|  |  |
| --- | --- |
| Название курса | Программирование на C# |
| Продолжительность | 72 ак. часа |
| Аннотация | В рамках курса ребята познакомятся с основами программирования на языке C#, узнают как реализовать собственный проект с использованием этого языка, смогут разработать приложения для современных версий ОС Windows и опубликовать их в магазине Windows Store |
| Cодержание | 1. Обзор платформы Microsoft .NET
 |
|  | 1. Обзор языка программирования С#
 |
|  | 1. Операторы и исключения
 |
|  | 1. Методы и параметры
 |
|  | 1. Массивы
 |
|  | 1. Принципы объектно-ориентированного программирования
 |
|  | 1. Использование переменных ссылочного типа
 |
|  | 1. Программирование объектов
 |
|  | 1. Наследование в С#
 |
|  | 1. Агрегирование, пространства имен и область видимости
 |
|  | 1. Операции, делегаты и события
 |
|  | 1. Свойства, индексаторы, атрибуты
 |
|  | 1. Размещение приложений в магазине Windows Store
 |
| Что будут знать и уметь слушатели после прохождения курса. |
|  | 1. как создать свой проект на языке C#
 |
|  | 1. как разработать современное приложение для Windows 8/10 и разместить его в магазине приложений
 |
|  | 1. базовые принципы объектно-ориентированного программирования
 |
| Стоимость | 7000 руб. |