

# Продолжаем паттерны. Лямбда выражения и коллекции. Stream API

Практика 35 - Айрат Хасьянов

# Разминка

- Обсудим 2 фрагмента кода

```
if(!set.contains(item)) {  
    set.add(item);  
    // do something  
} else {  
    // do something else  
}
```

**VS**

```
if(set.add(item)) {  
    // do something  
} else {  
    // do something else  
}
```

# Минутка Паттерна

- Command - Альбина Галимзянова

# Вывод чисел

```
List<Integer> numbers = Arrays.asList(1, 2, 3, 4, 5, 6);  
  
for (int number : numbers) {  
    System.out.println(number);  
}
```

**Это Лямбда!**

```
numbers.forEach((Integer value) -> System.out.println(value));
```

# Но это не предел!

```
numbers.forEach((Integer value) -> System.out.println(value));
```

```
numbers.forEach(value -> System.out.println(value));
```

```
numbers.forEach(System.out::println);
```

# Посчитаем сумму?

```
List<Integer> numbers = Arrays.asList(1, 2, 3, 4, 5, 6);
```

```
public int sumAll(List<Integer> numbers) {  
    int total = 0;  
    for (int number : numbers) {  
        total += number;  
    }  
    return total;  
}
```

# А теперь ТОЛЬКО четные?

```
public int sumAllEven(List<Integer> numbers) {  
    int total = 0;  
    for (int number : numbers) {  
        if (number % 2 == 0) {  
            total += number;  
        }  
    }  
    return total;  
}
```

# А теперь только ненулевые!

```
public int sumAll(List<Integer> numbers, Predicate<Integer> p) {  
    int total = 0;  
    for (int number : numbers) {  
        if (p.test(number)) {  
            total += number;  
        }  
    }  
    return total;  
}
```

```
sumAll(numbers, n -> true);  
sumAll(numbers, n -> n % 2 == 0);  
sumAll(numbers, n -> n != 0);
```



# АНОНИМНЫЙ КЛАСС ПО- НОВОМУ

```
interface GreetingService {  
    void sayMessage(String message);  
}
```

```
GreetingService gs = message ->  
    System.out.println("Hello " + message);  
  
gs.sayMessage("Vladimir Ilyich!");
```

# Задачки на КОЛЛЕКЦИИ

1. Напишите методы `union` и `intersect` для МНОЖЕСТВ
2. Создайте множество, где имена студентов будут отсортированы по алфавиту
3. Сравните быстродействие Вашего стека и стека из `java Collections`

# Дополнительные задачи

1. Что делает код: `myMap.put(key1, myMap.put(key2, myMap.get(key1)))`;
2. Как найти максимальный элемент в коллекции?
3. Используйте `EnumSet` для хранения значений типа `Enum`, почему он быстрее, чем `Set<Enum>`?

# Секрет эффективности

- Вместо `Stack` пользуйтесь `ArrayDeque`, вместо `Vector` — `ArrayList`, вместо `Hashtable` — `HashMap`

# Домашнее задание

1. Изучить тьюториал: <http://www.deadcoderising.com/java-8-no-more-loops/>, использовать Stream API при решении следующих задач!
2. Используйте `java.util.Map` для того, чтобы посчитать количество 1, 2, 3 и так до 12 в выборке из 1000000 случайных чисел.
3. Используйте свою реализацию `Comparator`, чтобы выстроить пассажиров в `java.util.PriorityQueue` с учетом серебряных, золотых и платиновых карт, а также всех мультимиллиардеров в конец очереди ;) )
4. Напишите два итератора, которые позволяют обходить вашу приоритетную очередь, как в порядке приоритета посадки, так и в алфавитном порядке для распечатки списка пассажиров. Продемонстрируйте обход коллекции, используя разные итераторы.
5. (\*) Постройте генеалогическое древо из файла `d` формате: имя - имя мамы - имя папы\n
6. Используйте метод `subList` для очистки каждые 5 элементов через 5 элементов, которые остаются нетронутыми.