

## Лекция 28. Работа с базами данных II.



- Выполнение операторов SQL
- Управление соединениями, командами и результирующими наборами
- Анализ SQL-исключений
- Чтение и запись больших объектов
- Транзакции
- Точки возврата
- Пакетные обновления

# Выполнение операторов SQL

- Работа с базой данных происходит через объект типа **Connection**, который можно получить вызвав метод **Connection connection = DriverManager.getConnection();**
- Для выполнения оператора SQL нужно создать объект типа **Statement**: **Statement st = connection.createStatement();**
- В классе **Statement** определены два метода для выполнения операторов SQL:
  - **executeUpdate(command)** — возвращает количество строк, которые были изменены в результате выполнения команды; Используется с операторами **INSERT, UPDATE, DELETE, CREATE TABLE, DROP TABLE** и др. команды изменения данных;
  - **executeQuery(query)** — используется с оператором **SELECT** и возвращает объект типа **ResultSet** — результат запроса.

# Интерфейс ResultSet

- Объект типа **ResultSet** можно использовать для просмотра результатов:  

```
ResultSet rs = stat.executeQuery(«SELECT * FROM Students»);  
while (rs.next()) { обработка строки результата запроса }
```
- С помощью соответствующих методов можно получить содержимое каждого столбца:  

```
String name = rs.getString(1); // нумерация столбцов нач-ся с 1  
Double rating = rs.getDouble(«rating»);
```
- Метод **close()** немедленно освобождает используемые ресурсы **JDBC**, аналогично **Statement.close()**;
- Узнать закрыт ли набор можно вызвав метод **isClosed()**;

# Управление соединениями, командами и результирующими наборами

- Каждый объект типа **Connection** может создать один или несколько объектов типа **Statement**;
- Один и тот же объект типа **Statement** можно использовать для выполнения нескольких несвязанных между собой операторов **SQL**;
- Объект типа **Statement** не может иметь более одного открытого объекта типа **ResultSet** одновременно;
- Максимальное количество объектов типа **Statement** можно узнать вызвав метод **DatabaseMetaData.getMaxStatements()**;
- Закончив работу с объектом типа **Connection**, **Statement** или **ResultSet** нужно вызвать метод **close()**, чтобы не ждать пока сборщик мусора доберется до массивных структур данных, создаваемых **JDBC**.

# Пример

```
Connection conn = getConnection();
try
{
    Statement stat = conn.createStatement();
    ResultSet result =
        stat.executeQuery("SELECT * FROM Greetings");
    if (result.next())
        System.out.println(result.getString(1));
    result.close();
}
finally
{
    conn.close();
}
```

# Анализ SQL-исключений

- Каждое SQL-исключение в дополнение к цепочке «cause» интерфейса Throwable имеет цепочку объектов типа SQLException, которые извлекаются методом getNextException;
- Начиная с Java 6 класс SQLException реализует интерфейс Iterable<Throwable>:
  - Метод iterator() возвращает объект типа Iterator<Throwable>, который осуществляет перебор в обеих цепочках: «cause» для каждого исключения цепочки SQLException;
- Кроме исключений драйвер СУБД может поддерживать предупреждения, которые могут возникнуть:
  - При соединении;
  - Выполнении команды;
  - Работы с результирующими наборами ResultSet;
- Предупреждения поддерживаются классом SQLWarning подклассом SQLException.

# Примеры

- Проход всех исключений цепочек SQLException и «cause»:

```
    } catch (SQLException se) {  
        for(Throwable t : se){  
            System.err.println(t.getMessage());  
        }  
    }  
}
```

- Проход предупреждений:

```
    SQLWarning sw = stat.getWarnings();  
    while(sw!=null){  
        System.err.println(sw.getLocalizedMessage());  
        sw = sw.getNextWarning();  
    }  
}
```

# Чтение и запись больших объектов

- СУБД обычно поддерживает хранение *больших объектов (LOB)*; Обычно это *изображения, звук, видео и пр.*
- В **JDBC** поддерживает две разновидности **LOB**:
  - Binary Large Object (BLOB);
  - Character Large Object (CLOB);





# Чтение и запись больших объектов (продолжение)

- Чтобы прочитать **LOB**, нужно:
  - Выполнить команду **SQL**;
  - Вызвать метод **getBlob()** или **getClob()** в **ResultSet**;
  - Методы возвращают объекты классов **Blob** или **Clob**;
  - Для получения двоичных данных из **Blob** вызываем метод **Blob.getBytes()** или **Blob.getInputStream()**;

# Пример чтения BLOB

```
PreparedStatement pstat =  
    conn.prepareStatement(  
        "SELECT cd_cover FROM AudioLib WHERE Title=?");  
pstat.setString(1, "Kalinka");  
result = pstat.executeQuery();  
if(result.next()){  
    Blob blob = result.getBlob(1);  
    Image img = ImageIO.read(blob.getBinaryStream());  
}
```



# Предварительно подготовленные команды

- В предыдущем примере был создан запрос типа `PreparedStatement`, содержащий символ «?»;
- Такие запросы можно использовать многократно, подставляя вместо «?» различные значения;
- В предыдущем примере подстановка в запрос конкретного значения осуществлена так:

```
pstat.setString(1, "Kalinka");
```
- Первый аргумент указывает какой по счету параметр мы заполняем конкретным значением.

# Пример записи BLOB

```
BufferedImage img = ImageIO.read(  
    new URL("http://ya.ru/logo.png"));  
Blob blob = conn.createBlob();  
int offs = 0;  
OutputStream out = blob.setBinaryStream(offs);  
ImageIO.write(img, "PNG", out);  
PreparedStatement pstat =  
    conn.prepareStatement(  
        "INSERT INTO AudioLib VALUES (?, ?)");  
pstat.setString(1, "Kalinka");  
pstat.setBlob(2, blob);  
pstat.executeUpdate();
```



# Чтобы получить все множественные наборы

1. Используйте метод `execute` для оператора **SQL**;
2. Получите первый результат или обновите подсчет;
3. Повторите вызов метода **getMoreResults**, для перехода к следующему результирующему набору.
4. Этот вызов автоматически закрывает предыдущий **ResultSet**;
5. Завершите процедуру, когда закончатся результирующие наборы или обновленные подсчеты;
6. Методы **execute** и **getMoreResults** возвращают `true`, если следующим элементом в соединении является **ResultSet**;
7. Метод `getUpdateCount` возвращает `-1`, если следующим элементом в соединении не является обновление подсчета.

# Пример получения множественных результатов

```
Connection conn = getConnection();
Statement stmt = conn.createStatement();
String command = "SELECT ...";
boolean done = false;
boolean isResult = stmt.execute(command);
while(!done){
    if(isResult){
        ResultSet result = stmt.getResultSet();
        //do something
    } else {
        int updateCount = stmt.getUpdateCount();
        if(updateCount>=0){
            //do something
        } else {
            done = true;
        }
        isResult = stmt.getMoreResults();
    }
}
```

# Транзакции

- В Java поддерживаются транзакции:
  - Отключите автоматическую фиксацию:  
`conn.setAutoCommit(false);`
  - Выполните необходимые действия с базой данных;
  - После успешного выполнения всех действий зафиксируйте транзакцию: `conn.commit();`
  - Если на каком-то этапе произошла ошибка (`SQLException`), все изменения можно отменить:  
`conn.rollback();`

# Точки сохранения

- Процесс отката можно контролировать при помощи точек сохранения.
- Пример:

```
Connection conn =...//Открываем соединение.  
PreparedStatement ps = con.prepareStatement("Select...");  
conn.setAutoCommit(false);  
Statement stmt = conn.createStatement();  
  
...  
// Устанавливаем точку возврата  
Savepoint svpt = conn.setSavepoint("NewSavepoint");  
  
...  
if(some condition) {  
    conn.rollback(svpt);  
}  
conn.commit();
```



# Пакетные обновления

- Несколько операторов доступа к базе данных можно выполнить в одном пакете;
- Это позволяет повысить производительность работы с СУБД;
- Пакетные обновления поддерживаются для операторов INSERT, UPDATE, DELETE, CREATE TABLE, DROP TABLE;



# Пример использования пакетных обновлений

```
conn.setAutoCommit(false);  
Statement stmt = conn.createStatement();  
stmt.addBatch( sql 1st insert stmt1 );  
stmt.addBatch( sql 2nd insert stmt1 );  
.....  
stmt.addBatch( sql nth insert stmt );  
  
int rowsAfted = stmt.executeBatch( );
```



## Верно ли что...

- Для работы с СУБД в Java используются объекты типов: *Connection*, *Statement*, *ResultSet*?
- *Statement.executeUpdate* возвращает объект типа *ResultSet*?
- *ResultSet* — это интерфейс?
- Один и тот же объект *Statement* можно использовать для выполнения нескольких SQL запросов?
- *Connection*, *Statement*, *ResultSet* необходимо закрывать перед повторным использованием?
- CLOB — это реализация BLOB в Java?
- По умолчанию автоматическая фиксация транзакций отключена?
- Пакетные обновления — это выполнение нескольких SQL запросов за одно обращение к СУБД?