

java.net

Информатика - семестр 3 - практика 15

Айрат Хасьянов

Видимость

- Каждый член класса должен быть настолько недоступным, насколько это возможно
- Поля вообще никогда не должны быть видимыми
- Никогда не обнажайте массив, и не возвращайте ссылку на него: `public static final Thing[] VALUES = { ... };`

Возможные решения

```
private static final Thing[] PRIVATE_VALUES = { ... };  
public static final List<Thing> VALUES =  
Collections.unmodifiableList(Arrays.asList(PRIVATE_VALUES));
```

```
private static final Thing[] PRIVATE_VALUES = { ... };  
public static final Thing[] values() {  
    return PRIVATE_VALUES.clone();  
}
```

Заработать баллы

1. Обменяйтесь решениями для DAO и Repository. Оцените работу друг-друга
 1. Соответствие паттерну 1-3
 2. Понятность кода 1-3
 3. Наличие ошибок -2-0
2. Выполнить запросы в рамках приложения на сервлетах, выводя результат запроса в виде таблицы. Для разных запросов пожалуйста разные сервлеты. Либо используете только JSP, либо только сервлеты + шаблонизаторы (Freemarker или Velocity). Работу с БД спрятать в отдельные классы, являющиеся реализацией репозитория для каждой таблицы (которые нужны для запроса).

Для Peer Review

Булат	Айдар
Айнур	Булат
Диляра	Айнур
Айрат	Диляра
Александр	Айрат
Анна	Александр
Зарина	Анна
Элина	Зарина
Альбина	Элина
Рустем Сайтгареев	Альбина
Алишер	Рустем Сайтгареев
Арслан	Алишер
Регина	Арслан
Рустем Хайрутдинов	Регина
Айдар	Рустем Хайрутдинов

java.net

- Разбейтесь на команды по 3 человека
 - Справочник
 - Сокет-Кодер
 - Лоджик-Кодер
- Три варианта задания (все в CLI):
 1. Прimitивный веб-браузер
 2. Прimitивный веб-сервер
 3. Сетевая игра в города между клиентом и сервером. Должно проверяться, что вводимый город начинается на букву, на которую заканчивается предыдущий + то, что город не был до этого назван. Все проверки делаются до отправки, пользователь вводит данные, пока не введет правильные.

План следующего занятия

1. Выступление с проектами
2. Выступление со скринкастами по теме
3. Выступление с ДЗ (2-3 выступления)
4. Старший - Александр
5. Ответственные
 1. Тьюторы - по командам
 2. Ответственный за защиту проектов - Диляра
 3. Ответственный за объяснение новых тем - Рустем С.
 4. Ответственный за ДЗ - Булат

Еще немного ДЗ (через неделю)

- Закончить начатое! Сделать ДЗ этого задания!
- Усовершенствовать текстовый чат. Сделать так, чтобы сначала клиент и сервер вводили свое имя в чате, чтобы было не SERVER: Hi! CLIENT: Hello! А так:
 - acrishtiano1996: Hi!
 - sna1perok: Hello!