 26.2

*Принято на заседании учебно-методической комиссии ИГиНГТ
Протокол № 3 от 19 января 2023 г.*

Крылов П.С., Гараев Ф.Н., Ситдииков Р.Н.
Основы обработки сейсмических данных в программном пакете ECHOS
/П.С.Крылов. – Казань: Казан. ун-т, 2023 г. – 43с.

В данном методическом пособии представлены практические задачи по курсу «Дополнительные главы сейсморазведки», принципы основных методов обработки сейсмических материалов в программном пакете ECHOS. Настоящее пособие предназначено для студентов геологических специальностей высших учебных заведений при изучении дисциплины «Дополнительные главы сейсморазведки», а также для научных работников, аспирантов и магистров, специализирующихся в области геологии.

© **Крылов П.С., 2023**
© **Казанский университет, 2023**

Содержание

| | |
|---|----|
| Введение..... | 4 |
| Подключение к серверу для обработки сейсмических данных | 5 |
| Обработка полевого материала Онбийской площади | 6 |
| 01_DSCRD – загрузка данных | 7 |
| Загрузка данных геометрии расстановки..... | 8 |
| 02_GEOMLD - присвоение заголовков. | 11 |
| 03_EDIT1 - редактирование сейсмотрасс. | 12 |
| 04_MUTE1 – Мьютинг. | 14 |
| 05_AGC (Automatic Gain Control) автоматическая регулировка амплитуд в скользящем окне. | 17 |
| 06_STATIC - введение априорных статических поправок..... | 17 |
| 07_SORT - Сортировка из сейсмограмм ОПВ в сейсмограммы ОГТ..... | 18 |
| 08_CVA - Предварительный скоростной анализ | 19 |
| 09_VFNDEF - создание файла скоростного закона | 21 |
| 10_STACK_1 - Получение предварительного временного разреза..... | 23 |
| 11_VELDEF - интерактивный анализ скоростей | 24 |
| 12_STACK_2 – суммирование_2 | 29 |
| 13_VELDEF_2 - интерактивный анализ скоростей_2..... | 31 |
| 14_STACK3 – суммирование_3 | 32 |
| 15_STATPICK – коррекция статических поправок | 33 |
| 16_STATANL - Внесение статических поправок..... | 35 |
| 17_CORR_STATIC – применение статических поправок..... | 36 |
| 19_DECONF - Деконволюция | 39 |
| 20_SORT2 – Сортировка_2 | 40 |
| 21_VELDEF_3 Скоростной анализ_3..... | 40 |
| 22_STACK4 - Суммирование_3..... | 41 |
| Литература..... | 43 |

Введение

Сейсморазведка основана на изучении распространения в горных породах искусственно возбуждаемых упругих волн. В результате выполнения полевых работ получают исходные материалы для решения тех геологических задач, которые были сформулированы на этапе планирования и проектирования сейсморазведочных работ (Бондарев В.И., Крылатков С.М. 2003). Первым этапом извлечения нужной информации из полевых данных является процесс обработки сейсмической информации. В процессе обработки сейсмической информации полученные полевые материалы подвергаются целому ряду преобразований, основная цель которых направлена на повышение надежности выделения тех полезных сейсмических волн, которые несут информацию о строении интересующих нас особенностей геологической среды (Боганик Г.Н. 2006).

В рамках данной дисциплины осваиваются научно-исследовательские и практические навыки решения задач в области геологии, геофизики, гидрогеологии, нефтяной геологии с применением современных методов обработки и интерпретации комплексной геофизической информации с использованием цифровых технологий.

Данный курс предназначен для получения практических навыков обработки сейсмических данных в программном пакете ECHOS. В методичке содержится пошаговая инструкция выполнения практической работы.

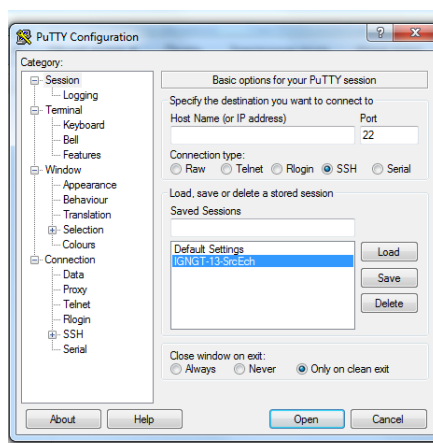
Подключение к серверу для обработки сейсмических данных

Перед началом обработки сейсмических данных в программном пакете ECHOS PARADIGM GEOPHYSICAL необходимо подключиться к серверу с вашего компьютера. Для этого необходимо выполнить следующие действия:

- 1) Включить ПК.
- 2) В строке ввода логина введите: IGNGT-13-113-№XX\Focus43 (№XX - номер компьютера)
- 3) Пароль: rguser43
- 4) Запустите терминал Xming из меню Пуск.

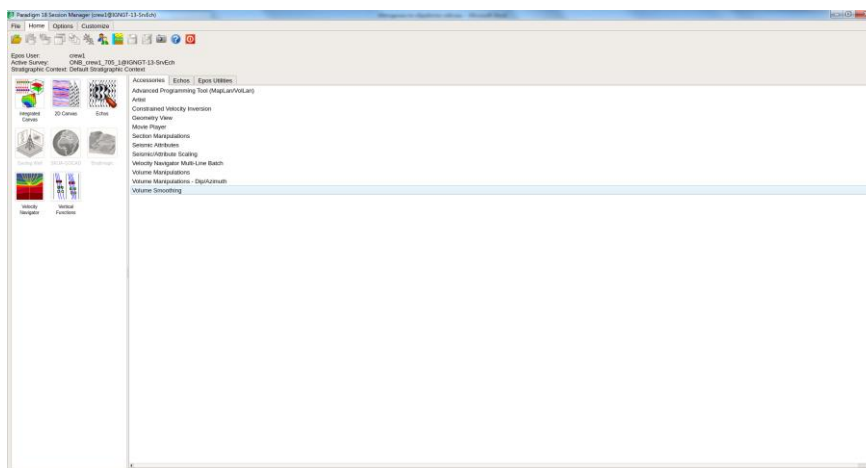


- 5) Убедитесь, что Xming запущен (должен появиться соответствующий значок в панели управления, где часы).
- 6) Откройте программу PuTTY на рабочем столе
- 7) В окне PuTTY выбрать IGNGT-13-SrcEch. Нажмите Open



- 8) Перед тем, как откроется терминал, убедитесь, что в раскладке клавиатуры установлен английский язык.
- 9) В окне терминала введите логин: csew с номером от 1 до 10; и пароль: csew с тем же номером от 1 до 10 .
- 10) Для того, чтобы открыть Paradigm в окне терминала пропишите следующий путь: /apps/PDGM/Paradigm-18/Applications/bin/pgstart
Нажмите Enter.

После указанных выше действий откроется окно Paradigm. Вверху окна будет показан ряд вкладок.



Для того, чтобы создать съемку: необходимо выбрать File => New Survey;

Для того чтобы выбрать начатую ранее съемку необходимо перейти во вкладку File => Open Project/Survey.

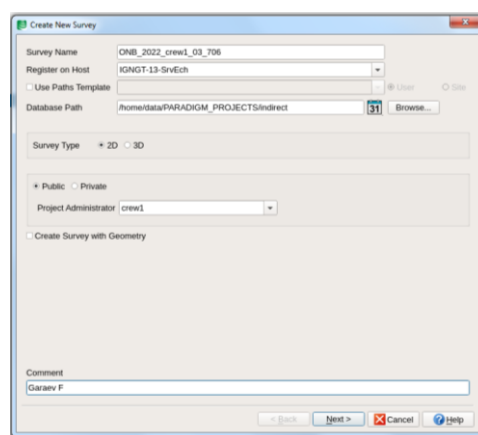
Обработка полевого материала Онбийской площади

Создайте съемку File-> New Survey

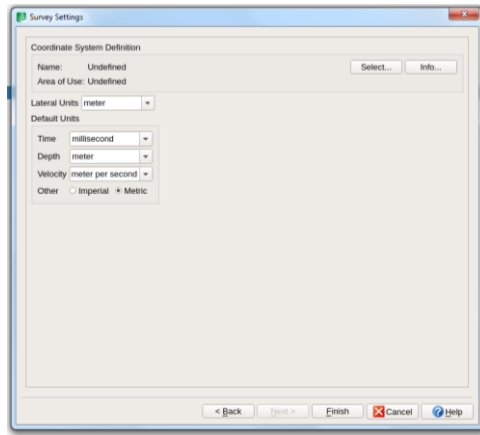
Название: ONB_crew#_#группа_#подгруппа

Проверьте активный сервер (project administrator), чтобы совпадал с тем, под которым crew зашли.

В комментарии к съемке введите фамилии студентов в бригаде.



Нажмите Next. Убедитесь, что выбрана метрическая система измерений.

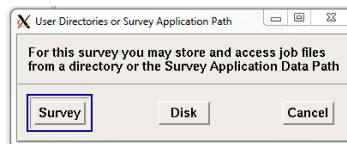


Нажмите Finish. Таким образом, ваша съемка будет создана.

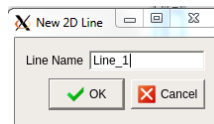
Нажмите на вкладку Home и нажмите на значок Echos



В появившемся окне выберите Survey (Здесь программа запрашивает, где предпочтительно хранить граф обработки в съемке или на диске)



Далее в окне New 2D Line введите номер линии Line_1

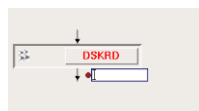


Если вы случайно закрыли это окно или вам необходимо добавить еще один профиль выберите File -> New Line: «Line_X».

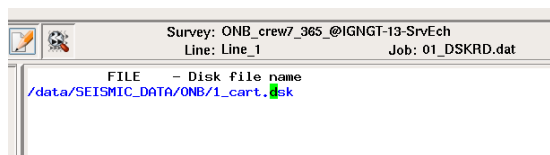
Теперь, когда профиль создан, необходимо загрузить данные во внутренний формат Echos и начать обработку.

01_DSCRD – Загрузка данных.

Если слева есть модули необходимо их удалить. В строке вбейте DSCRD и нажмите Enter. Должен добавиться модуль DSCRD как показано ниже:

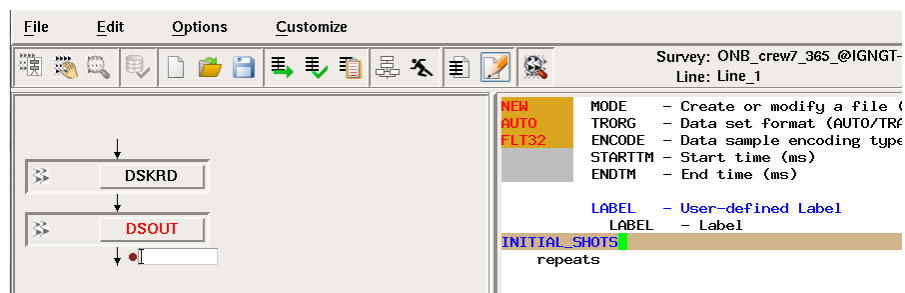



В рабочем окне модуля DSCRD введите путь, где хранятся сейсмические данные. /data/SEISMIC_DATA/ONB/1_cart.dsk





В окне справа снизу в инструментах переключитесь на Prestack. Нажмите на Data /O и выберите DSOUT.

В опциях модуля ЛКМ выберите Label, в рабочем окне должна добавиться опция Label. Ведите название Initial_shots.

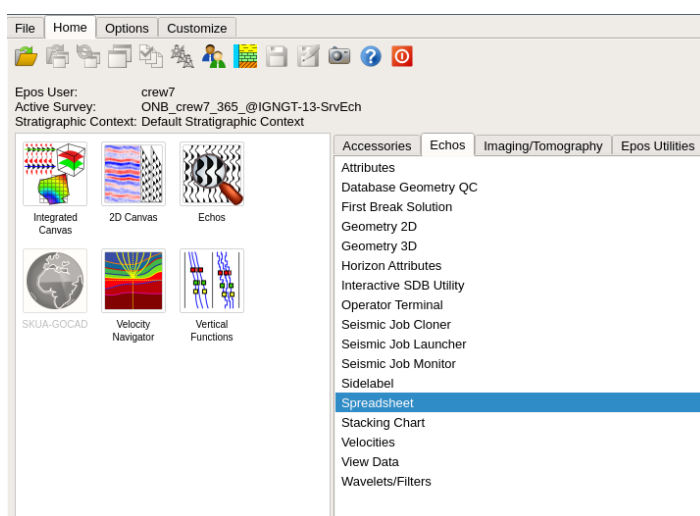


На этом шаге необходимо сохранить ваш Job. Нажмите  и введите 01_DSKRD.dat и нажмите Save to Line.

Далее необходимо проверить правильность введенных данных и запустить текущий Job. Нажмите на Check Job,  Если не выходит окна с ошибками, можно запустить Job Go/Process 

Загрузка данных геометрии расстановки

Перейдите в окно PARADIGM, во вкладке Echos откройте Spreadsheet

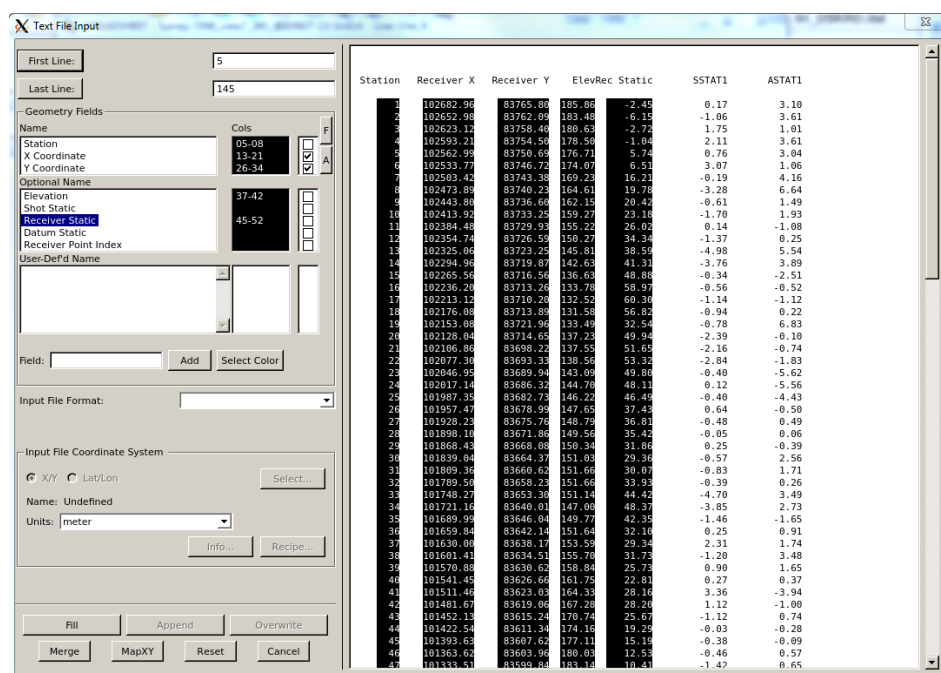


Выберите ваш профиль Line_1 и нажмите ок.

Убедитесь, что в панели mode выбрано Station. В верхней панели нажмите на вкладку Function и выберите Input text file. Выберите файл, содержащий информацию о геометрии 2D профиля.

Путь: /home/data/SEISMIC_DATA/ONB. Для пунктов приема выберите файл «station_Line_1true.txt»

В строке First line необходимо ввести 5. Last Line:145. (5-я строка - строка, с которой начинаются данные)

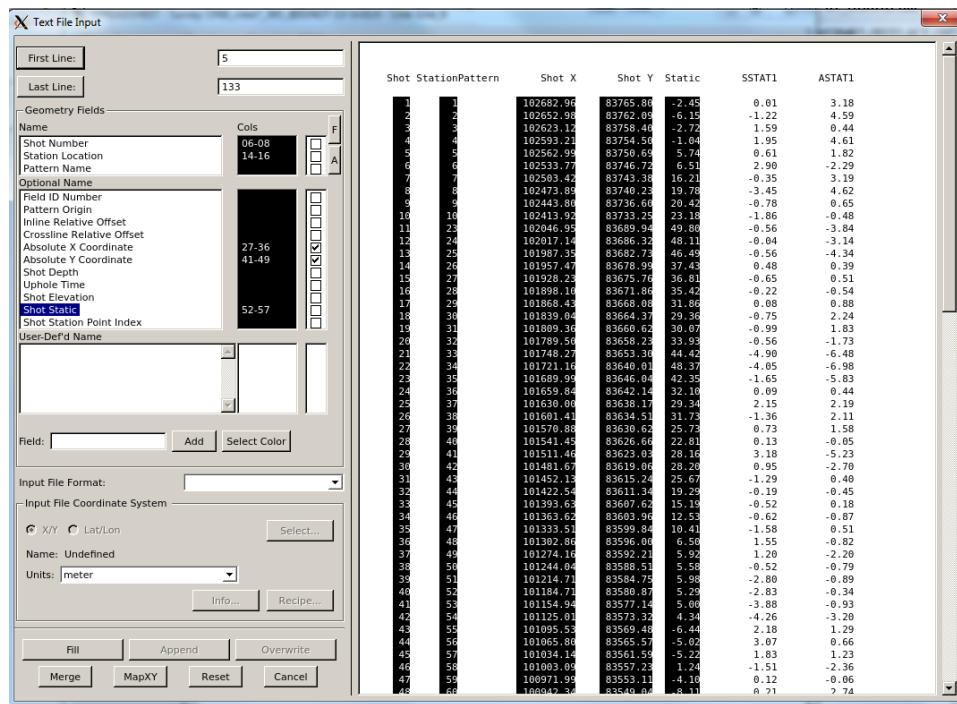


Далее необходимо задать интервалы, где содержатся конкретные данные. В Geometry Fields нажмите на Station и выделите ЛКМ слева направо колонки относящиеся к Station (пунктам приема). Аналогично задайте X и Y координаты. В Option name выделите столбцы для Elevation и Receiver Static. Далее нажмите Fill.

Нажмите File - Save All to Database.

Переключите в Mode на shot, аналогичным образом выберите файл геометрии «shot_Line_1true.txt».

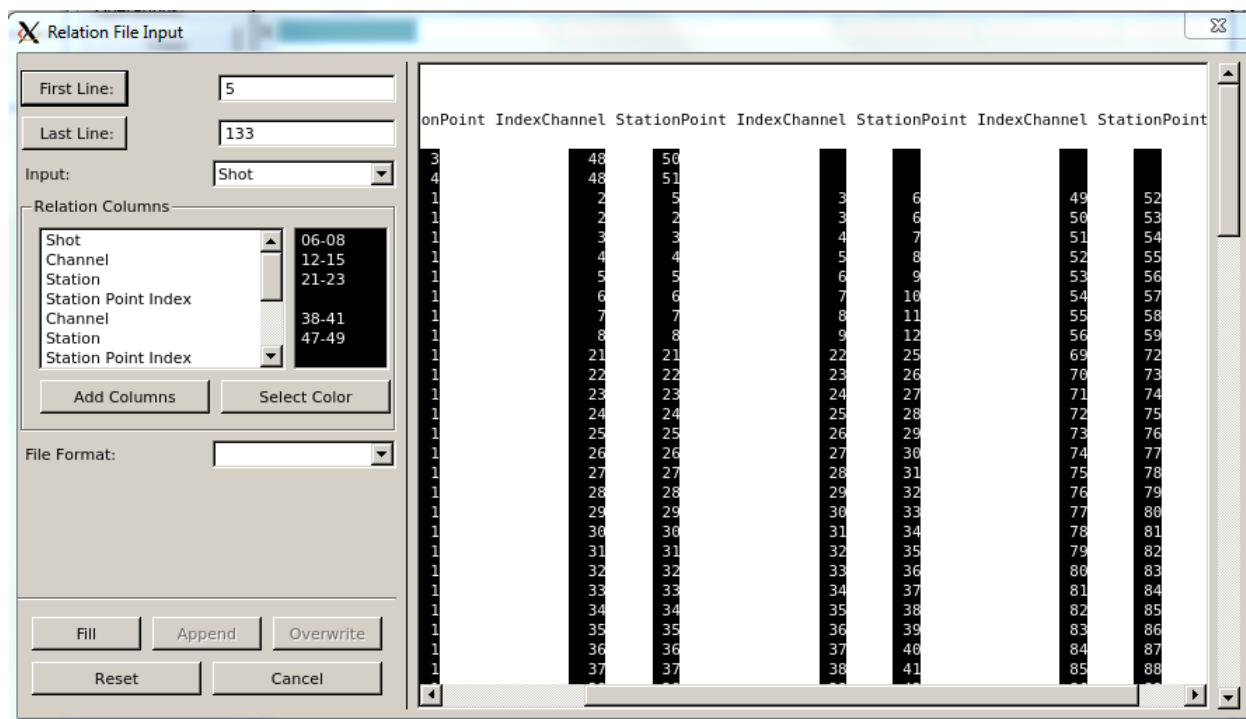
В строке First line введите 5 и выделите необходимые данные (shot number, station location, X, Y, Shot Static) как в прошлом шаге.



Нажмите Fill. Нажмите File- Save All to Database.

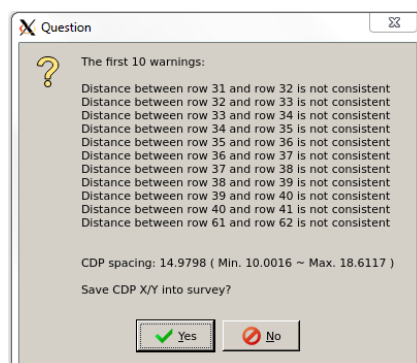
Далее необходимо в Mode выбрать Relation. Аналогичным способом выберите файл «relation_LINE_1true.txt».

В строке First line введите 5. Выделите необходимые данные (shot, channel, Station, channel, Station,). Далее нажмите add Columns и выделите оставшиеся колонки для channel и Station.



Нажмите Fill. Нажмите File- Save All to Database.

Перейдите во вкладку cdp. Functions-> Create CDP's нажмите ок, Functions-> Compute Fold (Программа посчитает кратность). Возможно, появится окно, предупреждающее о большом расстоянии между некоторыми пунктами ОГТ. Нажмите YES.




Во вкладке cdp были рассчитаны общие глубинные точки, координаты и кратность ОГТ. Закончив заполнять таблицы Spreadsheet, нажмите file -> save all to database. Далее во вкладке File-> exit.

Таким образом были загружены данные о координатах и рассчитанных статических поправках пунктов приема и пунктов возбуждения, рассчитаны ОГТ и кратность.

02_GEOMLD - Присвоение заголовков.

Создайте новый job  и, если есть, удалите все ненужные модули.

Добавьте Модули: DSIN, GEOMLD, DSOUT из набора Prestack.

Нажмите на модуль, DSIN далее нажмите на Select data .


Выберите Initial shots. В появившемся окне нажмите Select All и Hide.

В модуле GEOMLD оставьте все параметры по умолчанию.

В модуле DSOUT в списке опций нажмите на label и введите имя shots with headers.

Нажмите check Job, если нет ошибок, запустите Job нажав go/process .

В этом шаге создаются и рассчитываются значения необходимых далее заголовков (offset, soffset и др.).

На этом шаге необходимо сохранить ваш Job. Нажмите  и введите 02_geomld.dat и нажмите Save to Line.

03_EDIT1 - Редактирование сейсмотрасс.

Создайте новый job  и, если есть, удалите все ненужные модули.

Добавьте модули: DSIN, IEDIT, DSOUT из набора Prestack.

Нажмите на модуль DSIN, далее нажмите на Select data .

Выберите shots with headers. В появившемся окне нажмите Select All и Hide.

В DSOUT нажмите на label в списке опций и введите название Shots after edit.

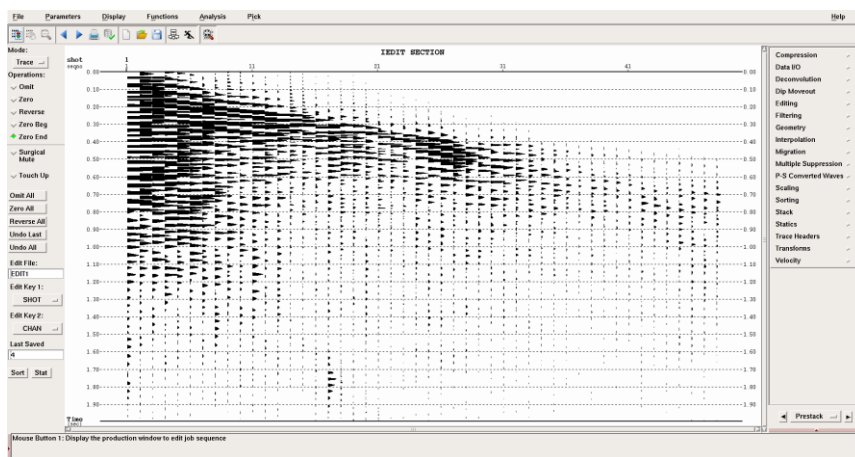
Далее необходимо закомментировать DSOUT. Для этого щелкните ПКМ на DSOUT и выберите Comment. Модуль должен стать черным (закомментированным)



Закомментированные модули не участвуют в процессе при нажатии go/process.

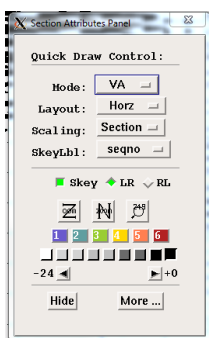
Нажмите STOP рядом с IEDIT, и нажмите на go/process.

Перед вами откроется интерактивное окно, где можно проводить процедуры коррекции трасс.

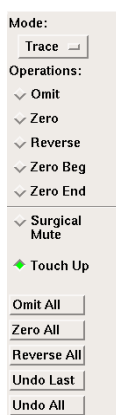


В окне, показанном на рисунке ниже, можно изменять отображение сейсмотрасс в интерактивном окне (попробуйте изменить отображение

кнопками Mode, цветовой палитрой и усилением сигнала). После настройки отображения нажмите Hide.



Для коррекции трасс можно воспользоваться инструментами, расположенными слева:



Omit – удаление трассы.

Zero – обнуление трассы.

Reverse – меняет полярность сигнала.

Zero Beg – обнуление выше нажатия ЛКМ мыши на трассе.

Zero End - обнуление ниже нажатия ЛКМ мыши на трассе.

Surgical Mute – Обнуление выбранной области.

Touch Up – интерполяция пропущенной трассы.

Omit All – удаление всех трасс на сейсмограмме.

Zero All – обнуление всех трасс на сейсмограмме.

Reverse All – меняет полярность всех трасс.

Undo Last – отменить последнее действие.

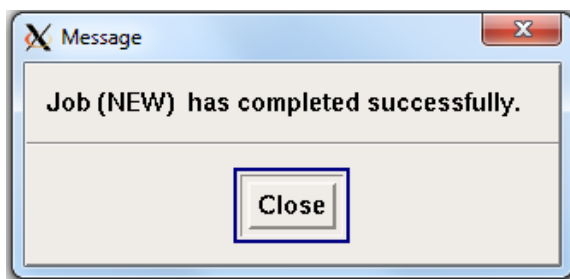
Undo All – отменить все действия.

После коррекции 1-й сейсмотрассы переключите на вторую сейсмотрассу с

помощью кнопки .

Перед Вами появится окошко для сохранения внесенных изменений. Введите edit1 и нажмите Ок.

Отредактируйте все трасс до появления сообщения об успешном выполнении Job.




Нажмите Close.

Нажмите на кнопку production window  для возвращения к модулям.

Далее необходимо разкомментировать модуль DSOUT. Для этого щелкните ПКМ на DSOUT и выберите Comment. Модуль должен стать серым. Нажмите кнопку STOP возле IEDIT, она тоже должна стать серой.

Нажмите go/process. Ваши внесенные изменения применятся к сейсмотрассам.

На этом шаге необходимо сохранить ваш Job. Нажмите  и введите 03_IEDIT.dat и нажмите Save to Line.

04_MUTE1 – Мьютинг.

Создайте новый job  и, если есть, удалите все ненужные модули.

Добавьте модули: DSIN, MUTE, DSOUT из набора Prestack.

Нажмите на модуль DSIN, далее нажмите на Select data .

Выберите Shots after edit. В появившемся окне нажмите Select All и Hide.

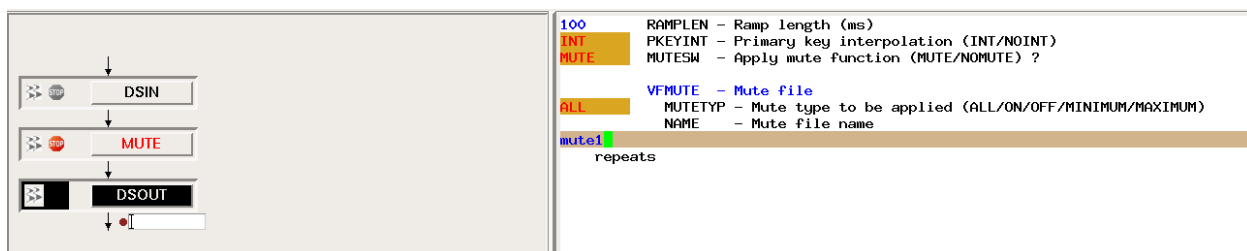
В DSOUT нажмите на label в списке опций и введите название Shots after mute

Далее, необходимо закомментировать DSOUT. Для этого щелкните ПКМ на DSOUT и выберите Comment. Модуль должен стать черным (закомментированным)



Нажмите на модуль MUTE и функцию STOP рядом с MUTE. Введите параметры, указанные на рисунке ниже (Ramp length – длина окна мьютинга).

Добавьте VFMUTE из набора опций и введите название mute1.

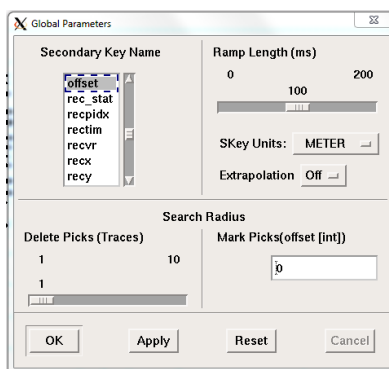


Нажмите на go/process/ .


Перед Вами откроется интерактивное окно, где можно проводить Мьютинг.


Задайте secondary key: offset.

Нажмите ок.



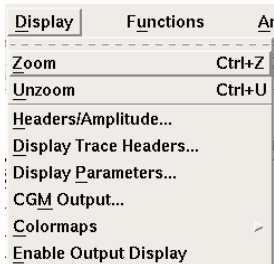
Подберите приемлемое отображение сейсмических трасс на панели section Attributes Panel.

Далее, в режиме Off mute  (Задний мьютинг) поставьте метку на 1,6 секунды кликая ЛКМ на это время на сейсмограмме.

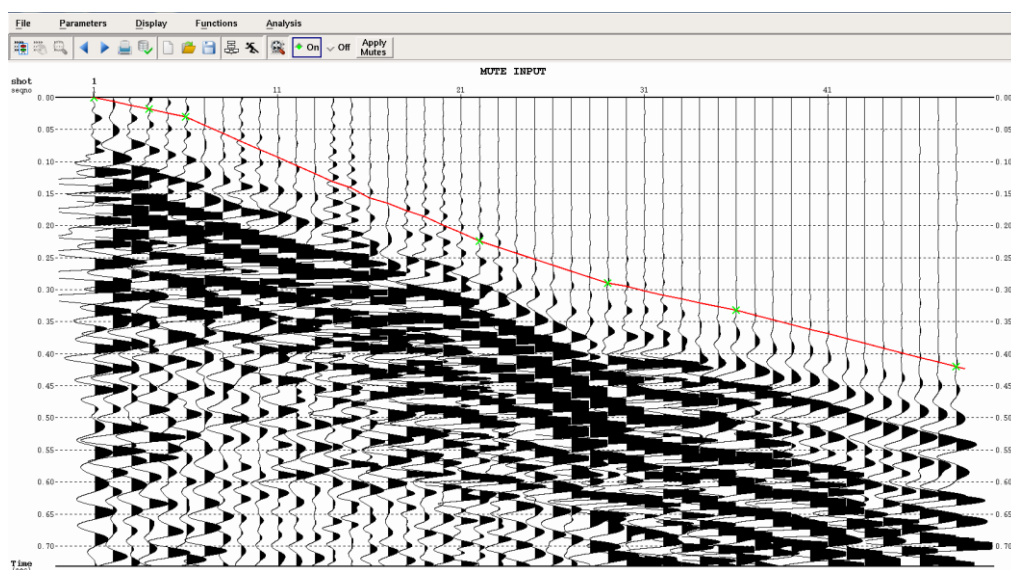
Далее, с помощью кнопки Zoom  (Во вкладке Display-Zoom) выделите область от верхнего левого угла (время 0) до конца правой стороны на времени 0,7 сек.


Переключите мьютинг на режим On. В режиме on mute необходимо отметить точки на 20 мс выше первых вступлений 4-5 отметками на минимальном, среднем и максимальных удалениях (оффсетах).


Для уточнения отступа 20 мс необходимо в display выбрать headers/Amplitude.



Далее наведите мышкой на первое вступление, посмотрите на время time и отступите 20мс вверх и нажмите ЛКМ для установки отметки мьютинга.



Последовательно просмотрите все сейсмограммы, нажимая стрелку «далее» в верхней панели. Там, где это необходимо сместите отметки, ограничивающие область мьютинга. После того, как мьютинг будет проделан для всех трасс, перейдите в режим отображения модулей, отключите интерактивный режим на mute, нажав на кнопку STOP. Раскомментируйте DSOUT. Нажмите Check job и далее Go/Process .

На этом шаге необходимо сохранить ваш Job. Нажмите  и введите 04_MUTE.dat и нажмите Save to Line.

05_AGC (Automatic Gain Control) Автоматическая регулировка амплитуд в скользящем окне.

Создайте новый job  и, если есть, удалите все ненужные модули.

Добавьте Модули: DSIN, AGC, DSOUT.


Нажмите на модуль DSIN далее нажмите на Select data .


Выберите Shots after mute. В появившемся окне нажмите Select All и Hide.

В модуле AGC вводим параметры как на рисунке ниже. Добавьте опцию SAVE из набора опций AGC.

| | |
|-------|---|
| 500 | AGCGATE - Length of AGC gate (ms) |
| 1 | SFACTOR - Reference scaling factor for scalar computation |
| | SAVE - Save Trace Scalars |
| WGHTS | HDRNAM - Header name for scalar storage |
| STORE | HDRFLAG - Storage of accumulated scalar values |

В DSOUT нажмите на label в списке опций и введите название Shots after AGC.


Далее проверьте Check Job и запустите процесс Go/process .

На этом шаге необходимо сохранить ваш Job. Нажмите  и введите 05_AGC.dat и нажмите Save to Line

06_STATIC - Введение априорных статических поправок

Создайте новый job  и, если есть, удалите все ненужные модули.

Добавьте модули DSIN, HEADPUT, HEADPUT, STATIC, DSOUT.

Нажмите на модуль DSIN, далее нажмите на Select data .

Выберите Shots after AGC. В появившемся окне нажмите Select All и Hide.

В модуле HEADPUT введите параметры как указано ниже.

Введите APRSTAT- название заголовка априорных статических поправок.

Поменяйте на FLOAT в строке FORMAT.

Ведите первую и последнюю сейсмотрассу (1 и 129).

Ведите имя shot для названия в базе данных.

Нажмите ПКМ в строке ATTRNAM и выберите SHOT.STATIC.

Event и Model должны заполниться автоматически.

```

APRSTAT HDRNAM - Trace header name
STORE OPER - Store or accumulate values into header entry
FLOAT FORMAT - Format of header values
1 FKEYVL - First ensemble value for header modification
129 LKEYVL - Last ensemble value for header modification

ATTRI - Assign Database Attributes to Trace Headers
shot PKEYNAM - Header name for database attribute assignment
STATIC ATTRNAM - Attribute name of database entry
SHOT EVENT - Event name of database entry
SHOT MODEL - Database model name
AUTO INTERP - Interpolate database values? (AUTO/INTERP/NOINTERP)

```

Во втором модуле HEADPUT аналогичным образом введите параметры как на картинке ниже.

```

APRSTAT HDRNAM - Trace header name
ACCUM OPER - Store or accumulate values into header entry
FLOAT FORMAT - Format of header values
rec_stat FKEYVL - First ensemble value for header modification
STATIC LKEYVL - Last ensemble value for header modification
REC ATTRI - Assign Database Attributes to Trace Headers
STATION PKEYNAM - Header name for database attribute assignment
AUTO ATTRNAM - Attribute name of database entry
EVENT - Event name of database entry
MODEL - Database model name
INTERP - Interpolate database values? (AUTO/INTERP/NOINTERP)

```

В модуле STATIC введите имя заголовка, содержащего статические значения, остальное оставьте по умолчанию:


```

APRSTAT SOURCE - Header entry containing statics values
APPLY MODE - Apply or remove statics? (APPLY/REMOVE)
0 BULK - Specify bulk shift (ms)
TIME DOMAIN - Domain for application (TIME/FREQ)
DEFAULT IDENT - Name of database sample interpolation filter

```

В DSOUT нажмите на label в списке опций и введите название Shots with AprStat.

Далее проверьте Check Job и запустите процесс Go/process. На этом шаге

необходимо сохранить ваш Job. Нажмите  и введите 06_STATIC.dat и нажмите Save to Line.

07_SORT - Сортировка из сейсмограмм ОПВ в сейсмограммы ОГТ

Создайте новый job , и, если есть, удалите все ненужные модули.

Добавьте модули DSIN, SORT, DSOUT.

Нажмите на модуль DSIN далее нажмите на Select data .

Выберите Shots with AprStat. В появившемся окне нажмите Select All и Hide.

В модуле SORT введите значения как показано на рисунке ниже.

Для добавления повторения (repeats [1]) необходимо нажать tab на последней строке.

48 – максимальное количество трасс в одной сейсмограмме ОГТ.


5500- рандомное большое число.

```
48      MAXNTR  - Maximum number of traces allowed in a sorted ensemble
5500    WINDOW  - Number of traces to hold before starting output

      KEYS    - Sort Keys
repeats[0]
CDP     KEY    - Header name for sorting
        FIRST  - Smallest/largest header value in sort
        LAST   - Smallest/largest header value in sort
        INC    - Header increment value, indicates direction
LASTTR  LASTTR - set when value of this key changes
repeats[1]
SOFFSET KEY    - Header name for sorting
        FIRST  - Smallest/largest header value in sort
        LAST   - Smallest/largest header value in sort
        INC    - Header increment value, indicates direction
NOLASTR LASTTR - set when value of this key changes
```


В DSOUT нажмите на label в списке опций и введите название Initial cdp.

Далее проверьте Check Job и запустите процесс Go/process.

На этом шаге необходимо сохранить ваш Job. Нажмите  и введите 07_SORT.dat и нажмите Save to Line.

08_CVA - Предварительный скоростной анализ

Создайте новый job  и, если есть, удалите все ненужные модули.

Добавьте модули DSIN, CVA. Нажмите на модуль DSIN далее нажмите на Select data .

Последующие шаги будут выполняться в 4 этапа для разных интервалов вначале, в середине 2 этапа и в конце профиля (для ОГТ 70–93, 117–140, 170–193, 230-253).

Выберите Initial cdp. В появившемся окне выберите с 70 по 93 ОГТ.

В модуле CVA необходимо добавить опцию VELC. Подбор скоростей для постоянных во времени кинематических поправок.

1. скорости маленькие – горизонт не собирается.
2. скорости нормальные – горизонт собирается.
3. скорости большие – горизонт распадается.

Введите значения подобранных скоростей как указано на картинке ниже.

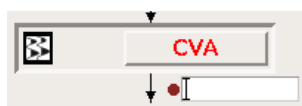
VELBEG – начальное значение скорости.

VELINC – инкремент скорости (шаг).

NVEL – количество раз.

| | | | |
|---------------------------------|--------|-------------------------------------|------|
| XMAX | - | Maximum trace offset | |
| TEND | - | End time (ms) | |
| NCDPV | - | Number of CDPs/panel | |
| STACKOP | - | Output of stacked/unstacked CDPs | |
| FKEYNAM | - | Primary interpolation header name | |
| SKEYNAM | - | Secondary interpolation header name | |
| VELC - Constant Velocity Stacks | | | |
| | VELBEG | VELINC | NVEL |
| [0] | 1700 | 50 | 6 |
| [1] | 2000 | 100 | 20 |
| [2] | 4000 | 200 | 10 |

При выполнении работы на CVA необходимо нажать display, слева от CVA.

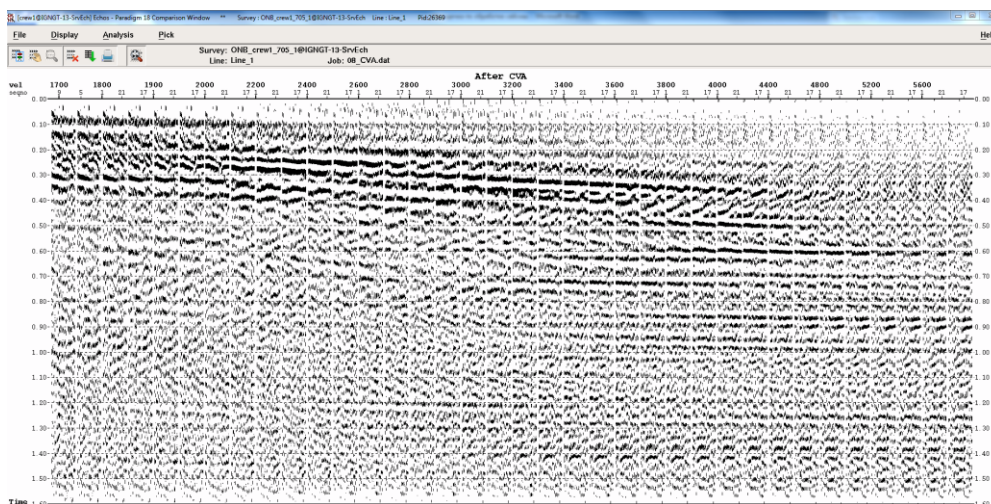


Запустите процесс go/process.

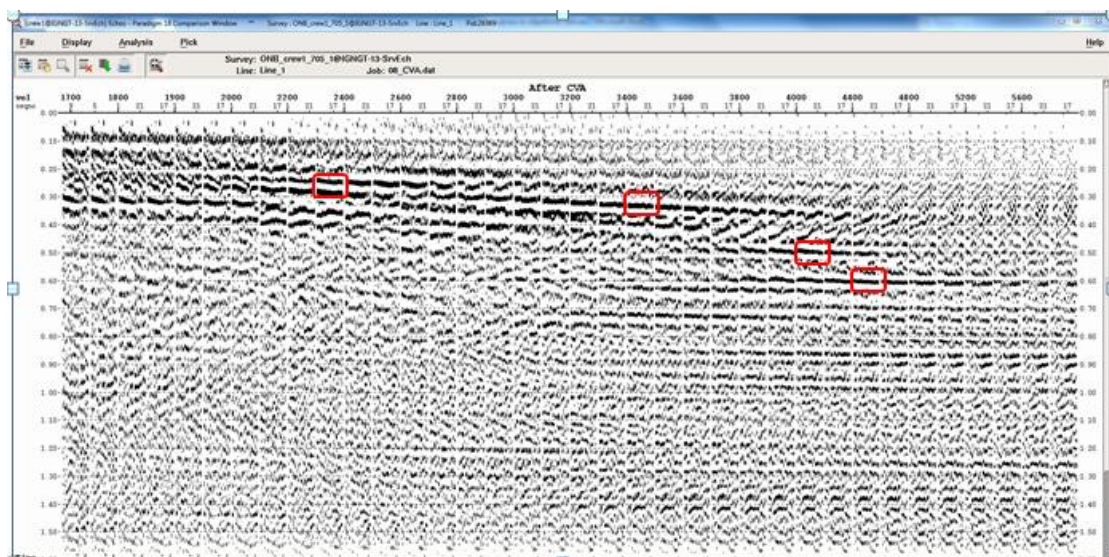
Откроется интерактивное окно результата сканирования скоростей.

Отрегулируйте отображение данных в display- display parameters.

(Например, в Mode укажите VD, и переключите палитру на 4).




Необходимо включить display -> headers/amplitudes, и выписать на листок или в excel значения времен, скоростей и номера сейсмограммы, в которых отраженные волны после ввода кинематических поправок прослеживаются наиболее хорошо (пример ниже).



Далее в DSIN выберите 117–140 и проделайте те же операции. Выпишите значения.

То же самое необходимо проделать и для интервалов 170–193, 230–253.

При заполнении таблицы первая и последняя записи всегда будут соответствовать времени и скорости 0мс;1700м/с и 2000мс;6000м/с.

На этом шаге необходимо сохранить ваш Job. Нажмите  и введите 07_CVA.dat и нажмите Save to Line.

09_VFNDEF - Создание файла скоростного закона

Создайте новый job  и, если есть, удалите все ненужные модули.

В этом шаге формируется начальная скоростная модель среды, полученная в результате сканирования скоростей в предыдущем шаге.

Добавьте модуль MKDATA (создание модели) и введите значения как на рисунке ниже:

MKDATA

| | | |
|------|--------|---------------------------|
| 2 | DTMS | - Sample rate (ms) |
| 2000 | LENGTH | - Data length (ms) |
| 0 | TSTART | - Start time of data (ms) |

Добавьте модуль VFNDEF (определение значений скорости и времени). Из опций добавьте VFLABEL Введите имя для скоростей vel_1.

Из опций добавьте VFUNC и вбейте выписанные на предыдущем шаге скорости, время и номер ОГТ. В KEY1VAL напишите номер ОГТ из середины

выбравшихся ранее интервалов (например если были выбраны сейсмограммы 230-253, то в key1val пишется 241. Первую и последнюю строчки у всех точек, где проводилось сканирование скоростей, заполните одинаково:

| | VAL | FVAL |
|--------------------|---------------|---------------|
| Первое значение | 0 | 1700 |
| | Ваши значения | Ваши значения |
| Последнее значение | 2000 | 6000 |

В VAL пишется время, в FVAL значение скорости по результатам сканирования скоростей. Время в поле VAL должно последовательно возрастать.

Для добавления новой строки используйте кнопку Tab. Пример заполнения показан ниже на рисунке.

```

KEY1NAM - Primary key header name 1
KEY2NAM - Primary key header name 2
TIME     FTYPE - Vertical function type (AUTO/TIME/TIDEMIG/TINEL/DISTANCE/DEPTH)
STACKING FSTYPE - Vertical function subtype (AUTO/STACKING/RES/INTERVAL/AVERAGE/ETA/GAMMA/DEPTH/DIP/TIME/DISTANCE/0...)
MODE     - Create or overwrite a Vertical Function (NEW/OVERWRT/UPDATE)

VFLABEL - Vertical Function Label
NAME     - Label name


Vel_1
repeats

VFUNC - Vertical Function
241 KEY1VAL - Vertical function key value 1
    KEY2VAL - Vertical function key value 2
    VAL     FVAL
    [0]    0      1700
    [1]    242    2300
    [2]    328    3200
    [3]    492    3800
    [4]    606    4200
    [5]    850    4400
    [6]    972    4600
    [7]    2000   6000

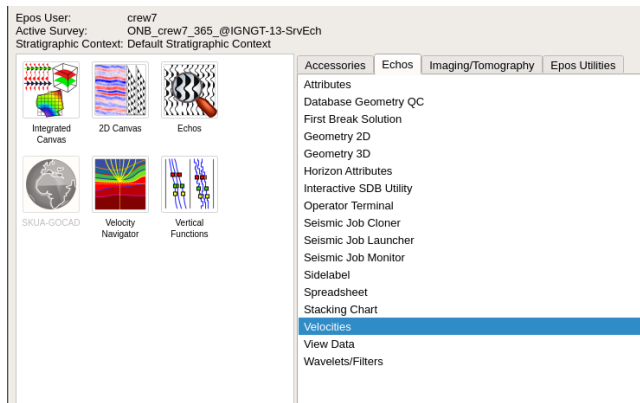
VFUNC - Vertical Function
161 KEY1VAL - Vertical function key value 1
    KEY2VAL - Vertical function key value 2
    VAL     FVAL
    [0]    0      1700
    [1]    200    1950
    [2]    296    2900
    [3]    500    3600
    [4]    594    3700
    [5]    856    3800
    [6]    958    4000
    [7]    2000   6000

VFUNC - Vertical Function
201 KEY1VAL - Vertical function key value 1
Options
  
```

После ввода всех выписанных значений, нажмите check Job и запустите процесс Go/Process.

На этом шаге необходимо сохранить ваш Job. Нажмите  и введите 09_VFNDEF.dat и нажмите Save to Line.


Далее откройте в панели echos окна paradigm вкладку velocities.



Во вкладке velocities выберите vel_1. Во вкладке display при желании можно посмотреть визуализацию скоростного закона. Нажмите на Display – Enable Display. В появившемся окне нажмите Ок. Перед вами появится визуализация скоростного закона. Закройте окно визуализации.

Нажмите на Вкладку File-> Save - as Current format. Назовите файл vel_2, чтобы при коррекции кинематических поправок использовать копию начального файла скоростей. Закройте окно Interactive Velocity.

10_STACK_1 - Получение предварительного временного разреза

Создайте новый job  и, если есть, удалите все ненужные модули. Добавьте модули DSIN, NMO, MUTE, STACK, DSOUT.

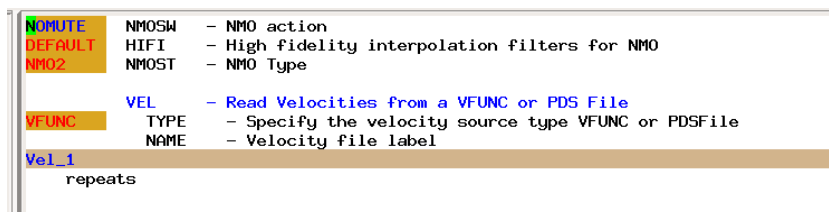
Нажмите на модуль DSIN далее нажмите на Select data .

Выберите initial CDP. В появившемся окне нажмите Select All и Hide.

NMO - (Normal movement correction) Введение кинематических поправок.

Добавьте из набора опций VEL, и заполните как показано ниже

Vel_1 добавляется нажатием ПКМ - Select velocity.



В модуле MUTE добавьте опцию STRETCH и заполните как показано ниже.


Vel_1 добавляется нажатием ПКМ - Select velocity.

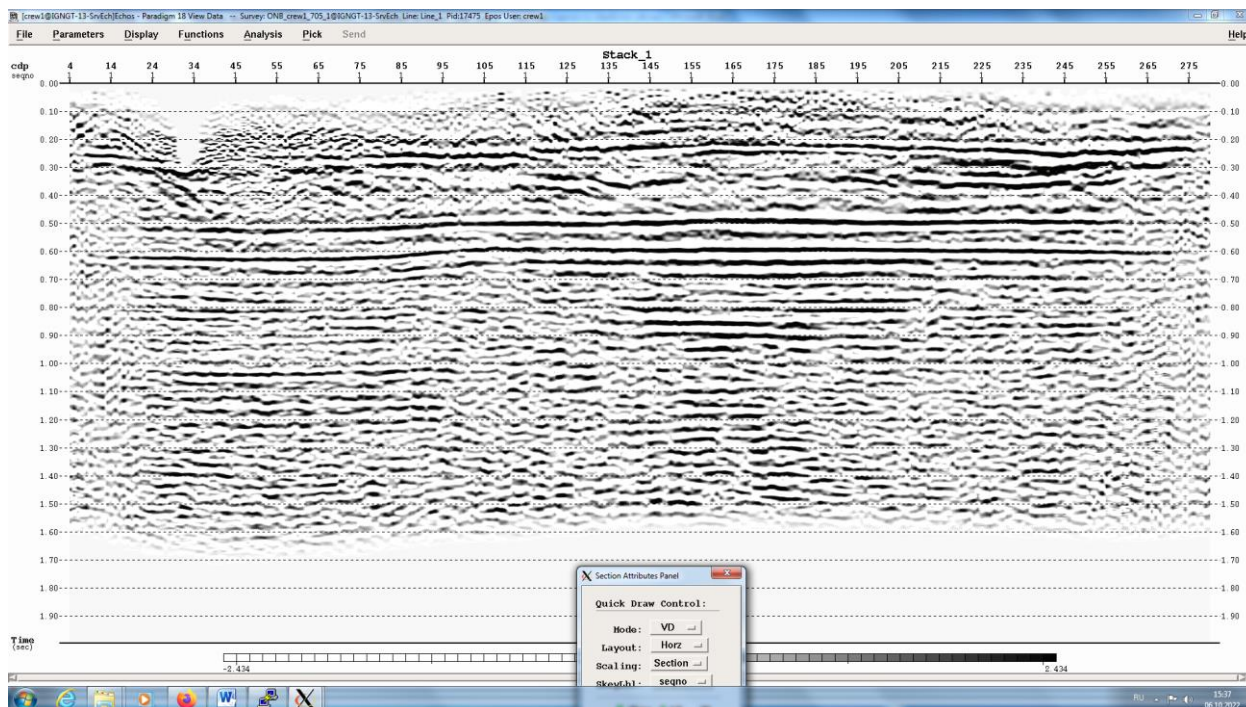
:


| | |
|---------|--|
| 20 | RAMPLEN - Ramp length (ms) |
| INT | PKEYINT - Primary key interpolation (INT/NOINT) |
| MUTE | MUTESW - Apply mute function (MUTE/NOMUTE) ? |
| | STRETCH - Stretch Muting |
| 40 | STRETCH - Maximum acceptable stretch percentage |
| NOPRINT | PRINTSW - Print table of mute times vs. offsets (PRINT/NOPRINT)? |
| 0 | MINOFF - Minimum offset for stretch muting |
| VFUNC | TYPE - Velocity source type (VFUNC/PDSFILE) |
| | NAME - Velocity file name |
| Vel_1 | |
| | repeats |

В модуле STACK оставьте все параметры по умолчанию:

В модуле DSOUT: нажмите на опцию LABEL и введите имя stack_1

После выполнения шага можно посмотреть предварительный временной разрез, нажав на кнопку , и выбрать файл stack1. Здесь можно оценить прослеживаемость отражающих горизонтов вдоль профиля. Пример предварительного временного разреза показан на рисунке ниже.



На этом шаге необходимо сохранить ваш Job. Нажмите  и введите 10_stack1.dat и нажмите Save to Line.

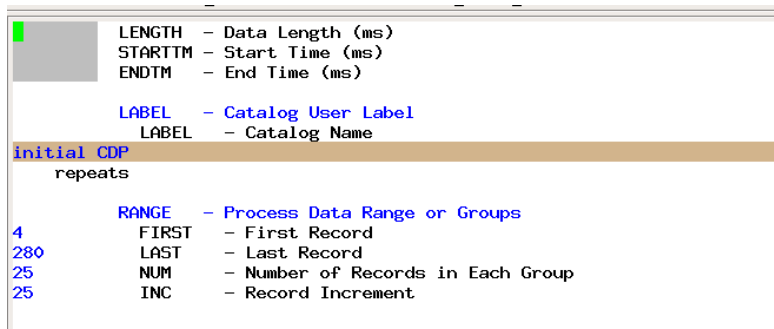
11_VELDEF - Интерактивный анализ скоростей

Создайте новый job  и, если есть, удалите все ненужные модули.

Добавьте модуль DSIN,

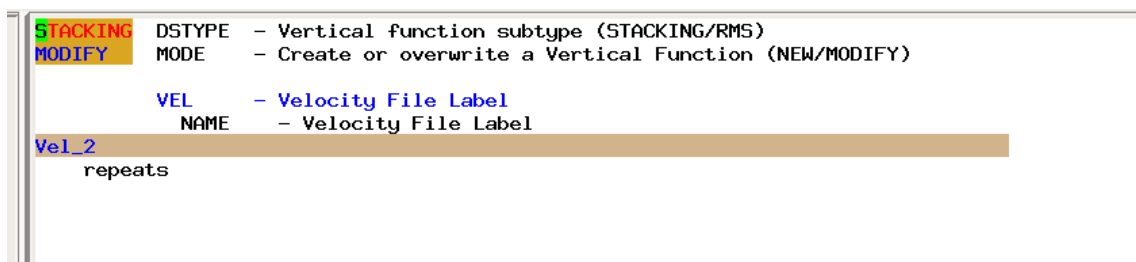
Нажмите на модуль DSIN далее нажмите на Select data .

Выберите initial CDP. В появившемся окне необходимо выбрать не все сейсмограммы, а нажмите на кнопку **select by range**. Задайте параметры как показано на рисунке ниже. Количество записей в каждой группе 25 и инкремент 25).




В модуле VELDEF измените mode на MODIFY.

Добавьте опцию VEL, далее нажмите ПКМ на строке VelocityFunction – Open file. Выберите Vel_2.

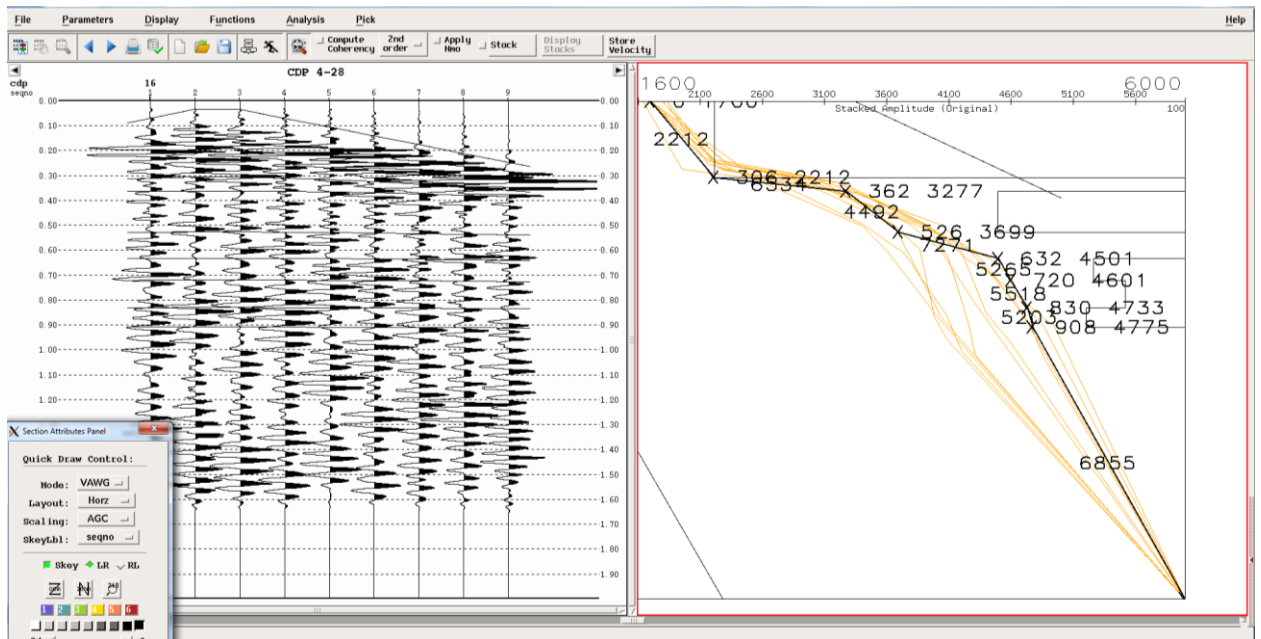


Нажмите кнопку STOP рядом с модулем VELDEF.

На этом шаге необходимо сохранить ваш Job. Нажмите  и введите **11_VELDEF1.dat** и нажмите Save to Line

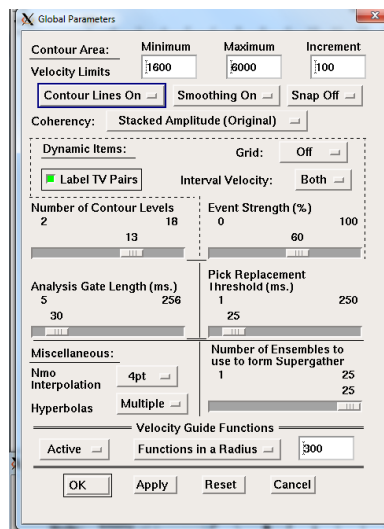
Запустите процесс go/process.

При запуске открывается окно интерактивного подбора скоростей.



В открывшемся окне необходимо сделать следующую последовательность действий:

- 1) Нажмите Functions -> Form Supergather, для построения суперсейсмограммы.
- 2) Нажмите Parameters -> Global Parameters. Нижний правый ползунок необходимо перевести максимально вправо. Так же проверьте, чтобы параметры были заполнены как показано на рисунке ниже.



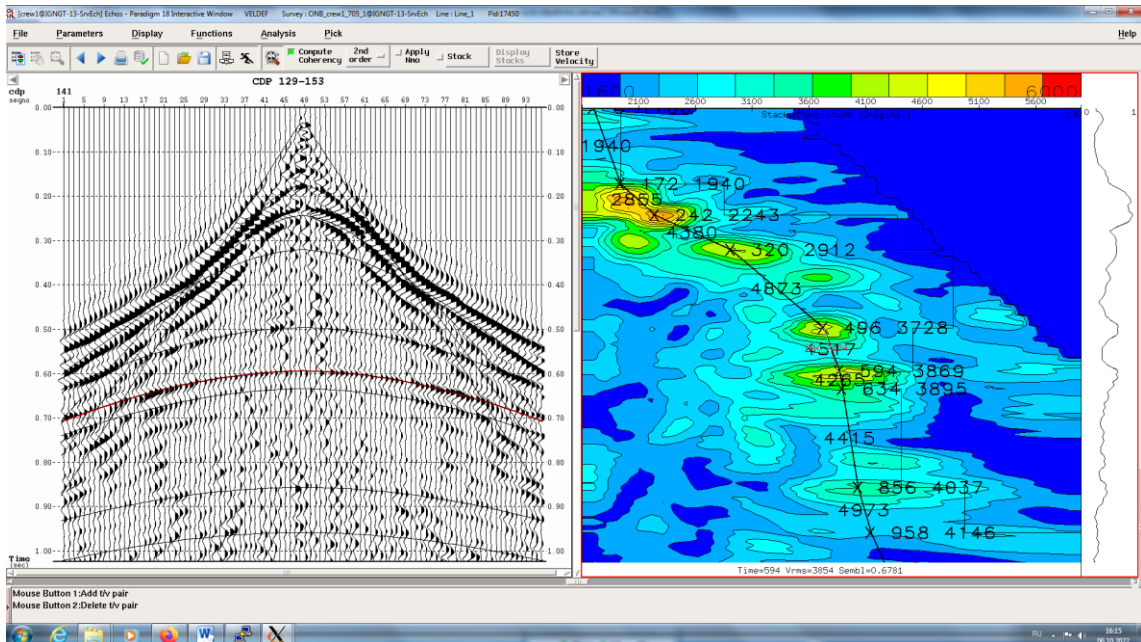
- 3) Нажмите Functions -> Pick Corridor необходимо задать коридор.

Для того, чтобы ограничить область расчета сверху щелкните ЛКМ на времени 0 и скорости 3200, далее переместите курсор на время 830 и скорость 6000, нажмите ЛКМ и далее нажмите на СКМ.

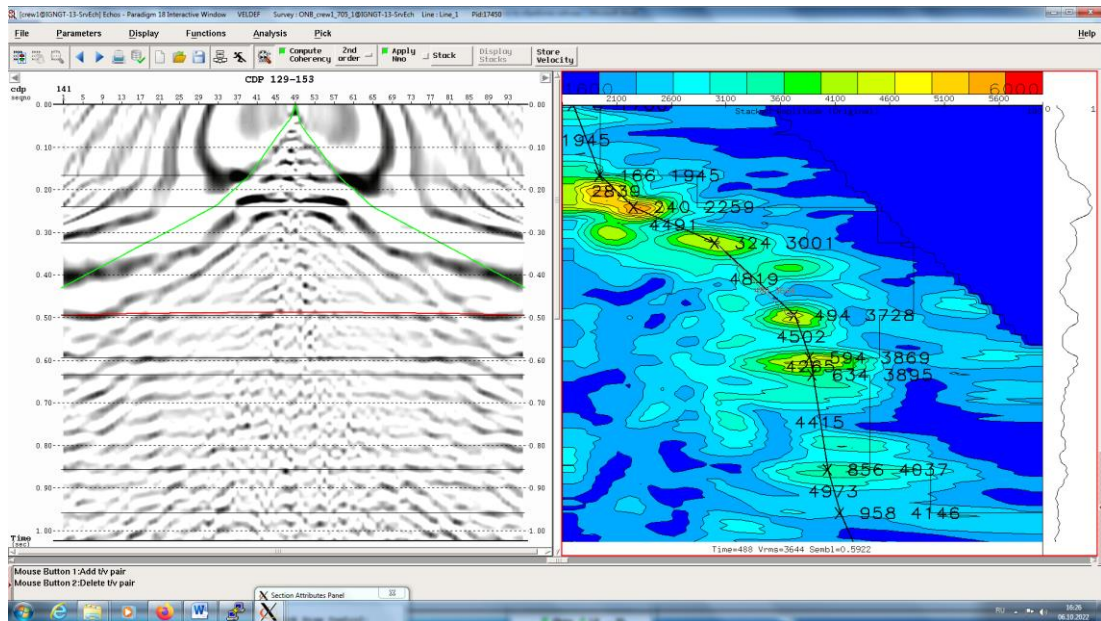
Для того, чтобы ограничить область расчета снизу щелкните ЛКМ на времени 450 и скорости 1600, далее переместите курсор на время 2000 и скорость 4000, нажмите ЛКМ и далее нажмите на СКМ.

4) В верхней панели нажмите Compute coherency.

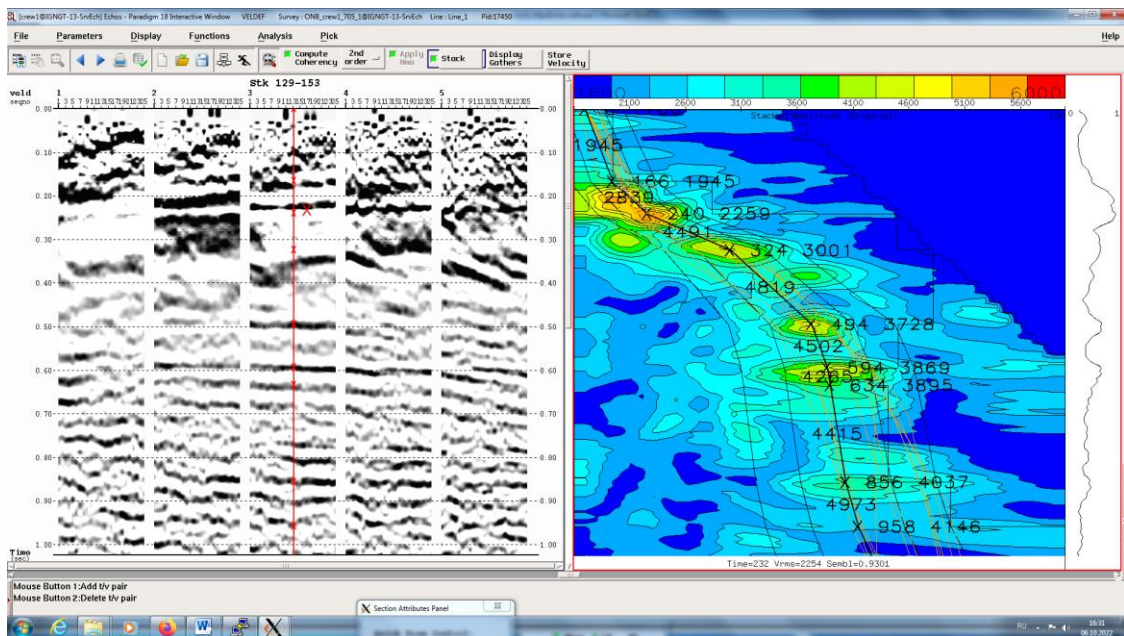
5) Теперь необходимо в интерактивном режиме определять скорости годографов отраженных волн. Для этого в правой части интерактивного окна необходимо перемещать курсор таким образом, чтобы красная гипербола, отображаемая слева на сейсмограмме, совпадала с годографом отраженной волны. Когда данное условие выполняется необходимо щелкнуть в данном месте ЛКМ. Для того, чтобы убрать отмеченную точку при необходимости используйте СКМ. Пример пикированных отраженных волн представлен на рисунке ниже.



6) Чтобы проверить корректность определенных кинематических поправок надо нажать кнопку Apply NMO. При корректно введенных кинематических поправках годографы отраженных волн должны спрямиться.



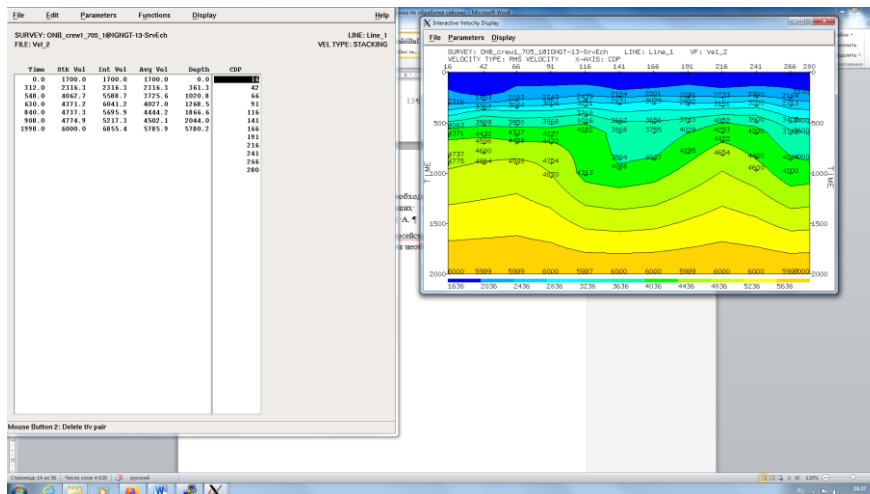
7) Так же для оценки корректности введенных кинематических поправок используйте кнопку Stack в верхней панели. При ее нажатии показывается результат суммирования ОГТ. Центральный вариант соответствует текущим кинематическим поправкам. Остальные частичные суммы показывают изменения временного разреза при изменении скоростей на 10%. Критерием оптимальности кинематических поправок является хорошая прослеживаемость отражающих горизонтов.



8) На каждой суперсейсмограмме необходимо постараться проследить отраженную волну от основных отражающих горизонтов: К – (примерно 250 мс); В (примерно 500 мс); У (примерно 600 мс), Д, А.

9) После того, как в каждой суперсейсмограмме определены скорости в окне Paradigm на вкладке Echos в Velocities необходимо открыть Vel_2. Далее

Display -> Enable display -> OK. При просмотре скоростного закона необходимо удостовериться, что скорость с глубиной увеличивается, и отсутствуют вылеты значений скорости. Теперь необходимо проследить, чтобы шаг определения скорости между ОГТ был постоянный (в нашем случае шаг 25). Лишние пункты ОГТ необходимо удалить. Для этого необходимо нажать ЛКМ в столбце CDP на ОГТ, которую необходимо исключить. Далее нажмите edit -> delete velocity location.

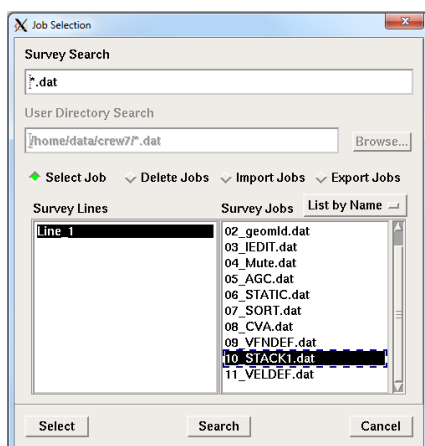


10) После удаления всех лишних velocity location. Необходимо сохранить документ File-Save-as current format с именем vel_2. И сохранить его копию File-Save-as current format с именем vel_3, для дальнейшего уточнения кинематических поправок. Нажмите File- Exit.

12_ STACK_2 – Суммирование_2

После уточнения скоростного закона необходимо построить временной разрез. Для того чтобы не вставлять модули в шаг вручную можно открыть job 10_STACK_1 и сохранить его под новым названием «12_ STACK_2».

Нажмите на  выберите 10_STACK1.dat

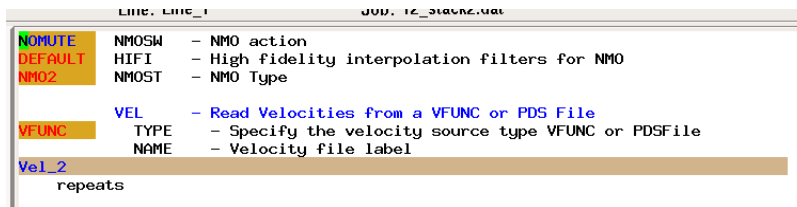


Нажмите Select и далее нажмите  и задайте новое имя **12_STACK2**.

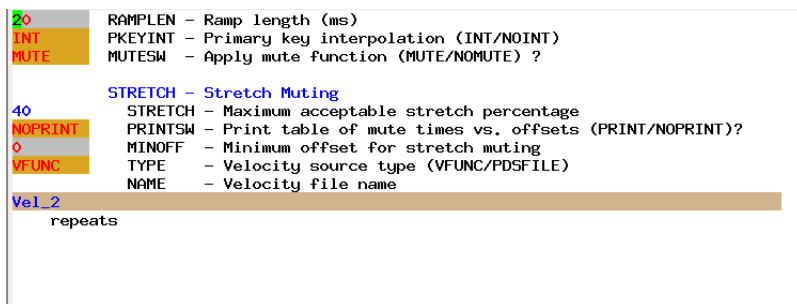
Нажмите на модуль DSIN далее нажмите на Select data .

Выберите initial CDP. В появившемся окне нажмите Select All и Hide.

В модуле NMO выберите Vel_2 вместо Vel_1.



В модуле MUTE: выберите Vel_2 вместо Vel_1.



Модуль STACK оставьте по умолчанию:

В модуле DSOUT: нажмите на опцию LABEL и введите имя stack_2

Нажмите Check Job и запустите процесс go/process.

Для визуализации и сравнения полученных временных разрезов Stack1 и

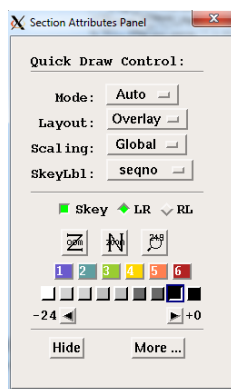
Stack2 нажмите на View data на верхней панели .

С зажатой клавишей Ctrl выберите Stack1 и Stack2 нажмите Ок.

Переключите Mode на VD, выберите палитру 4.

В scaling измените на global.

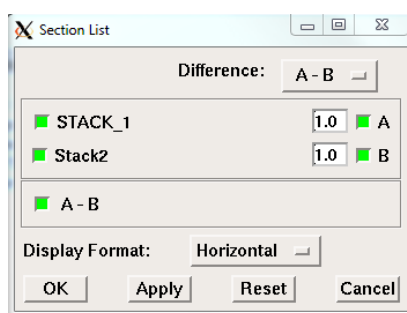
В Layout измените на Overlay



Появится меню Section List. Переключите Difference на A-B.

Display format измените на Horizontal.

Нажмите на 2 серых квадрата под A-B, они должны стать зелеными.




На экране визуализации должны отображаться Stack1, Stack2 и разница между Stack1 и Stack2. Проанализируйте полученный результат. Продемонстрируйте преподавателю.

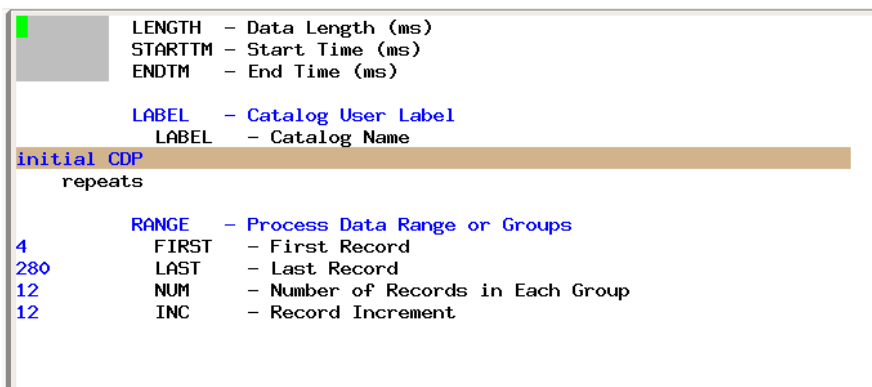
Закройте окно визуализации.

13_VELDEF_2 - Интерактивный анализ скоростей_2

Создайте новый job  и, если есть, удалите все ненужные модули.

Добавьте модули DSIN. Нажмите на модуль DSIN далее нажмите на Select data .

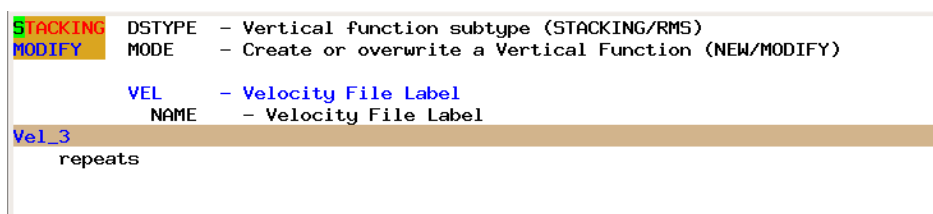
Выберите initial CDP. В появившемся окне необходимо выбрать не все сейсмограммы. Нажмите на кнопку **select by range**. Задайте параметры как указано ниже. Количество записей в каждой группе 12 и инкремент 12)



Добавьте модуль VELDEF.

В модуле VELDEF измените mode на MODIFY.

Добавьте опцию VEL, далее нажмите ПКМ на строке VelocityFunction – Open file. Выберите Vel_3.



Нажмите кнопку STOP возле модуля VELDEF. Запустите процесс, нажав go/process. Аналогично шагу 11 проведите скоростной анализ. **Функцию pick Coridor использовать больше не надо!**

После завершения интерактивного подбора скоростей сохраните Job и аналогично как в шаге 11 откройте Velocities из меню Echos. Постройте скоростную модель и удалите лишние Velocity location.

После удаления всех лишних velocity location необходимо сохранить документ File-Save-as current format с именем vel_3. И сохранить его копию File-Save-as current format с именем vel_4, для дальнейшего уточнения кинематических поправок. Нажмите File- Exit.

14_ STACK3 – Суммирование_3

После уточнения скоростного закона необходимо построить временной разрез. Для того чтобы не вставлять модули в ручную можно открыть сначала job **10_STACK1** и сохранить его под новым названием «**14_STACK_3**».



Нажмите на  выберите 10_STACK1.dat.

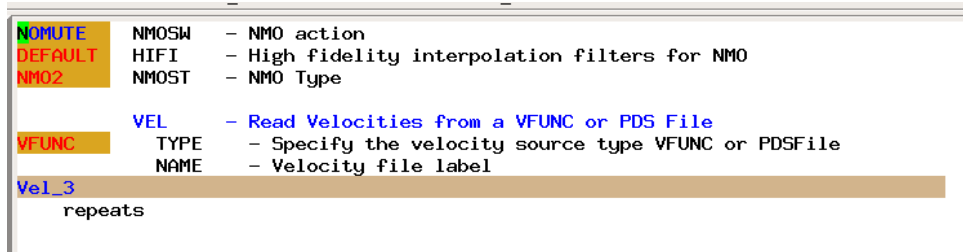


Нажмите Select и далее нажмите  и задайте новое имя **14_STACK_3**

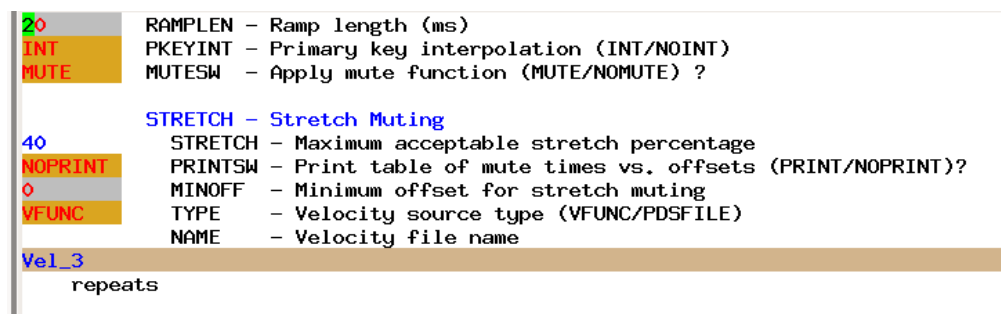
Нажмите на модуль DSIN далее нажмите на Select data .

Выберите initial CDP. В появившемся окне нажмите Select All и Hide.

В модуле NMO выберите Vel_3 вместо Vel_1



В модуле MUTE: выберите Vel_3 вместо Vel_1



Модуль STACK оставьте по умолчанию.


В модуле DSOUT: нажмите на опцию LABEL и введите имя stack_3.

Нажмите Check Job и запустите процесс go/process.

Для визуализации и сравнения полученных временных разрезов Stack2 и Stack3 нажмите на View data на верхней панели.

Полученный результат продемонстрируйте преподавателю.

15_STATPICK – Коррекция статических поправок.

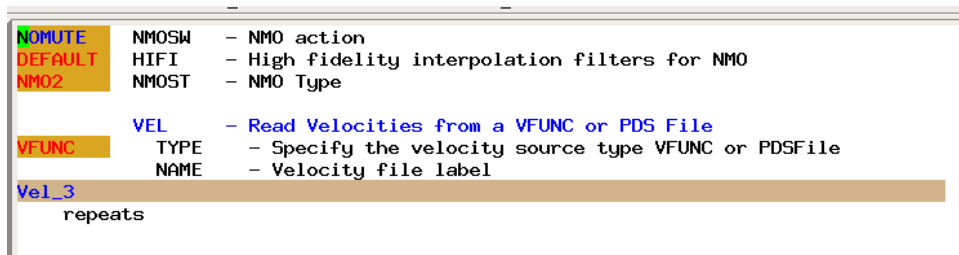
Создайте новый job  и, если есть, удалите все ненужные модули

Добавьте модули DSIN,

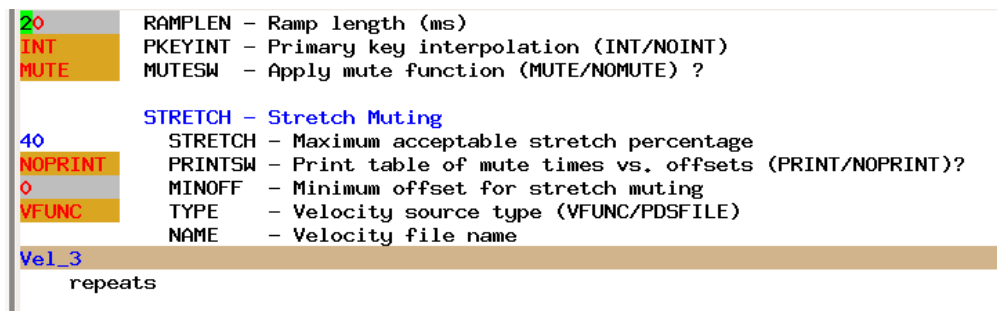
Нажмите на модуль DSIN далее нажмите на Select data .

Выберите initial CDP. В появившемся окне нажмите Select All и Hide.

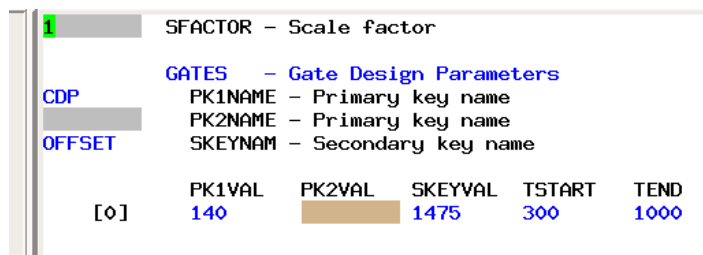
Добавьте модуль NMO, добавьте опцию VEL и выберите Vel_3:



Добавьте модуль MUTE, добавьте опцию VEL и выберите Vel_3:



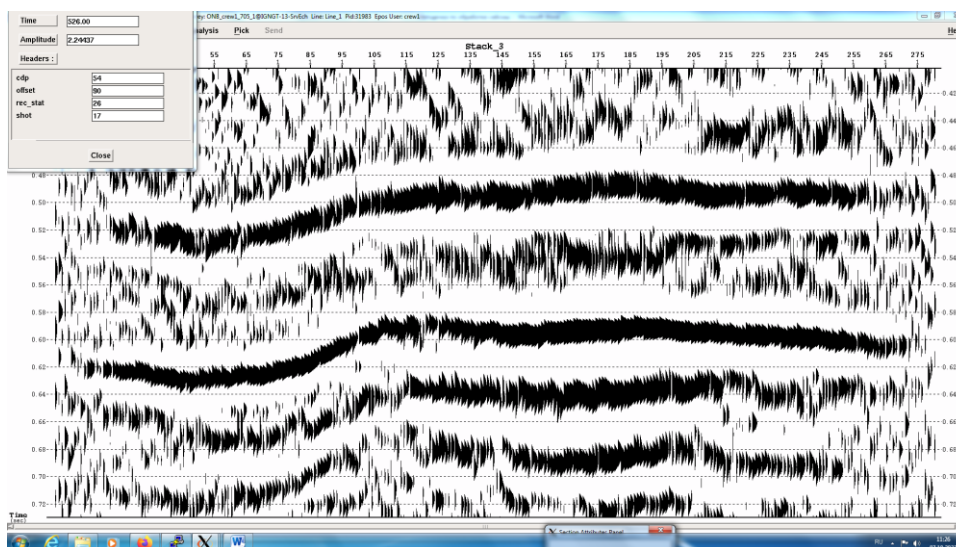
Добавьте модуль BALANCE (модуль для балансировки амплитуд в заданном окне), добавьте опцию GATES и введите значения как показано на рисунке ниже:



Добавьте модуль STATPICK (чтобы найти данный модуль в правой панели переключите на prestack ->statics->surface consistant- STATPICK). Добавьте опцию Gate. Для того, чтобы заполнить таблицу Gates необходимо открыть stack3 в окне визуализации. Приблизите (zoom) к отражающему горизонту В (500мс) и проследит как меняется время отражающего «горизонта В» вдоль профиля.

Видно, что отражающий горизонт на ОГТ (cdp) от 4 до 55 прослеживается на времени 520 мс. Далее до 100-го ОГТ горизонт поднимается до 500 мс, и до конца профиля меняется не значительно. При внесении значений в опцию Gates необходимо учитывать эти особенности и выбирать такие значения ОГТ, в которых наблюдается перегиб. Выбрав нужную ОГТ, задайте верхний и нижний порог времени для расчета АКФ (автоматическая корреляционная функция). Ширина окна для расчета должна составлять порядка 300 мс. Чтобы определить значения порога используйте инструмент Display ->Headers/Amplitudes. Проследите примерно 1-2 периода вверх и вниз от

отражающего горизонта. Всего должно быть задано 4-5 точек. 2 точки из них это точки ОГТ 4 и 280 (начало и конец профиля).



Выпишите значения и заполните в модуле STATPICK опцию GATE.

Добавьте опции: CFNAME, DFNAME, MCDP и задайте имена (уточните у преподавателя! Названия spik20 и sbin20 необходимо менять для каждой подгруппы).

```


5 MXLPIK - Maximum allowable shift during pick stage (ms)
15 MXLPIL - Maximum allowable shift during pilot construction stage (ms)
50 MINPCT - Percent of analysis window that must be live
3.1 CONLIM - Consistency limit (ms)

GATE - Correlation Window Definition
      CDP      TSTART  TEND
[0]    4       476    726
[1]   115     444    714
[2]   195     432    714
[3]   280     462    726

CFNAME - Create Counter (Statistics) File
CFNAME - Name of counter file
spik20

DFNAME - Create Traveltime Pick Data File
DFNAME - Name of pick data file
sbin20

MCDP - Pilot Trace Definition Parameters
15 MXNCDP - Maximum number of CDPs to include in pilot
48 MXTRA  - Maximum number of traces to include in pilot
  
```

На этом шаге необходимо сохранить Job. Нажмите  и введите **15_StatPick.dat** и нажмите Save to Line

Далее нажмите на Check Job и запустите процесс go/process.

16_STATANL - Внесение статических поправок.

Создайте новый job  и, если есть, удалите все ненужные модули.

Добавьте модуль MKDATA и введите параметры, указанные ниже:

```

2 DTMS - Sample rate (ms)
2000 LENGTH - Data length (ms)
0 TSTART - Start time of data (ms)

```

Добавьте модуль STATANL (чтобы найти данный модуль в правой панели переключите на prestack -> statics-> surface consistent)

Введите параметры как указано ниже. Названия для опций CFNAME и DFNAME берутся исходя из названия в прошлом шаге.

```


STAT1 NAME - Attribute name for database storage of statics
MEAN METHOD - Method of minimizing least squares solution
1 STAB - CDP stability factor
10 NITERS - Number of iterations

CFNAME - Read Counter File Created by STATPIK Module
CFNAME - Name of counter file
spik20

DFNAME - Read Data File Created by STATPIK Module
DFNAME - Name of data file containing travelttime picks
sbin20

COMSR - Force Shot/Receiver Consistency in Solution
10 RWMUL - Coefficient of force

```

На этом шаге необходимо сохранить Job. Нажмите  и введите **16_StatAnl.dat** и нажмите Save to Line

Далее нажмите на Check Job и запустите процесс go/process.

17_CORR_STATIC – Применение статических поправок

Создайте новый job  и, если есть, удалите все ненужные модули

Добавьте модули DSIN,

Нажмите на модуль DSIN далее нажмите на Select data .

Выберите Shots with AprStat. В появившемся окне нажмите Select All и Hide.

Добавьте модуль HEADPUT и заполните, как показано на рисунке ниже:

```

STAT1 HDRNAM - Trace header name
STORE OPER - Store or accumulate values into header entry
FLOAT FORMAT - Format of header values
FKEYVL - First ensemble value for header modification
LKEYVL - Last ensemble value for header modification

ATTRI - Assign Database Attributes to Trace Headers
Shot PKEYNAM - Header name for database attribute assignment
SSTAT1 ATTRNAM - Attribute name of database entry
SHOT EVENT - Event name of database entry
SHOT MODEL - Database model name
AUTO INTERP - Interpolate database values? (AUTO/INTERP/NOINTERP)

```


Добавьте модуль еще один модуль HEADPUT и заполните, как показано на рисунке ниже:

| | | |
|----------|---------|---|
| SSTAT1 | HDRNAM | - Trace header name |
| ACCUM | OPER | - Store or accumulate values into header entry |
| FLOAT | FORMAT | - Format of header values |
| | FKEYVL | - First ensemble value for header modification |
| | LKEYVL | - Last ensemble value for header modification |
| | ATTRI | - Assign Database Attributes to Trace Headers |
| Rec_stat | PKEYNAM | - Header name for database attribute assignment |
| SSTAT1 | ATTRNAM | - Attribute name of database entry |
| REC | EVENT | - Event name of database entry |
| STATION | MODEL | - Database model name |
| AUTO | INTERP | - Interpolate database values? (AUTO/INTERP/NOINTERP) |

Добавьте модуль STATIC и введите название заголовка SSTAT1:

| | | |
|---------|--------|--|
| SSTAT1 | SOURCE | - Header entry containing statics values |
| APPLY | MODE | - Apply or remove statics? (APPLY/REMOVE) |
| 0 | BULK | - Specify bulk shift (ms) |
| TIME | DOMAIN | - Domain for application (TIME/FREQ) |
| DEFAULT | IDENT | - Name of database sample interpolation filter |

В модуле DSOUT: нажмите на опцию LABEL и введите имя Shots_with_CorrStat.

На этом шаге необходимо сохранить Job. Нажмите  и введите 17_Corr_Static.dat и нажмите Save to Line. Далее нажмите на Check Job и запустите процесс go/process.

18_STACK_3_CORRSTAT - Суммирование с учетом коррекции статических поправок

Создайте новый job  и, если есть, удалите все ненужные модули.

Добавьте модуль DSIN.

Нажмите на модуль DSIN далее нажмите на Select data .

Выберите Initial_CDP. В появившемся окне нажмите Select All и Hide.

Добавьте модуль HEADPUT и заполните, как показано на рисунке ниже:

| | | |
|--------|---------|---|
| SSTAT1 | HDRNAM | - Trace header name |
| STORE | OPER | - Store or accumulate values into header entry |
| FLOAT | FORMAT | - Format of header values |
| | FKEYVL | - First ensemble value for header modification |
| | LKEYVL | - Last ensemble value for header modification |
| | ATTRI | - Assign Database Attributes to Trace Headers |
| Shot | PKEYNAM | - Header name for database attribute assignment |
| SSTAT1 | ATTRNAM | - Attribute name of database entry |
| SHOT | EVENT | - Event name of database entry |
| SHOT | MODEL | - Database model name |
| AUTO | INTERP | - Interpolate database values? (AUTO/INTERP/NOINTERP) |

Добавьте модуль еще один модуль HEADPUT и заполните, как показано на рисунке ниже:

| | | |
|---|---------|---|
| SSTAT1 | HDRNAM | - Trace header name |
| ACCUM | OPER | - Store or accumulate values into header entry |
| FLOAT | FORMAT | - Format of header values |
| | FKEYVL | - First ensemble value for header modification |
| | LKEYVL | - Last ensemble value for header modification |
| ATTRI - Assign Database Attributes to Trace Headers | | |
| Rec_stat | PKEYNAM | - Header name for database attribute assignment |
| SSTAT1 | ATTRNAM | - Attribute name of database entry |
| REC | EVENT | - Event name of database entry |
| STATION | MODEL | - Database model name |
| AUTO | INTERP | - Interpolate database values? (AUTO/INTERP/NOINTERP) |

Добавьте модуль STATIC и введите название заголовка SSTAT1:

| | | |
|---------|--------|--|
| SSTAT1 | SOURCE | - Header entry containing statics values |
| APPLY | MODE | - Apply or remove statics? (APPLY/REMOVE) |
| 0 | BULK | - Specify bulk shift (ms) |
| TIME | DOMAIN | - Domain for application (TIME/FREQ) |
| DEFAULT | IDENT | - Name of database sample interpolation filter |

Добавьте модуль NMO, добавьте опцию VEL и выберите Vel_3:


| | | |
|--|---------|---|
| NOMUTE | NMOSW | - NMO action |
| DEFAULT | HIFI | - High fidelity interpolation filters for NMO |
| NMO2 | NMOST | - NMO Type |
| VEL - Read Velocities from a VFUNC or PDS File | | |
| VFUNC | TYPE | - Specify the velocity source type VFUNC or PDSfile |
| | NAME | - Velocity file label |
| Vel_3 | repeats | |

Добавьте модуль MUTE добавьте опцию STRETCH и выберите Vel_3:

| | | |
|--------------------------|---------|--|
| 20 | RAMPLEN | - Ramp length (ms) |
| INT | PKEYINT | - Primary key interpolation (INT/NOINT) |
| MUTE | MUTESW | - Apply mute function (MUTE/NOMUTE) ? |
| STRETCH - Stretch Muting | | |
| 40 | STRETCH | - Maximum acceptable stretch percentage |
| NOPRINT | PRINTSW | - Print table of mute times vs. offsets (PRINT/NOPRINT)? |
| 0 | MINOFF | - Minimum offset for stretch muting |
| VFUNC | TYPE | - Velocity source type (VFUNC/PDSFILE) |
| | NAME | - Velocity file name |
| Vel_3 | repeats | |

Добавьте модуль STACK и оставьте все значения по умолчанию.


В модуле DSOUT: нажмите на опцию LABEL и введите имя stack_3_corrstat.

На этом шаге необходимо сохранить Job. Нажмите  и введите 18_STACK_3_corrstat.dat и нажмите Save to Line.

Далее нажмите на Check Job и запустите процесс go/process.

Сравните полученные результаты в окне view data с разрезом stack3 и продемонстрируйте результаты преподавателю.

19_DECONF - Деконволюция

Создайте новый job  и, если есть, удалите все ненужные модули/
Добавьте модули DSIN.

Нажмите на модуль DSIN далее нажмите на Select data .

Выберите Shots with CorrStat. В появившемся окне нажмите Select All и Hide.
Добавьте модуль DECONF и введите параметры как показано на рисунке
ниже:

| | | | | |
|----------------------------------|---------|--|------|--|
| shot | PKEYNAM | - Primary interpolation header name | | |
| offset | SKEYNAM | - Secondary interpolation header name | | |
| TRACE | METHOD | - Method for wavelet estimation (TRACE/ENSEMBLE) | | |
| SDECON | OPER | - Type of operation (SDECON/PHACNV) | | |
| ZERO | PHASE | - Phase of the input wavelet (MIN/ZERO) | | |
| 0.1 | WNOISE | - Percentage of white noise to be added | | |
| KEYDEF - Define Analysis Windows | | | | |
| 54 | PKEY | - Primary interpolation key value | | |
| | SKEY | TSTART | TEND | |
| [0] | 60 | 144 | 1200 | |
| [1] | 1472 | 540 | 1400 | |


Добавьте модуль MUTE, выберите опцию VFMMUTE и выберите mute_1:

| | | | | |
|---------------------|---------|--|--|--|
| 100 | RAMPLIN | - Ramp length (ms) | | |
| INT | PKEYINT | - Primary key interpolation (INT/NOINT) | | |
| MUTE | MUTESW | - Apply mute function (MUTE/NOMUTE) ? | | |
| VFMMUTE - Mute file | | | | |
| ALL | MUTETYP | - Mute type to be applied (ALL/ON/OFF/MINIMUM/MAXIMUM) | | |
| | NAME | - Mute file name | | |
| mute_1 | | | | |
| | repeats | | | |

Добавьте модуль FILTER для того, чтобы задать полосовую фильтрацию. Добавьте опции KEYDEF и BAD и заполните как показано на рисунке ниже:

| | | | | | | |
|-------------------------------------|---------|---------------------------------------|----|----|----|-----|
| cdp | PKEYNAM | - Header name for filter application | | | | |
| NO | PFIL | - Print filter coefficients? | | | | |
| NO | PLOT | - Plot filter coefficients? | | | | |
| AUTO | DOMAIN | - Domain of filter application | | | | |
| ZERO | PHASE | - Zero or minimum phase filter? | | | | |
| YES | PADDING | - Flip trace or Zero padding? | | | | |
| KEYDEF - Spatial Filter Application | | | | | | |
| 1 | PKEY | - Header value for filter application | | | | |
| BAND - Trapezoidal Filter | | | | | | |
| BP | TYPE | - Type of band filter | | | | |
| HANN | TAPER | - Filter taper type | | | | |
| 81 | NFPTS | - Filter length (# points) | | | | |
| | TS | TE | F1 | F2 | F3 | F4 |
| [0] | 0 | | 12 | 18 | 90 | 100 |

В модуле DSOUT: нажмите на опцию LABEL и введите имя SHOT_corrstat1_decon.

На этом шаге необходимо сохранить Job. Нажмите  и введите 19_deconF.dat и нажмите Save to Line.

Далее нажмите на Check Job и запустите процесс go/process.

20_SORT2 – Сортировка_2

Создайте новый job  и, если есть, удалите все ненужные модули.

Добавьте модули DSIN, SORT, DSOUT.

Нажмите на модуль DSIN далее нажмите на Select data .

Выберите SHOT_corrstat1_decon. В появившемся окне нажмите Select All и Hide

В модуле SORT введите значения как показано ниже на рисунке.

Для добавления повторения (repeats [1]) необходимо нажать tab на последней строчке

48 – максимальное количество трасс в одной сейсмограмме ОГТ


5500- рандомное большое число

```
48      MAXNTR - Maximum number of traces allowed in a sorted ensemble
5500    WINDOW - Number of traces to hold before starting output

      KEYS - Sort Keys
repeats[0]
CDP     KEY - Header name for sorting
        FIRST - Smallest/largest header value in sort
        LAST  - Smallest/largest header value in sort
        INC   - Header increment value, indicates direction
LASTTR  LASTTR - set when value of this key changes
repeats[1]
SOFFSET KEY - Header name for sorting
        FIRST - Smallest/largest header value in sort
        LAST  - Smallest/largest header value in sort
        INC   - Header increment value, indicates direction
NOLASTTR LASTTR - set when value of this key changes
```

В DSOUT нажмите на label в списке опций и введите название CDP_decon

Далее проверьте Check Job и запустите процесс Go/process.

На этом шаге необходимо сохранить ваш Job. Нажмите  и введите 20_SORT.dat и нажмите Save to Line

21_VELDEF_3 Скоростной анализ_3

Создайте новый job  и, если есть, удалите все ненужные модули.


Добавьте модули DSIN, SORT, DSOUT.

Нажмите на модуль DSIN далее нажмите на Select data .

Выберите CDP_2_ corrstat1_decon. Выберите **select by range**. Задайте параметры чтобы количество записей в каждой группе - 5 и инкремент - 5).

Добавьте модуль VELDEF. Добавьте опцию VEL и выберите скорость vel_4.

Модуль VELDEF переведите в интерактивный режим (нажмите на кнопку STOP рядом с модулем).

На этом шаге необходимо сохранить ваш Job. Нажмите  и введите **21_VELDEF3.dat** и нажмите Save to Line. Запустите процесс go/process.

Аналогично шагу 11 проводится скоростной анализ. Функцию pick Coridor использовать не надо!!

В окне Paradigm на вкладке Echos в Velocities необходимо открыть Vel_4. Далее Display -> Enable display -> ОК. При просмотре скоростного закона необходимо удостовериться, что скорость с глубиной увеличивается, и отсутствуют вылеты значений скорости. Теперь необходимо проследить, чтобы шаг определения скорости между ОГТ был постоянный (в нашем случае шаг 5). Лишние пункты ОГТ необходимо удалить. Для этого необходимо нажать ЛКМ в столбце CDP на ОГТ, которую необходимо исключить. Далее нажмите edit -> delete velocity location.

После удаления всех лишних velocity location. Необходимо сохранить документ File-Save-as current format с именем vel_4. И сохранить его копию File-Save-as current format с именем vel_5, для дальнейшего уточнения кинематических поправок. Нажмите File- Exit.

После завершения интерактивного подбора скоростей так же открываем velocities. Лишние velocity location необходимо удалить.

22_STACK4 - Суммирование_3

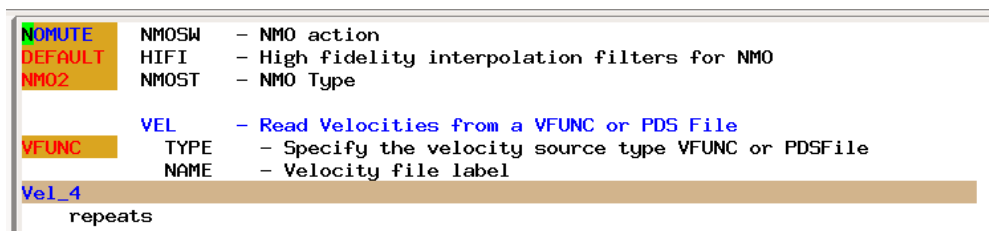
Создайте новый job  и, если есть, удалите все ненужные модули.

Добавьте модуль DSIN.

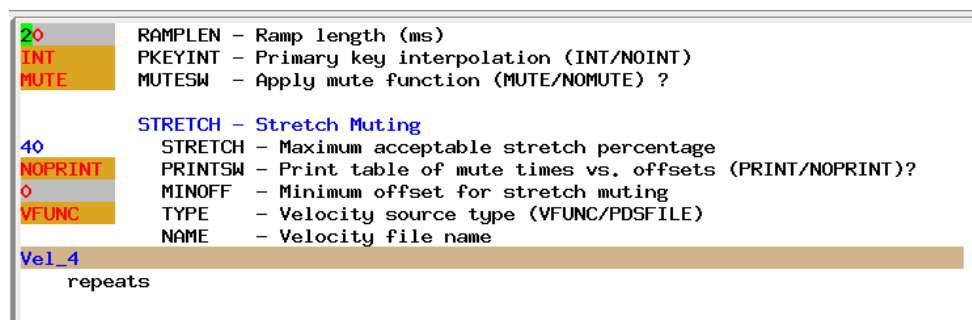
Нажмите на модуль DSIN далее нажмите на Select data .

Выберите CDP_2_ corrstat1_decon. В появившемся окне нажмите Select All и Hide.

Добавьте модуль NMO, добавьте опцию VEL и выберите Vel_4:




Добавьте модуль MUTE добавьте опцию STRETCH и выберите Vel_4:



Добавьте модуль STACK и оставьте все значения по умолчанию.

В модуле DSOUT: нажмите на опцию LABEL и введите имя stack_4.

На этом шаге необходимо сохранить Job. Нажмите  и введите 22_STACK_4.dat и нажмите Save to Line.

Далее нажмите на Check Job и запустите процесс go/process.

Сравните полученные результаты в окне view data с разрезом stack3 и продемонстрируйте результаты преподавателю.

Вопросы для самостоятельного контроля

1. Куда необходимо добавить файл, содержащий информацию о геометрии 2D профиля?
2. В каком окне можно проводить коррекцию амплитуд?
3. Что значит «закомментировать» модуль?
4. Как называется модуль автоматической регулировки амплитуд?
5. Какая процедура выполняется в модуле CVA?
6. В каком окне можно визуализировать скоростной закон?
7. Что отображается в окне интерактивного подбора скоростей?

8. Что необходимо сделать для построения временного разреза после ввода поправок?
9. Каков цель введения статических поправок?
10. Каков цель введения кинематических поправок?
11. Что такое деконволюция?

Литература

1. Боганик Г.Н. Сейсморазведка / Г.Н. Боганик, И.И. Гурвич. – Изд-во АИС, Тверь, 2006. – 744 с.
2. Бондарев В.И., Крылатков С.М. Основы обработки и интерпретации данных сейсморазведки: Учебник для вузов. Часть 3. – Екатеринбург: Издательство УГГГА, 2001. – 198 с.
3. Бондарев В.И. Основы сейсморазведки: Учебное пособие для вузов. Екатеринбург: издательство УГГГА, 2003, 332с.