

Я.И. ЗАБОТИН, И.Н. ДАНЬШИН

АЛГОРИТМЫ В МЕТОДЕ ЦЕНТРОВ С НЕПОЛНОЙ МИНИМИЗАЦИЕЙ  
ВСПОМОГАТЕЛЬНОЙ ФУНКЦИИ МАКСИМУМА

Реализация классического метода центров [1], [2] предполагает использование двух бесконечных итерационных процессов, т. к. каждая точка  $x_k$ ,  $k = 1, 2, \dots$ , основной итерационной последовательности отыскивается в результате бесконечного процесса безусловной минимизации некоторой вспомогательной функции максимума. Видимо, именно это обстоятельство сдерживает использование метода центров при решении задач математического программирования. При параметризации метода центров [3] было показано, что принципиально возможно указать такие значения управляющих параметров, при которых уже точка  $x_1$  является приближенным с заданной точностью, а при определенных условиях и точным решением исходной задачи математического программирования. В методах с адаптацией параметра [4]–[6] это обстоятельство использовалось при построении реализуемых алгоритмов. Иной подход нахождения приближенного решения с заданной по функционалу точностью предложен в алгоритмах с двусторонним приближением [7]–[9].

В данной статье предлагаются общие подходы обеспечения сходимости метода центров и отыскания приближенного с заданной точностью решения при неполной минимизации вспомогательной функции максимума. Приводятся общие схемы и реализуемые алгоритмы нахождения решения с заданной точностью за конечное число шагов. Бесконечный процесс безусловной минимизации сохраняется лишь в качестве критерия достижения  $\varepsilon$ -решения. Отметим, что в [10] предлагается алгоритм с неполной минимизацией вспомогательной функции максимума, но только при использовании метода отыскания минимакса из [11].

Пусть всюду в дальнейшем функции  $f(x)$ ,  $f_i(x)$ ,  $i \in H = \{1, 2, \dots, m\}$ , определены и непрерывны в  $R_n$ ,  $D = \{x : x \in R_n, f_i(x) \leq 0, i \in H\} = \{x : x \in R_n, g(x) \leq 0\}$ , где  $g(x) = \max\{f_i(x), i \in H\}$ , множество  $D' = \{x : x \in R_n, g(x) < 0\}$  не пусто и его замыкание  $\overline{D'}$  совпадает с  $D$ ,  $f^* = \inf\{f(x), x \in D\}$ , через  $x^*$  обозначается какая-либо точка из  $D^* = \{x : x \in D, f(x) = f^*\}$ ,  $\varepsilon \geq 0$ . Требуется найти

$$\inf\{f(x), x \in D\}. \quad (1)$$

При использовании символа  $\inf$  считается, что точная нижняя грань функции на указанном множестве достигается.

**I.** В данном разделе полагается  $F(x, y, \varepsilon) = \max\{f(x) - f(y) + \varepsilon, g(x)\}$ ,  $D(y, \varepsilon) = \{x : x \in D, f(x) - f(y) + \varepsilon < 0\}$ .

**Определение 1.** Точку  $y \in D$  будем называть  $\varepsilon$ -решением задачи (1), если выполняется неравенство  $f(y) \leq f^* + \varepsilon$ .

**Лемма 1.** Пусть  $y \in D$ . Следующие предложения эквивалентны:

1. точка  $y$  является  $\varepsilon$ -решением задачи (1);
2.  $\inf\{F(x, y, \varepsilon), x \in R_n\} \geq 0$ ;
3. множество  $D(y, \varepsilon) = \{\emptyset\}$ .

**Доказательство.** Пусть справедливо первое предложение. Тогда  $f(y) \leq f^* + \varepsilon$ , а т. к.  $f(x) \geq f^*$  для всех  $x \in D$ , то  $f(x) - f(y) + \varepsilon \geq 0$ . Если же  $x \notin D$ , то  $g(x) > 0$ . Таким образом,  $F(x, y, \varepsilon) \geq 0$  для всех  $x \in R_n$ , откуда и следует справедливость второго предложения.

Докажем импликацию  $2 \rightarrow 3$ . Так как  $F(x, y, \varepsilon) \geq 0$  для всех  $x \in R_n$ , а  $g(x) < 0$  для  $x \in D'$ , то  $f(x) - f(y) + \varepsilon \geq 0$  для всех  $x \in D'$ . А так как  $f(x)$  непрерывна и  $\overline{D'} = D$ , то  $f(x) - f(y) + \varepsilon \geq 0$  для всех  $x \in D$ , и предложение 3 справедливо.

Наконец, если справедливо третье предложение, то для всех  $x \in D$  выполняется  $f(x) \geq f(y) - \varepsilon$ . Тогда, в частности,  $f^* \geq f(y) - \varepsilon$  и первое предложение имеет место.  $\square$

Эта лемма путем минимизации функции  $F(x, y, \varepsilon)$  дает возможность убедиться в том, что множество  $D(y, \varepsilon)$  пусто и, следовательно, точка  $y$  будет  $\varepsilon$ -решением задачи (1), или же найти точку из  $D(y, \varepsilon)$  в противном случае. Причем любая точка  $z$  будет принадлежать множеству  $D(y, \varepsilon)$ , если только  $F(z, y, \varepsilon) < 0$ .

Далее для минимизации функции  $f(x)$  на множестве  $D$  предлагается и обосновывается общая схема построения алгоритмов, приводится один из реализуемых алгоритмов, построенный по такой схеме. На основе теоремы сходимости строится алгоритм нахождения решения задачи (1) с заданной точностью.

**Схема 1.** Выбирается точка  $x_0 \in D$ , задается точность вычислений  $\varepsilon \geq 0$ , числа  $\varepsilon_0 > 0$  и  $\alpha \in (0, 1)$ .

Если уже найдены  $x_k, \varepsilon_k$  ( $k \geq 0$ ), то итерационная точка  $x_{k+1}$  выбирается следующим образом.

1. Строится функция  $F(x, x_k, \varepsilon_k)$ .
2. Если множество  $D(x_k, \varepsilon_k)$  не пусто, то за  $x_{k+1}$  принимается любая точка из множества  $D(x_k, \varepsilon_k)$ , полагается  $\varepsilon_{k+1} = \varepsilon_k$  и осуществляется переход к п. 5.
3. Если  $\varepsilon_k \leq \varepsilon$ , то вычисления останавливаются, точка  $x_k$  является  $\varepsilon_k$ -решением задачи (1).
4. Выбирается точка  $x_{k+1} \in D$ , для которой выполняется  $f(x_{k+1}) \leq f(x_k)$  (в частности,  $x_{k+1} = x_k$ ), полагается  $\varepsilon_{k+1} = \alpha \varepsilon_k$ .
5. Осуществляется переход к п. 1 при  $k$ , замененном на  $k + 1$ .

**Замечание 1.** Если  $\varepsilon = 0$ , то процесс построения точек  $x_k$  бесконечен.

**Замечание 2.** Проверить, что множество  $D(x_k, \varepsilon_k)$  пусто и точка  $x_k$  является  $\varepsilon_k$ -решением задачи (1), можно по п. 2 леммы 1, т. е. путем безусловной минимизации функции  $F(x, x_k, \varepsilon_k)$ . Для функции  $F(x, x_k, \varepsilon_k)$  сходящимся методом безусловной минимизации строится последовательность  $\{y_i\}$ ,  $i = 0, 1, \dots$ . Если  $\inf\{F(x, x_k, \varepsilon_k), x \in R_n\} < 0$ , то для некоторого  $i \geq 0$  будет выполнено неравенство  $F(y_i, x_k, \varepsilon_k) < 0$ . Тогда будут одновременно выполнены неравенства

$$g(y_i) < 0, \quad f(y_i) - f(x_k) + \varepsilon_k < 0. \quad (2)$$

Первое из неравенств (2) показывает, что  $y_i \in D$ , а учитывая второе из них, получим включение  $y_i \in D(x_k, \varepsilon_k)$ . Тогда согласно схеме 1 можно положить  $x_{k+1} = y_i$ . Если же  $\inf\{F(x, x_k, \varepsilon_k), x \in R_n\} \geq 0$ , то  $x_k$  является  $\varepsilon_k$ -решением задачи (1).

Сходимость алгоритмов, построенных по схеме 1, обосновывает

**Теорема 1.** Для последовательности  $\{x_k\}$ , построенной по схеме 1 при  $\varepsilon = 0$ , выполняется предельное соотношение  $\lim_{k \rightarrow \infty} f(x_k) = f^*$ .

**Доказательство.** Так как  $f(x_k) \geq f(x_{k+1}) \geq f^*$  для всех  $k \geq 0$ , то последовательность  $\{f(x_k)\}$  убывает и ограничена снизу числом  $f^*$ . Значит, последовательность  $\{f(x_k)\}$  сходится.

Пусть  $L$  — последовательность натуральных чисел. Покажем, что существует такая подпоследовательность  $L_1$  последовательности  $L$ , что  $D(x_k, \varepsilon_k) = \{\emptyset\}$  для каждого  $k \in L_1$ . Если

допустить, что это не так, то найдется такой номер  $k_0 \geq 0$ , что  $D(x_k, \varepsilon_k) \neq \{\emptyset\}$  для всех  $k \geq k_0$ . Но тогда согласно п. 2 схемы 1

$$f(x_{k+1}) < f(x_k) - \varepsilon_k, \quad \varepsilon_{k+1} = \varepsilon_k \quad \text{для всех } k \geq k_0,$$

откуда следует

$$0 < \varepsilon_{k_0} = \varepsilon_k < f(x_k) - f(x_{k+1}) \quad \text{для всех } k \geq k_0.$$

Это противоречит сходимости последовательности  $\{f(x_k)\}$ . Следовательно, указанная подпоследовательность  $L_1 \subset L$  существует. Тогда  $\varepsilon_k \rightarrow 0$  при  $k \rightarrow \infty$ ,  $k \in L_1$ . Кроме того, согласно лемме 1 для  $k \in L_1$  точки  $x_k$  являются  $\varepsilon_k$ -решениями задачи (1), т. е.

$$f^* \leq f(x_k) \leq f^* + \varepsilon_k \quad \text{для всех } k \in L_1.$$

Таким образом,

$$\lim_{k \rightarrow \infty, k \in L_1} f(x_k) = f^*,$$

но тогда и вся последовательность  $\{f(x_k)\}$  сходится к  $f^*$ .  $\square$

Ниже предлагаются два возможных алгоритма, построенных по схеме 1.

**Алгоритм 1.** Выбирается точка  $x_0 \in D$ , числа  $\varepsilon_0 > 0$  и  $\alpha \in (0, 1)$ .

Если найдены  $x_k, \varepsilon_k$  ( $k \geq 0$ ), то переход к  $x_{k+1}$  осуществляется следующим образом.

1. Строится функция  $F(x, x_k, \varepsilon_k)$ .
2. Выбирается метод  $A_k$  безусловной минимизации, обеспечивающий нахождение точной нижней грани функции  $F(x, x_k, \varepsilon_k)$ .
3. По методу  $A_k$  последовательно строятся точки минимизирующей последовательности  $\{y_i\}$ ,  $i = 0, 1, \dots$ , для функции  $F(x, x_k, \varepsilon_k)$ .
4. Если для некоторого  $i \geq 0$  выполняется неравенство  $F(y_i, x_k, \varepsilon_k) < 0$ , то полагается  $x_{k+1} = y_i$ ,  $\varepsilon_{k+1} = \varepsilon_k$ . Если  $F(y_i, x_k, \varepsilon_k) \geq 0$  для всех  $i \geq 0$ , то полагается  $x_{k+1} = x_k$ ,  $\varepsilon_{k+1} = \alpha \varepsilon_k$ .
5. Осуществляется переход к п. 1 при  $k$ , замененном на  $k + 1$ .

**Замечание.** Обсудим четвертый пункт алгоритма 1. По условиям алгоритма метод  $A_k$  позволяет найти  $\inf\{F(x, x_k, \varepsilon_k), x \in R_n\}$ . Если  $F(y_i, x_k, \varepsilon_k) \geq 0$  для всех  $i \geq 0$ , то  $\inf\{F(x, x_k, \varepsilon_k), x \in R_n\} \geq 0$  и согласно лемме 1 точка  $x_k$  является  $\varepsilon_k$ -решением задачи (1). Если вычислителя эта точность удовлетворяет, то процесс решения задачи (1) заканчивается. Если нет, то  $\varepsilon_k$  уменьшается, и в точке  $x_k$  снова проводится процесс минимизации. Если же, наконец,  $\inf\{F(x, x_k, \varepsilon_k), x \in R_n\} < 0$ , то отыскивается номер  $i \geq 0$ , для которого  $F(y_i, x_k, \varepsilon_k) < 0$  и находится следующая итерационная точка  $x_{k+1} = y_i$ .

На основании теоремы 1 алгоритм 1 сходится. Тогда, учитывая замечание к алгоритму 1, можно построить алгоритм, позволяющий находить решение задачи (1) с наперед заданной точностью.

**Алгоритм 2.** Выбирается точка  $x_0 \in D$ , число  $\varepsilon > 0$ , с точностью до которого требуется найти приближенное решение задачи (1), и  $\alpha \in (0, 1)$ .

Если найдена  $x_k$  ( $k \geq 0$ ), то переход к  $x_{k+1}$  осуществляется следующим образом.

1. Строится функция  $F(x, x_k, \varepsilon)$ .
2. Выбирается метод  $A_k$  безусловной минимизации, обеспечивающий нахождение точной нижней грани функции  $F(x, x_k, \varepsilon)$ .
3. По методу  $A_k$  последовательно строятся точки минимизирующей последовательности  $\{y_i\}$ ,  $i = 0, 1, \dots$ , для функции  $F(x, x_k, \varepsilon)$ .
4. Если для некоторого  $i \geq 0$  выполняется неравенство  $F(y_i, x_k, \varepsilon) < 0$ , то полагается  $x_{k+1} = y_i$  и осуществляется переход к п. 1 при  $k$ , замененном на  $k + 1$ . Если  $F(y_i, x_k, \varepsilon) \geq 0$  для всех  $i \geq 0$ , то процесс окончен и  $x_k$  является  $\varepsilon$ -решением задачи (1).

**Замечание.** В алгоритме 2 предполагается только один бесконечный процесс безусловной минимизации в п. 4 при обосновании достижения  $\varepsilon$ -решения.

Следующая схема построения алгоритмов отличается от предыдущей построением последовательности  $\{\varepsilon_k\}$ .

**Схема 2.** Выбирается точка  $x_0 \in D$ , задается точность вычислений  $\varepsilon \geq 0$  и число  $\alpha \in (0, 1)$ , фиксируется убывающая числовая последовательность  $\{\varepsilon_k\}$  такая, что

$$\varepsilon_k > 0 \quad \forall k, \quad \lim_{k \rightarrow \infty} \varepsilon_k = 0; \quad \sum_{k=0}^{\infty} \varepsilon_k = +\infty. \quad (3)$$

Если уже найдена  $x_k$  ( $k \geq 0$ ), то итерационная точка  $x_{k+1}$  выбирается следующим образом.

1. Строится функция  $F(x, x_k, \varepsilon_k)$ .
2. Если множество  $D(x_k, \varepsilon_k)$  не пусто, то за  $x_{k+1}$  принимается любая точка из множества  $D(x_k, \varepsilon_k)$  и осуществляется переход к п. 5.
3. Если  $\varepsilon_k \leq \varepsilon$ , то вычисления останавливаются, точка  $x_k$  является  $\varepsilon_k$ -решением задачи (1).
4. Выбирается точка  $x_{k+1} \in D$ , для которой выполняется  $f(x_{k+1}) \leq f(x_k)$  (в частности,  $x_{k+1} = x_k$ ).
5. Осуществляется переход к п. 1 при  $k$ , замененном на  $k + 1$ .

Сходимость алгоритмов, построенных по схеме 2, обосновывает

**Теорема 2.** Для последовательности  $\{x_k\}$ , построенной по схеме 2 при  $\varepsilon = 0$ , выполняется предельное соотношение  $\lim_{k \rightarrow \infty} f(x_k) = f^*$ .

**Доказательство.** Если допустить, что найдется такой номер  $k_0 \geq 0$ , при котором  $D(x_k, \varepsilon_k) \neq \{\emptyset\}$  для всех  $k \geq k_0$ , то согласно схеме 2

$$f(x_k) - f(x_{k+1}) > \varepsilon_k \quad \text{для всех } k \geq k_0. \quad (4)$$

Выберем  $p$  — любое целое положительное число и просуммируем неравенства (4) при  $k = k_0, \dots, k_0 + p$ . Тогда с учетом выполнения неравенства  $f(x_k) \geq f^*$  для всех  $k \geq 0$  имеем

$$f(x_{k_0}) - f^* \geq f(x_{k_0}) - f(x_{k_0+p+1}) > \sum_{i=0}^p \varepsilon_{k_0+i}.$$

Это неравенство в силу последнего из условий (3) противоречиво для достаточно больших  $p$ . Противоречие доказывает, что существует такая подпоследовательность  $L_1$  последовательности натуральных чисел, что  $D(x_k, \varepsilon_k) = \{\emptyset\}$  для всех  $k \in L_1$  и  $\varepsilon_k \rightarrow 0$  при  $k \rightarrow \infty, k \in L_1$ . Кроме того, согласно лемме 1 для  $k \in L_1$  точки  $x_k$  являются  $\varepsilon_k$ -решениями задачи (1), т. е.  $f^* \leq f(x_k) \leq f^* + \varepsilon_k$  для всех  $k \in L_1$ . Тогда по тем же причинам, что и в теореме 1, последовательность  $\{f(x_k)\}$  сходится к  $f^*$ .  $\square$

Далее предлагается один из возможных алгоритмов, построенных по схеме 2.

**Алгоритм 3.** Выбирается точка  $x_0 \in D$ , число  $\alpha \in (0, 1)$ , фиксируется убывающая числовая последовательность  $\{\varepsilon_k\}$ , удовлетворяющая условию (3).

Если найдена  $x_k$  ( $k \geq 0$ ), то переход к  $x_{k+1}$  осуществляется следующим образом.

1. Строится функция  $F(x, x_k, \varepsilon_k)$ .
2. Выбирается метод  $A_k$  безусловной минимизации, обеспечивающий нахождение точной нижней грани функции  $F(x, x_k, \varepsilon_k)$ .
3. По методу  $A_k$  последовательно строятся точки минимизирующей последовательности  $\{y_i\}$ ,  $i = 0, 1, \dots$ , для функции  $F(x, x_k, \varepsilon_k)$ .
4. Если для некоторого  $i \geq 0$  выполняется неравенство  $F(y_i, x_k, \varepsilon_k) < 0$ , то полагается  $x_{k+1} = y_i$ . Если  $F(y_i, x_k, \varepsilon_k) \geq 0$  для всех  $i \geq 0$ , то полагается  $x_{k+1} = x_k$ .

5. Осуществляется переход к п.1 при  $k$ , замененном на  $k + 1$ .

**II.** В данном разделе полагается  $\overline{F}(x, y, \varepsilon) = \max\{f(x) - f(y) - \varepsilon, g(x)\}$ ,  $\overline{D}(y, \varepsilon) = \{x : x \in R_n, f^* \geq f(x) > f(y) + \varepsilon\}$ . Обозначим через  $M$  множество функций, определенных в  $R_n$ , для которых каждый локальный минимум, если он существует, является абсолютным.

**Определение 2.** Точку  $y \notin D$  будем называть  $\varepsilon$ -псевдорешением задачи (1), если выполняется неравенство  $|f(y) - f^*| \leq \varepsilon$ .

**Лемма 2.** Пусть точка  $y \notin D$  такова, что  $f^* \geq f(y)$ . Тогда следующие предложения эквивалентны:

1. точка  $y$  является  $\varepsilon$ -псевдорешением задачи (1);
2.  $\inf\{\overline{F}(x, y, \varepsilon), x \in R_n\} \leq 0$ ;
3. множество  $\overline{D}(y, \varepsilon) = \{\emptyset\}$ .

**Доказательство.** Пусть справедливо первое предложение. Тогда  $f^* - f(y) \leq \varepsilon$ . А так как  $g(x^*) \leq 0$  для любой точки  $x^* \in D^*$ , то  $\overline{F}(x^*, y, \varepsilon) \leq 0$ , откуда и следует справедливость второго предложения.

Если справедливо предложение 2, а  $\inf$  по предположению всегда достигается, то существует такая точка  $y' \in R_n$ , для которой выполняется  $\overline{F}(y', y, \varepsilon) \leq 0$ . Тогда  $g(y') \leq 0$ , т.е.  $y' \in D$ ,  $f^* \leq f(y') \leq f(y) + \varepsilon$ , и импликация  $2 \rightarrow 3$  доказана.

Наконец, если справедливо предложение 3, то, предположив, что  $y$  не является  $\varepsilon$ -псевдорешением задачи (1), получим неравенство  $f^* - f(y) > \varepsilon$ . Тогда  $f(x^*) > f(y) + \varepsilon$  и  $x^* \in \overline{D}(y, \varepsilon)$ , что противоречит предположению 3. Таким образом, первое утверждение имеет место.  $\square$

**Лемма 3.** Пусть  $y \in R_n$ ,  $y' = \arg \inf\{\overline{F}(x, y, \varepsilon), x \in R_n\}$  и  $f(y') \neq f^*$ ,  $g \in M$ . Если  $\overline{F}(y', y, \varepsilon) > 0$ , то справедливы неравенства

$$f^* > f(y') > f(y) + \varepsilon. \quad (5)$$

**Доказательство.** Докажем, что

$$f(y') - f(y) - \varepsilon \geq g(y'). \quad (6)$$

Если допустить обратное, то  $y'$  будет точкой локального ([7], лемма 2), а т.к.  $g \in M$ , то и абсолютного минимума функции  $g(x)$ . В то же время в силу предположения  $g(y') = \overline{F}(y', y, \varepsilon) > 0$ , тогда как  $D \neq \{\emptyset\}$ , т.е. существует такая точка  $x$ , что  $g(x) \leq 0$ . Значит, неравенство (6) справедливо,  $f(y') - f(y) - \varepsilon = \overline{F}(y', y, \varepsilon) > 0$ , и правое из неравенств (5) доказано.

Доказывая левое из неравенств (5), предположим противное. Так как по условию  $f(y') \neq f^*$ , то по предположению  $f^* < f(y')$ . Отсюда и в силу (6)

$$\overline{F}(y', y, \varepsilon) > f^* - f(y) - \varepsilon. \quad (7)$$

Так как  $g(x^*) \leq 0$ , а  $\overline{F}(y', y, \varepsilon) > 0$ , то из (7) следует

$$\overline{F}(y', y, \varepsilon) > \max\{f^* - f(y) - \varepsilon, g(x^*)\} = \overline{F}(x^*, y, \varepsilon).$$

Это противоречит условиям леммы.  $\square$

Ниже предлагается схема построения алгоритмов, которая, в отличие от предыдущих, строит последовательность точек  $\{x_k\} : x_k \notin D \forall k \geq 0$ .

**Схема 3.** Выбирается точка  $x_0 \notin D$ , причем  $f^* \geq f(x_0)$ , задается точность вычислений  $\varepsilon \geq 0$ , числа  $\varepsilon_0 > 0$  и  $\alpha \in (0, 1)$ .

Если уже найдены  $x_k, \varepsilon_k$  ( $k \geq 0$ ), то итерационная точка  $x_{k+1}$  выбирается следующим образом.

1. Строится функция  $\overline{F}(x, x_k, \varepsilon_k)$ .

2. Если множество  $\overline{D}(x_k, \varepsilon_k)$  не пусто, то за  $x_{k+1}$  принимается любая точка из множества  $\overline{D}(x_k, \varepsilon_k)$ , полагается  $\varepsilon_{k+1} = \varepsilon_k$  и осуществляется переход к п. 5.
3. Если  $\varepsilon_k \leq \varepsilon$ , то вычисления останавливаются, точка  $x_k$  является  $\varepsilon_k$ -псевдорешением задачи (1).
4. Выбирается точка  $x_{k+1} \notin D$ , для которой выполняется  $f^* \geq f(x_{k+1}) \geq f(x_k)$  (в частности,  $x_{k+1} = x_k$ ), полагается  $\varepsilon_{k+1} = \alpha\varepsilon_k$ .
5. Осуществляется переход к п. 1 при  $k$ , замененном на  $k + 1$ .

**Замечание 1.** Проверить, что множество  $\overline{D}(x_k, \varepsilon_k)$  пусто и точка  $x_k$  является  $\varepsilon_k$ -псевдорешением задачи (1), можно по п. 2 леммы 2, т. е. методом безусловной минимизации, обеспечивающим нахождение точной нижней грани функции  $\overline{F}(x, x_k, \varepsilon_k)$ . Этим методом строится последовательность  $\{y_i\}$ ,  $i = 0, 1, \dots$ . Если  $g \in M$  и  $\inf\{\overline{F}(x, x_k, \varepsilon_k), x \in R_n\} > 0$ , то согласно лемме 3 найдется такой номер  $i \geq 0$ , что будут выполнены неравенства

$$f^* > f(y_i) > f(x_k) + \varepsilon.$$

Получили включение  $y_i \in \overline{D}(x_k, \varepsilon_k)$ . Тогда согласно схеме 3 можно положить  $x_{k+1} = y_i$ . Если для некоторого  $i \geq 0$  будет выполнено неравенство  $\overline{F}(y_i, x_k, \varepsilon_k) \leq 0$ , то  $\inf\{\overline{F}(x, y, \varepsilon), x \in R_n\} \leq 0$ , и точка  $x_k$  является  $\varepsilon_k$ -псевдорешением задачи (1).

**Замечание 2.** Если  $z = \arg \inf\{\max\{f(x), g(x)\}, x \in R_n\}$  и  $z \notin D$ , то  $f^* \geq f(z)$ , ибо в противном случае  $\max\{f(z), g(z)\} > \max\{f^*, g(x^*)\}$ , что невозможно. Следовательно, в схеме 3 можно положить  $x_0 = z$ .

Сходимость алгоритмов, построенных по схеме 3, обосновывает

**Теорема 3.** Для последовательности  $\{x_k\}$ , построенной по схеме 3 при  $\varepsilon = 0$ , выполняется предельное соотношение  $\lim_{k \rightarrow \infty} f(x_k) = f^*$ .

Доказательство проводится по аналогии с доказательством теоремы 1. Так как  $f(x_k) \leq f(x_{k+1}) \leq f^*$  для всех  $k \geq 0$ , то последовательность  $\{f(x_k)\}$  сходится. Покажем, что существует такая подпоследовательность  $L_1$  последовательности  $L$  натуральных чисел, что  $\overline{D}(x_k, \varepsilon_k) = \{\emptyset\}$  для каждого  $k \in L_1$ . Если допустить, что это не так, то найдется такой номер  $k_0 \geq 0$ , что  $\overline{D}(x_k, \varepsilon_k) \neq \{\emptyset\}$  для всех  $k \geq k_0$ . Но тогда согласно п. 2 схемы 3 выполняются неравенства  $0 < \varepsilon_{k_0} = \varepsilon_k < f(x_{k+1}) - f(x_k)$  для всех  $k \geq k_0$ , что противоречит сходимости последовательности  $\{f(x_k)\}$ . Следовательно, указанная подпоследовательность  $L_1 \subset L$  существует. Тогда  $\varepsilon_k \rightarrow 0$  при  $k \rightarrow \infty$ ,  $k \in L_1$ . Кроме того, согласно лемме 2 точки  $x_k$  для  $k \in L_1$  являются  $\varepsilon_k$ -псевдорешениями задачи (1), т. е.  $f^* \geq f(x_k) \geq f^* - \varepsilon_k$  для всех  $k \in L_1$ . Значит, подпоследовательность  $\{f(x_k)\}$ ,  $k \in L_1$ , а следовательно, и вся последовательность  $\{f(x_k)\}$  сходится к  $f^*$ .  $\square$

Ниже рассматривается один из вариантов алгоритма, приведенного в [9], и доказывается его принадлежность схеме 3.

**Алгоритм 4.** Выбирается точка  $x_0 \notin D$ , причем  $f^* \geq f(x_0)$ , числа  $\varepsilon_0 > 0$ ,  $\alpha \in (0, 1)$ . Если найдена  $x_k$  ( $k \geq 0$ ), то переход к  $x_{k+1}$  осуществляется следующим образом.

1. Строится функция  $\overline{F}(x, x_k, \varepsilon_k)$ .
2. Находится  $z_{k+1} = \arg \inf\{\overline{F}(x, x_k, \varepsilon_k), x \in R_n\}$ .
3. Если  $z_{k+1} \notin D$ , тогда  $x_{k+1} = z_{k+1}$  и  $\varepsilon_{k+1} = \varepsilon_k$ . Если  $z_{k+1} \in D$ , то полагается  $x_{k+1} = x_k$  и  $\varepsilon_{k+1} = \alpha\varepsilon_k$ .
4. Осуществляется переход к п. 1 при  $k$ , замененном на  $k + 1$ .

**Замечание.** Предположим  $f(z_{k+1}) \neq f^*$  для всех  $k \geq 0$  и  $f, g \in M$ . Покажем, что алгоритм 4 построен по схеме 3. Если в п. 3 алгоритма  $z_{k+1} \notin D$ , то  $\overline{F}(z_{k+1}, x_k, \varepsilon_k) > 0$  и по лемме 3 выполняются неравенства  $f^* > f(z_{k+1}) = f(z_{k+1}) > f(x_k) + \varepsilon_k$ , т. е. множество  $\overline{D}(x_k, \varepsilon_k)$  не пусто и  $x_{k+1} \in \overline{D}(x_k, \varepsilon_k)$ . Если же  $z_{k+1} \in D$ , то  $\overline{F}(z_{k+1}, x_k, \varepsilon_k) \leq 0$ , ибо в противном случае имеем  $\overline{F}(z_{k+1}, x_k, \varepsilon_k) = f(z_{k+1}) - f(x_k) - \varepsilon_k > 0 \geq g(z_{k+1})$  и  $z_{k+1}$  являлась бы точкой локального, а т. к.

$f \in M$ , то и абсолютного минимума функции  $f(x)$ , что противоречит условию  $f(z_{k+1}) \neq f^*$  для всех  $k \geq 0$ . Следовательно,  $\inf\{\overline{F}(x, x_k, \varepsilon_k), x \in R_n\} \leq 0$  и по лемме 2 множество  $\overline{D}(x_k, \varepsilon_k)$  пусто. Таким образом, алгоритм 4 построен по схеме 3 при  $\varepsilon = 0$ .

На основании теоремы 3 алгоритм 4 сходится. Тогда, учитывая замечание к алгоритму 4, можно построить алгоритм, позволяющий находить псевдорешение задачи (1) с наперед заданной точностью.

**Алгоритм 5.** Выбирается точка  $x_0 \notin D$ , причем  $f^* \geq f(x_0)$ , число  $\varepsilon > 0$ , с точностью до которого требуется найти псевдорешение задачи (1), и  $\alpha \in (0, 1)$ .

Если найдена  $x_k (k \geq 0)$ , то переход к  $x_{k+1}$  осуществляется следующим образом.

1. Строится функция  $\overline{F}(x, x_k, \varepsilon)$ .
2. Находится  $z_{k+1} = \arg \inf\{\overline{F}(x, x_k, \varepsilon), x \in R_n\}$ .
3. Если  $z_{k+1} \notin D$ , тогда  $x_{k+1} = z_{k+1}$ . Если  $z_{k+1} \in D$ , то процесс окончен и  $x_k$  является  $\varepsilon$ -псевдорешением задачи (1).
4. Осуществляется переход к п. 1 при  $k$ , замененном на  $k + 1$ .

**Замечание.** Если  $z_{k+1} \in D$ , то  $z_k \notin D$  согласно алгоритму 5. Тогда в соответствии с замечанием к алгоритму 4 имеем  $x_k \in \overline{D}(x_{k-1}, \varepsilon)$  и  $\overline{F}(z_{k+1}, x_k, \varepsilon) \leq 0$ . Следовательно, справедливо неравенство  $f(z_{k+1}) - f^* - \varepsilon \leq f(z_{k+1}) - f(x_k) - \varepsilon \leq 0$ , т. е. точка  $z_{k+1}$  является  $\varepsilon$ -решением задачи (1).

## Литература

1. Bui Trong Lieu, Huard P. *La methode des centres dans un espace topologique* // Numer. Math. – 1966. – Bd. 8. – S. 56–67.
2. Huard P. *Resolution of mathematical programming with nonlinear constraints by the method of centres* // Non. progr. – 1967. – P. 207–219.
3. Заботин Я.И. *Минимаксный метод решения задачи математического программирования* // Изв. вузов. Математика. – 1975. – № 6. – С. 36–43.
4. Заботин Я.И., Князев Е.А. *Алгоритмы с адаптацией в параметризованном методе центров* // Исследов. по прикл. матем. – Казань, 1987. – № 14. – С. 9–15.
5. Заботин Я.И., Князев Е.А. *Вариант параметризованного метода центров* // Изв. вузов. Математика. – 1995. – № 12. – С. 26–32.
6. Князев Е.А. *Алгоритмы с адаптацией в методе центров*: Дис. ... канд. физ.-матем. наук. – Казань, 1987. – 134 с.
7. Заботин Я.И., Даньшин И.Н. *Алгоритмы с комбинированием, параметризацией и двусторонним приближением в методе центров* // Изв. вузов. Математика. – 1998. – № 12. – С. 40–48.
8. Заботин Я.И., Даньшин И.Н. *Алгоритмы с двусторонним приближением в методе центров* // Тез. докл. XI Всероссийск. конф. “Математическое программирование и приложения”, 22–26 февраля 1999 г. – Екатеринбург, 1999. – С. 111–112.
9. Даньшин И.Н. *Конечные алгоритмы в методе центров*. – Казанск. ун-т. – Казань, 1999. – 19 с. – Деп. в ВИНТИ 22.07.99, № 2378-В99.
10. Крейнин М.И. *Релаксационные алгоритмы минимизации недифференцируемых функций* // Дис. ... канд. физ.-матем. наук. – Казань, 1981. – 140 с.
11. Заботин Я.И., Крейнин М.И. *К сходимости методов отыскания минимакса* // Изв. вузов. Математика. – 1977. – № 10. – С. 56–64.

Казанский государственный  
университет

Поступила  
22.09.1999