

*А.Г. ЧЕНЦОВ***КВАЗИСТРАТЕГИИ В АБСТРАКТНОЙ ЗАДАЧЕ УПРАВЛЕНИЯ И
МЕТОД ПРОГРАММНЫХ ИТЕРАЦИЙ (ПРЯМАЯ ВЕРСИЯ)**

В данной статье рассматривается абстрактный аналог известного в теории управления метода программных итераций в его прямой версии: осуществляется итерационное построение наследственной мультифункции, являющейся реакцией на сигнал об априори непредсказуемом отображении. Общая конструкция иллюстрируется на примере задачи управления с неполной информацией.

1. Введение

Рассмотрим вариант метода программных итераций (МПИ), известного в теории дифференциальных игр (ДИ) ([1]–[9]). Особенностью данного варианта является следующее обстоятельство: в работе исследуется так называемая прямая (в смысле построения управляющей процедуры) версия МПИ в абстрактной задаче управления с неполной информацией о траекториях процесса. В связи с игровыми постановками задач управления с неполной информацией см., в частности, [3], [10]–[12]. В этих работах предполагается, что удовлетворительное статистическое описание пространства сигналов в канале измерения отсутствует; в каждый момент времени известна лишь область фазового пространства, связанная с сигналом и такая, что фазовый вектор содержится в этой области (ограничимся процедурами управления по сигналу, так или иначе формируемому измерителем) ([3], сс. 406, 407). Для задач управления в такой постановке построены ([3], [10]–[13] и др.) методы управления, использующие аналоги экстремального прицеливания Н.Н. Красовского и реализуемые обычно в линейных по фазовому состоянию системах. В работах [10], [13] рассматривались конструкции программного управления, исследовались минимаксные задачи наблюдения и методы минимаксной фильтрации, вопросы построения синтеза управления по неполным данным.

Традиционные версии МПИ создавались в интересах решения ДИ с полной информацией о фазовом состоянии. Основополагающая теорема Н.Н. Красовского и А.И. Субботина об альтернативе в нелинейной позиционной ДИ и ее следствия, касающиеся существования седловой точки в классе позиционных стратегий, определили ориентиры при построении методов решения. Были указаны (см. [2], [3] и др.) условия регулярности, при которых искомые позиционные стратегии удастся построить на основе решения игровых задач программного управления. В общем случае логика перехода от управления по программе к синтезу связана с итерационными процедурами (см. [14]–[19] и др.), которые являются способами решения некоторого уравнения “программного поглощения”; точнее, МПИ можно рассматривать как способ нахождения неподвижной точки монотонного оператора в полуупорядоченном пространстве (отметим естественные аналогии с конструкциями Л.В. Канторовича; см. в этой связи общие положения ([20], сс. 237, 238)). Особенность конструкций, лежащих в основе МПИ, связана с использованием топологических методов, обеспечивающих исследование условий сходимости процесса к требуемой

Работа выполнена при финансовой поддержке Российского фонда фундаментальных исследований (грант № 03-01-00415, 01-01-96450), и Министерства образования России (проект № E02-1.0-232).

неподвижной точке. Вышеупомянутые варианты МПИ (ранние версии) были непрямыми в смысле построения управляющих процедур; последние определялись по известным правилам после итерационного построения функции цены ДИ или стабильного моста в смысле Н.Н. Красовского. Отметим, что в [21] одна естественная в теории ДИ не прямая версия МПИ была перенесена на случай решения задачи управления с неполной информацией. Принципиально иная — прямая — версия МПИ была предложена для решения задачи о построении неупреждающего и (более общим образом) наследственного мультиселектора заданной мультифункции (см. [22]–[25] и др.). Применительно к теории ДИ данная версия реализует построение многозначных квазистратегий управления, гарантирующих успешное решение соответствующей игровой задачи, либо указывает на невозможность такого решения (в связи с конструкциями (однозначных) квазистратегий отметим работы [26]–[28]).

В данной работе конструкции [22]–[25] применены для исследования абстрактных задач управления с неполной информацией. В общей части рассматривается построение мультифункций, наследственных в смысле заданного априори непустого семейства \mathcal{X} непустых подмножеств фиксированного множества X , являющегося аналогом промежутка управления. На X формируются два отображения, одно из которых “заинтересовано” в осуществлении некоторого условия. Информация о втором заключена в сигнале. Мы стремимся к построению \mathcal{X} -наследственной реакции на сигнал, гарантирующей осуществление требуемого условия, либо к выяснению принципиальной невозможности его наследственной реализации. Для этого используется прямая версия МПИ (см. [22]–[25]). Общие построения иллюстрируются типичной (в теории ДИ) задачей управления, осложненной неполнотой информации о фазовых состояниях.

2. Общие обозначения и определения

В дальнейшем используем кванторы, связки (& — и, \vee — или, \implies — влечет, \neg — не), символы def (по определению) и \triangleq (равно по определению). Множество, все элементы которого сами являются множествами, называем семейством. Принимаем аксиому выбора. Если H — множество, то через $\mathcal{P}(H)$ (через $\mathcal{P}'(H)$) обозначаем семейство всех (всех непустых) подмножеств множества H . Если A и B — множества, то через B^A обозначаем множество всех функций (операторов), действующих из A в B . Если A и B — множества, $f \in B^A$ и $C \in \mathcal{P}'(A)$, то $(f|C) \triangleq (f(x))_{x \in C} \in B^C$ есть сужение f на непустое множество C , $C \subset A$. Символ \circ используем при обозначении суперпозиции функций.

Через \mathcal{N} обозначаем натуральный ряд: $\mathcal{N} \triangleq \{1; 2; \dots\}$; $\mathcal{N}_0 \triangleq \{0\} \cup \mathcal{N} = \{0; 1; 2; \dots\}$. Во избежание двусмысленности в традиционных обозначениях постулируем, что элементы \mathcal{N}_0 не являются множествами. Если H — непустое множество и $T \in H^H$ (т. е. T действует в H), то

$$(T^k)_{k \in \mathcal{N}_0} : \mathcal{N}_0 \longrightarrow H^H \quad (2.1)$$

определяем традиционно: 1) $T^0(h) \triangleq h \quad \forall h \in H$, 2) $T^k = T \circ T^{k-1} \quad \forall k \in \mathcal{N}$. Если A и B — множества, то $\mathbb{M}(A, B) \triangleq \mathcal{P}(B)^A$; элементы $\mathbb{M}(A, B)$ называем также мультифункциями из A в B . В этих терминах дополняем (в одном специальном случае) последовательность (2.1) бесконечной степенью оператора, следуя [22]–[25], [29]. Для произвольных множеств A , B и оператора $T \in \mathbb{M}(A, B)^{\mathbb{M}(A, B)}$ определяем $T^\infty \in \mathbb{M}(A, B)^{\mathbb{M}(A, B)}$ посредством правила: если $C \in \mathbb{M}(A, B)$ и $a \in A$, то

$$T^\infty(C)(a) \triangleq \bigcap_{k \in \mathcal{N}_0} T^k(C)(a).$$

Введем естественные определения порядка и сходимости в пространствах мультифункций. Если A и B — множества, $\alpha \in \mathbb{M}(A, B)$ и $\beta \in \mathbb{M}(A, B)$, то

$$(\alpha \sqsubseteq \beta) \stackrel{\text{def}}{\iff} (\alpha(x) \subset \beta(x) \quad \forall x \in A). \quad (2.2)$$

Используем \downarrow для обозначения монотонной сходимости последовательности множеств (напр., [30], гл. I). Если U — множество, $(M_i)_{i \in \mathcal{N}}$ — последовательность подмножества U и $M \in \mathcal{P}(U)$,

то $(M_i)_{i \in \mathcal{N}} \downarrow M$ означает 1) M есть пересечение всех множеств M_j , $j \in \mathcal{N}$; 2) $M_{k+1} \subset M_k$ $\forall k \in \mathcal{N}$. Как и в [22]–[25], [29], вводим монотонную сходимость в пространстве мультифункций: если A и B — множества, $(\mathcal{C}_i)_{i \in \mathcal{N}}$ — последовательность в $\mathbb{M}(A, B)$ и $\mathcal{C} \in \mathbb{M}(A, B)$, то

$$((\mathcal{C}_i)_{i \in \mathcal{N}} \downarrow \mathcal{C}) \stackrel{\text{def}}{\iff} ((\mathcal{C}_i(a))_{i \in \mathcal{N}} \downarrow \mathcal{C}(a) \forall a \in A). \quad (2.3)$$

Имеем в (2.3) поточечную сходимость мультифункций. С учетом (2.2) для любых множеств A и B введем $\mathcal{M}[A; B] \triangleq \{T \in \mathbb{M}(A, B)^{\mathbb{M}(A, B)} \mid T(\mathcal{C}) \sqsubseteq \mathcal{C} \forall \mathcal{C} \in \mathbb{M}(A, B)\}$; если же при этом $\mathbb{T} \in \mathcal{M}[A; B]$ и $\zeta \in \mathbb{M}(A, B)$, то непременно $(\mathbb{T}^k(\zeta))_{k \in \mathcal{N}} \downarrow \mathbb{T}^\infty(\zeta)$.

3. Общая задача и структура ее решения

Следуем обозначениям [22]–[25], [29]. Фиксируем непустые множества X , Y , Υ и E . Пусть, кроме того, Z есть непустое подмножество Y^X : $Z \in \mathcal{P}'(Y^X)$; элементы Z (а это — функции из X в Y) именуем траекториями *системы* I. Фиксируем также $\mathbb{E} \in \mathcal{P}'(E^X)$ (\mathbb{E} — непустое подмножество E^X); элементы \mathbb{E} называем траекториями *системы* II. Предполагается, что выбор $z \in Z$ и $e \in \mathbb{E}$ осуществляется независимо участниками (игроками) систем I и II. Пусть

$$M \in \mathcal{P}'(Z \times \mathbb{E}); \quad (3.1)$$

множество M является целевым для игрока I. В свою очередь, ситуацию $(z, e) \in M$, где $z \in Z$ и $e \in \mathbb{E}$, интерпретируем как достижение цели этим игроком. Фиксируем оператор

$$\Lambda : \mathbb{E} \longrightarrow \mathcal{P}'(\Upsilon^X). \quad (3.2)$$

Если $e \in \mathbb{E}$ и $\lambda \in \Lambda(e)$, то рассматриваем λ как сигнал, порожденный траекторией e . Имеем

$$\Omega \triangleq \bigcup_{e \in \mathbb{E}} \Lambda(e) \in \mathcal{P}'(\Upsilon^X), \quad (3.3)$$

т. е. Ω — непустое множество возможных сигналов, порождаемых посредством Λ (3.2). Отметим, что $\{e \in \mathbb{E} \mid \omega \in \Lambda(e)\} \in \mathcal{P}'(\mathbb{E}) \forall \omega \in \Omega$. С учетом этого свойства введем оператор

$$\mathbb{L} : \Omega \longrightarrow \mathcal{P}'(\mathbb{E}). \quad (3.4)$$

Если $\omega \in \Omega$, то

$$\mathbb{L}(\omega) \triangleq \{e \in \mathbb{E} \mid \omega \in \Lambda(e)\}; \quad (3.5)$$

можно рассматривать (3.5) как функциональное информационное множество. Введем, наконец,

$$\alpha^0 : \Omega \longrightarrow \mathcal{P}(Z), \quad (3.6)$$

полагая, что $\forall \omega \in \Omega$

$$\alpha^0(\omega) \triangleq \{z \in Z \mid (z, e) \in M \forall e \in \mathbb{L}(\omega)\}. \quad (3.7)$$

В (3.6), (3.7) полагаем, что участник I, располагая сигналом из множества Ω , воспроизводит множество всех своих траекторий, гарантированно (при данном сигнале) приводящих к успеху. Основная проблема выбора для участника I осложняется тем, что сигнал $\omega \in \Omega$ ему априори неизвестен, и он может получать его лишь по мере реализации. Мы оговорим сейчас весьма общие законы такой реализации, обращаясь для этого к абстрактному аналогу свойства неупреждаемости, именуемому далее наследственностью. Пусть $\mathcal{X} \in \mathcal{P}'(\mathcal{P}'(X))$: \mathcal{X} есть непустое семейство непустых подмножеств X . Если $\alpha : \Omega \longrightarrow \mathcal{P}(Z)$, то называем оператор α наследственным, если $\forall \omega_1 \in \Omega \forall \omega_2 \in \Omega \forall A \in \mathcal{X}$

$$((\omega_1|A) = (\omega_2|A)) \implies (\{(z|A) : z \in \alpha(\omega_1)\} = \{(z|A) : z \in \alpha(\omega_2)\}). \quad (3.8)$$

Для (3.8) используем эквивалентное представление в терминах свойства неподвижной точки некоторого “программного” оператора. Напомним, что $\mathbb{M}(\Omega, Z) = \mathcal{P}(Z)^\Omega$ (множество всех отображений из Ω в $\mathcal{P}(Z)$); элементы $\mathbb{M}(\Omega, Z)$ суть мультифункции из Ω в Z . Напомним, что

$$\mathcal{M}[\Omega; Z] = \{U \in \mathbb{M}(\Omega, Z)^{\mathbb{M}(\Omega, Z)} \mid U(\mathcal{C}) \subseteq \mathcal{C} \ \forall \mathcal{C} \in \mathbb{M}(\Omega, Z)\}. \quad (3.9)$$

Используем определения ([29], с. 313) для ростков, соответствующих начальным фрагментам сигнала и траектории: если $A \in \mathcal{X}$, то

$$\begin{aligned} (\Omega_0(\omega|A) \triangleq \{\nu \in \Omega \mid (\omega|A) = (\nu|A)\} \ \forall \omega \in \Omega) \& \\ \& (Z_0(z|A) \triangleq \{\tilde{z} \in Z \mid (z|A) = (\tilde{z}|A)\} \ \forall z \in Z). \end{aligned} \quad (3.10)$$

Ясно, что в (3.10) определены непустые множества в функциональных пространствах. В этих терминах введем оператор $\mathbf{\Gamma}$ ([29], с. 314). Итак,

$$\mathbf{\Gamma} \in \mathcal{M}[\Omega; Z] \quad (3.11)$$

определяется следующим правилом: $\forall \mathcal{C} \in \mathbb{M}(\Omega, Z), \forall \omega \in \Omega$

$$\mathbf{\Gamma}(\mathcal{C})(\omega) \triangleq \{z \in \mathcal{C}(\omega) \mid Z_0(z|A) \cap \mathcal{C}(\nu) \neq \emptyset \ \forall A \in \mathcal{X}, \forall \nu \in \Omega_0(\omega|A)\}. \quad (3.12)$$

Известно [22]–[25], [29] свойство: если $\alpha \in \mathbb{M}(\Omega, Z)$, то α наследственно в смысле (3.8) тогда и только тогда, когда $\alpha = \mathbf{\Gamma}(\alpha)$. Следовательно, имеем исчерпывающую характеристику наследственности в терминах свойства неподвижной точки оператора (3.11), (3.12). В этой связи согласно (3.13) (см. [22]–[25], [29]) полагаем

$$\mathbb{N} \triangleq \{\alpha \in \mathbb{M}(\Omega, Z) \mid \alpha = \mathbf{\Gamma}(\alpha)\}. \quad (3.13)$$

Если $\alpha \in \mathbb{M}(\Omega, Z)$, то

$$(\text{DOM})[\alpha] \triangleq \{\omega \in \Omega \mid \alpha(\omega) \neq \emptyset\}$$

есть эффективная область мультифункции α . Полагаем

$$Q \triangleq \{\alpha \in \mathbb{N} \mid (\text{DOM})[\alpha] = \Omega\} = \{\alpha \in \mathbb{N} \mid \alpha(\omega) \neq \emptyset \ \forall \omega \in \Omega\}. \quad (3.14)$$

Элементы Q (3.14) называем многозначными квазистратегиями (участника I) или просто квази-стратегиями. Напомним, что мультифункция α^0 определяет цель управления со стороны участника I. Следуя [22]–[25], [29] (см., в частности, [29], с. 320), введем

$$\mathbb{N}_0[\alpha^0] \triangleq \{\alpha \in \mathbb{N} \mid \alpha \subseteq \alpha^0\} \quad (3.15)$$

и, кроме того, множество

$$Q^0 \triangleq \{\alpha \in Q \mid \alpha \subseteq \alpha^0\}. \quad (3.16)$$

Связь (3.15), (3.16) весьма очевидна: из (3.14)–(3.16) имеем

$$Q^0 = \{\alpha \in \mathbb{N}_0[\alpha^0] \mid (\text{DOM})[\alpha] = \Omega\}. \quad (3.17)$$

В силу (3.16), (3.17) элементы Q^0 могут рассматриваться в виде квазистратегий, гарантирующих осуществление цели, связанной с реализацией пары траекторий в множестве (3.1).

Предложение 3.1. *Множество Q^0 совпадает с множеством всех квазистратегий $\alpha \in Q$ таких, что $\forall e \in \mathbb{E}, \forall \omega \in \Lambda(e), \forall z \in \alpha(\omega)$*

$$(z, e) \in M.$$

Доказательство легко следует из определений и в данном изложении опущено. Напомним, что ([29], сс. 320, 321) корректно определяется мультифункция

$$(na)[\alpha^0] \in \mathbb{N}_0[\alpha^0] \quad (3.18)$$

такая, что имеет место

$$\beta \sqsubseteq (na)[\alpha^0] \quad \forall \beta \in \mathbb{N}_0[\alpha^0]. \quad (3.19)$$

При этом ([29], сс. 320, 321) (3.18) определяется правилом

$$(na)[\alpha^0](\omega) = \bigcup_{\mathcal{C} \in \mathbb{N}_0[\alpha^0]} \mathcal{C}(\omega) \quad \forall \omega \in \Omega. \quad (3.20)$$

Разумеется, $(na)[\alpha^0] \in \mathbb{M}(\Omega, Z)$, т. е.

$$(na)[\alpha^0] : \Omega \longrightarrow \mathcal{P}(Z); \quad (3.21)$$

мультифункция (3.21) является \sqsubseteq -наибольшим наследственным мультиселектором мультифункции α^0 . Из (3.19) следует, что $\forall \beta \in \mathbb{N}_0[\alpha^0], \forall \omega \in \Omega$

$$\beta(\omega) \subset (na)[\alpha^0](\omega). \quad (3.22)$$

Здесь же напомним, что

$$(\text{DOM})[(na)[\alpha^0]] = \{\omega \in \Omega \mid (na)[\alpha^0](\omega) \neq \emptyset\}. \quad (3.23)$$

Предложение 3.2. *Если выполнено условие*

$$(\text{DOM})[(na)[\alpha^0]] \neq \Omega, \quad (3.24)$$

то $\forall \alpha \in Q \exists e \in \mathbb{E}, \exists \omega \in \Lambda(e), \exists z \in \alpha(\omega) : (z, e) \notin M$.

Доказательство. Пусть выполнено условие (3.24). Из (3.23) и (3.24) получаем

$$\Omega \setminus (\text{DOM})[(na)[\alpha^0]] \neq \emptyset. \quad (3.25)$$

Пусть (см. (3.25)) теперь

$$\omega_0 \in \Omega \setminus (\text{DOM})[(na)[\alpha^0]]. \quad (3.26)$$

Из (3.26) вытекает, что $\omega_0 \in \Omega$ обладает свойством

$$(na)[\alpha^0](\omega_0) = \emptyset. \quad (3.27)$$

Выберем произвольно $\alpha_* \in Q$. При этом, очевидно,

$$(\alpha_* \in Q^0) \vee (\alpha_* \in Q \setminus Q^0). \quad (3.28)$$

Допустим сначала, что $\alpha_* \in Q^0$. Тогда (см. (3.17)) имеет место

$$\alpha_* \in \mathbb{N}_0[\alpha^0] \quad (3.29)$$

и справедливо равенство

$$(\text{DOM})[\alpha_*] = \Omega. \quad (3.30)$$

Напомним, что из (3.15), (3.29) следует, что мультифункция $\alpha_* \in \mathbb{N}$ обладает свойством $\alpha_* \sqsubseteq \alpha^0$. В частности, для $\omega_0 \in (\text{DOM})[\alpha_*]$ (см. (3.30)) с учетом (3.22) имеем (одновременно)

$$(\alpha_*(\omega_0) \neq \emptyset) \& (\alpha_*(\omega_0) \subset (na)[\alpha^0](\omega_0)). \quad (3.31)$$

В силу (3.27) утверждение (3.31) невозможно. Поэтому (см. (3.28)) действительно имеет место

$$\alpha_* \in Q \setminus Q^0. \quad (3.32)$$

Из (3.16), (3.32) имеем следующую очевидную импликацию

$$(\alpha_* \sqsubseteq \alpha^0) \implies (\alpha_* \in Q^0).$$

С учетом (3.32) получаем свойство

$$\neg(\alpha_* \sqsubseteq \alpha^0). \quad (3.33)$$

Из (3.33) следует, что справедливо утверждение

$$\exists \omega \in \Omega : \alpha_*(\omega) \setminus \alpha^0(\omega) \neq \emptyset. \quad (3.34)$$

Пусть согласно (3.34) $\omega^\sharp \in \Omega$ обладает свойством

$$\alpha_*(\omega^\sharp) \setminus \alpha^0(\omega^\sharp) \neq \emptyset. \quad (3.35)$$

Учитывая (3.35), выберем произвольную траекторию

$$z^\sharp \in \alpha_*(\omega^\sharp) \setminus \alpha^0(\omega^\sharp). \quad (3.36)$$

Напомним, что (3.4), (3.5) $\mathbb{L}(\omega^\sharp) = \{e \in \mathbb{E} \mid \omega^\sharp \in \Lambda(e)\} \in \mathcal{P}'(\mathbb{E})$. Из (3.7) следует импликация

$$((z^\sharp, e) \in M \ \forall e \in \mathbb{L}(\omega^\sharp)) \implies (z^\sharp \in \alpha^0(\omega^\sharp)). \quad (3.37)$$

Из (3.36), (3.37) получаем утверждение

$$\exists e \in \mathbb{L}(\omega^\sharp) : (z^\sharp, e) \notin M. \quad (3.38)$$

Пусть (см. (3.38)) теперь траектория $e^\sharp \in \mathbb{L}(\omega^\sharp)$ такова, что

$$(z^\sharp, e^\sharp) \notin M. \quad (3.39)$$

Тогда $e^\sharp \in \mathbb{E}$ удовлетворяет условию $\omega^\sharp \in \Lambda(e^\sharp)$. Итак,

$$z^\sharp \in \alpha_*(\omega^\sharp) : (z^\sharp, e^\sharp) \notin M$$

(см. (3.39)). Следовательно, $\omega^\sharp \in \Lambda(e^\sharp)$ обладает свойством

$$\exists z \in \alpha_*(\omega^\sharp) : (z, e^\sharp) \notin M.$$

Таким образом, траектория $e^\sharp \in \mathbb{E}$ такова, что

$$\exists \omega \in \Lambda(e^\sharp), \exists z \in \alpha_*(\omega) : (z, e^\sharp) \notin M.$$

Итак, непременно имеет место свойство

$$\exists e \in \mathbb{E}, \exists \omega \in \Lambda(e), \exists z \in \alpha_*(\omega) : (z, e) \notin M.$$

Поскольку выбор α_* был произвольным, предложение доказано. \square

Из предложения 3.2 вытекает, что истинна импликация

$$((\text{DOM})[(na)[\alpha^0]] \neq \Omega) \implies (Q^0 = \emptyset). \quad (3.40)$$

Далее, из (3.17), (3.18) следует

$$((\text{DOM})[(na)[\alpha^0]] = \Omega) \implies ((na)[\alpha^0] \in Q^0). \quad (3.41)$$

Из (3.41) имеем, в частности, импликацию

$$((\text{DOM})[(na)[\alpha^0]] = \Omega) \implies (Q^0 \neq \emptyset). \quad (3.42)$$

Из (3.40), (3.42) вытекает

Теорема 3.1. *Эквивалентны следующие три утверждения:*

- 1) $(\text{DOM})[(na)[\alpha^0]] = \Omega$;
- 2) $(na)[\alpha^0] \in Q^0$;
- 3) $Q^0 \neq \emptyset$.

Доказательство. Из (3.41) имеем, что 1) \implies 2). Далее, 2) \implies 3). Пусть выполнено 3), т. е. $Q^0 \neq \emptyset$. Из (3.40) имеем

$$\neg((\text{DOM})[(na)[\alpha^0]] \neq \Omega),$$

т. е. $(\text{DOM})[(na)[\alpha^0]] = \Omega$. Итак, 3) \implies 1). \square

Напомним, что в силу предложения 3.1 справедливо равенство

$$Q^0 = \{\alpha \in Q \mid (z, e) \in M \ \forall e \in \mathbb{E}, \ \forall \omega \in \Lambda(e), \ \forall z \in \alpha(\omega)\}.$$

4. Метод итераций

Напомним, что $\mathcal{N}_0 = \mathcal{N} \cup \{0\}$ и $(\Gamma^k)_{k \in \mathcal{N}_0} : \mathcal{N}_0 \longrightarrow \mathbb{M}(\Omega, Z)^{\mathbb{M}(\Omega, Z)}$ определяется традиционно: Γ^0 действует по правилу

$$\Gamma^0(\mathcal{C}) = \mathcal{C} \ \forall \mathcal{C} \in \mathbb{M}(\Omega, \mathcal{C}), \quad (4.1)$$

и, кроме того, справедливы следующие равенства:

$$\Gamma^k = \Gamma \circ \Gamma^{k-1} \ \forall k \in \mathcal{N} \quad (4.2)$$

(\circ — символ суперпозиции). Кроме того, имеем, наряду с (4.1), (4.2), бесконечную степень оператора Γ ; оператор $\Gamma^\infty : \mathbb{M}(\Omega, Z) \longrightarrow \mathbb{M}(\Omega, Z)$ определяется (см. раздел 2) правилом: если $\mathcal{C} \in \mathbb{M}(\Omega, Z)$ и $\omega \in \Omega$, то

$$\Gamma^\infty(\mathcal{C})(\omega) = \bigcap_{k \in \mathcal{N}_0} \Gamma^k(\mathcal{C})(\omega). \quad (4.3)$$

В качестве \mathcal{C} в (4.3) можно использовать мультифункцию α^0 (3.6), (3.7). Итак, имеем последовательность итераций

$$(\Gamma^k(\alpha^0))_{k \in \mathcal{N}_0} : \mathcal{N}_0 \longrightarrow \mathbb{M}(\Omega, Z),$$

однозначно определяемую условиями

$$(\Gamma^0(\alpha^0) = \alpha^0) \& (\Gamma^k(\alpha^0) = \Gamma(\Gamma^{k-1}(\alpha^0))) \ \forall k \in \mathcal{N}. \quad (4.4)$$

При этом из (3.9), (3.11) и (4.4) имеем

$$\Gamma^{k+1}(\alpha^0) \sqsubseteq \Gamma^k(\alpha^0) \ \forall k \in \mathcal{N}_0. \quad (4.5)$$

Далее, имеем из (4.3), что мультифункция

$$\Gamma^\infty(\alpha^0) \in \mathbb{M}(\Omega, Z) \quad (4.6)$$

определяется условием $\forall \omega \in \Omega$

$$\Gamma^\infty(\alpha^0)(\omega) = \bigcap_{k \in \mathcal{N}_0} \Gamma^k(\alpha^0)(\omega). \quad (4.7)$$

Из (4.5) и (4.7) имеем (см. [29], с. 326) сходимость

$$(\Gamma^k(\alpha^0))_{k \in \mathcal{N}} \downarrow \Gamma^\infty(\alpha^0). \quad (4.8)$$

Отметим, что $\Gamma^\infty(\alpha^0) : \Omega \longrightarrow \mathcal{P}(Z)$ есть отображение, оценивающее мультифункцию (3.18) сверху (см. [29], сс. 320, 321, 327):

$$(na)[\alpha^0] \sqsubseteq \Gamma^\infty(\alpha^0). \quad (4.9)$$

Из (4.9) имеем, что справедливы вложения

$$(na)[\alpha^0](\omega) \subset \mathbf{\Gamma}^\infty(\alpha^0)(\omega) \quad \forall \omega \in \Omega. \quad (4.10)$$

Напомним (4.6), что справедливо равенство

$$(\text{DOM})[\mathbf{\Gamma}^\infty(\alpha^0)] = \{\omega \in \Omega \mid \mathbf{\Gamma}^\infty(\alpha^0)(\omega) \neq \emptyset\}. \quad (4.11)$$

Из теоремы 3.1 и (4.11) вытекает очевидное теперь

Предложение 4.1. *Если $(\text{DOM})[\mathbf{\Gamma}^\infty(\alpha^0)] \neq \Omega$, то $Q^0 = \emptyset$.*

Доказательство. Пусть выполнено условие

$$(\text{DOM})[\mathbf{\Gamma}^\infty(\alpha^0)] \neq \Omega. \quad (4.12)$$

Из (4.11), (4.12) следует, что справедливо условие

$$\Omega \setminus (\text{DOM})[\mathbf{\Gamma}^\infty(\alpha^0)] \neq \emptyset. \quad (4.13)$$

Пусть (4.13) $\omega^0 \in \Omega \setminus (\text{DOM})[\mathbf{\Gamma}^\infty(\alpha^0)]$. Тогда (4.11)

$$\mathbf{\Gamma}^\infty(\alpha^0)(\omega^0) = \emptyset. \quad (4.14)$$

С другой стороны, из (4.10) следует вложение

$$(na)[\alpha^0](\omega^0) \subset \mathbf{\Gamma}^\infty(\alpha^0)(\omega^0), \quad (4.15)$$

из (4.14), (4.15) — очевидное равенство

$$(na)[\alpha^0](\omega^0) = \emptyset. \quad (4.16)$$

Из (3.23) и (4.16) вытекает, что справедливо утверждение

$$\omega^0 \notin (\text{DOM})[(na)[\alpha^0]]. \quad (4.17)$$

Тогда (см. (4.17)) $\omega^0 \in \Omega \setminus (\text{DOM})[(na)[\alpha^0]]$. Поэтому

$$(\text{DOM})[(na)[\alpha^0]] \neq \Omega. \quad (4.18)$$

Из теоремы 3.1 и (4.18) следует $Q^0 = \emptyset$. \square

Итак, в общем случае рассматриваемой задачи итерационная конструкция (4.4)–(4.8) может использоваться как своеобразный индикатор неразрешимости данной задачи.

5. Вопросы сходимости и условия разрешимости основной задачи

Наиболее интересен случай, когда $\mathbf{\Gamma}^\infty(\alpha^0)$ и $(na)[\alpha^0]$ совпадают: процесс (4.4)–(4.8) сходится “туда, куда надо”. Для получения общих условий такой сходимости напомним понятия ([24], [25], [29], § 6.7). Введем следующие два подмножества $\mathbb{M}(\Omega, Z)$:

$$\mathfrak{Z} \triangleq \{\mathbb{U} \in \mathcal{P}(\mathbb{M}(\Omega, Z)) \mid \mathbf{\Gamma}(U) \in \mathbb{U} \quad \forall U \in \mathbb{U}\}, \quad (5.1)$$

$$\mathfrak{C} \triangleq \{\mathbb{U} \in \mathcal{P}(\mathbb{M}(\Omega, Z)) \mid \forall (U_j)_{j \in \mathcal{N}} \in \mathbb{U}^{\mathcal{N}} \quad \forall U \in \mathbb{M}(\Omega, Z) \\ ((U_j)_{j \in \mathcal{N}} \downarrow U) \implies ((\mathbf{\Gamma}(U_j))_{j \in \mathcal{N}} \downarrow \mathbf{\Gamma}(U))\}. \quad (5.2)$$

Предложение 5.1. *Если $\mathbb{U} \in \mathfrak{Z} \cap \mathfrak{C}$ и $\alpha^0 \in \mathbb{U}$, то $\mathbf{\Gamma}^\infty(\alpha^0) = (na)[\alpha^0]$.*

Доказательство повторяет фактически рассуждение ([29], сс. 326, 327) (см. также [24], [25]) и является весьма очевидным следствием определений (5.1), (5.2). Итак (см. теорему 3.1 и предложение 5.1), справедлива

Теорема 5.1. Пусть $\exists \mathbb{U} \in \mathfrak{Z} \cap \mathfrak{C} : \alpha^0 \in \mathbb{U}$. Тогда эквивалентны следующие три утверждения:

- 1) $(\text{DOM})[\Gamma^\infty(\alpha^0)] = \Omega$;
- 2) $\Gamma^\infty(\alpha^0) \in Q^0$;
- 3) $Q^0 \neq \emptyset$.

Естественные конкретизации теоремы 5.1 связаны с оснащением Y топологией, превращающей это множество в хаусдорфово топологическое пространство (ТП). Пусть до конца этого раздела τ — хаусдорфова топология Y : (Y, τ) — хаусдорфово ТП. Через $\otimes^X(\tau)$ обозначаем топологию множества Y^X , соответствующую тихоновскому произведению экземпляров ТП (Y, τ) с индексным множеством X ([31], [32]). Введем топологию

$$\vartheta = \otimes^X(\tau)|_Z \quad (5.3)$$

множества Z , индуцированную [31], [32] в Z из ТП

$$(Y^X, \otimes^X(\tau)). \quad (5.4)$$

Итак, (5.3) есть топология поточечной сходимости в Z ([31], с. 283). Разумеется,

$$(Z, \vartheta) \quad (5.5)$$

есть подпространство ТП (5.4). Через \mathbb{K} (через \mathcal{K}) обозначаем семейство всех компактных ([32], с. 196) (секвенциально компактных) в ТП (5.5) подмножеств множества Z . Разумеется, (5.5) — хаусдорфово ТП, а множества из \mathbb{K} являются каждое компактом ([29], с. 343) в топологии, индуцированной из ТП (5.5). При этом (см. [29], с. 343)

$$(\mathbb{K}^\Omega \in \mathfrak{Z} \cap \mathfrak{C}) \& (\mathcal{K}^\Omega \in \mathfrak{Z} \cap \mathfrak{C}).$$

Как следствие, из предложения 5.1 получаем (см. [29], с. 344)

Предложение 5.2. Если $\alpha^0 \in \mathbb{K}^\Omega$, то $\Gamma^\infty(\alpha^0) = (na)[\alpha^0] \in \mathbb{K}^\Omega$. Если же $\alpha^0 \in \mathcal{K}^\Omega$, то $\Gamma^\infty(\alpha^0) = (na)[\alpha^0] \in \mathcal{K}^\Omega$.

Теорема 5.2. Если $\alpha^0 \in \mathbb{K}^\Omega$ или $\alpha^0 \in \mathcal{K}^\Omega$, то эквивалентны утверждения 1), 2), 3) теоремы 5.1.

Итак, если мультифункция α^0 компактнозначна (в смысле ТП (5.5)) или принимает своими значениями только секвенциально компактные подмножества Z , то

$$(\text{DOM})[\Gamma^\infty(\alpha^0)] = \Omega$$

является необходимым и достаточным условием для разрешимости исходной задачи в классе многозначных квазистратегий (см. [29], теорему 6.10.2, которая доставляет еще одну “топологическую” детализацию теоремы 5.1). Итак, при очень общих условиях прямая версия МПИ (4.4)–(4.8) доставляет необходимые и достаточные условия разрешимости исходной задачи в классе многозначных квазистратегий.

6. Пример задачи управления

Рассмотрим на содержательном уровне задачу ([29], § 6.12) как частный случай постановки раздела 3. Здесь и ниже \mathbb{R} — вещественная прямая, $n \in \mathcal{N}$ и \mathbb{R}_n — n -мерное арифметическое пространство. Фиксируем $t_0 \in \mathbb{R}$ и $\vartheta_0 \in]t_0, \infty[$. На промежутке $\mathbf{I} \triangleq [t_0, \vartheta_0]$ рассматриваются управляемые системы

$$\dot{p} = f(t, p) + B(t)u, \quad u \in P_*; \quad (6.1)$$

$$\dot{q} = g(t, q) + C(t)v, \quad v \in Q_*. \quad (6.2)$$

Полагаем, что в (6.1), (6.2) множества P_* и Q_* являются непустыми выпуклыми компактами в конечномерных арифметических пространствах. Через $\|\cdot\|$ обозначаем евклидову норму в

\mathbb{R}_n . Относительно (6.1), (6.2) полагаем выполненными традиционные условия, гарантирующие существование, единственность и продолжимость решений, понимаемых в смысле Каратеодори. Полагаем, что (6.1) — система участника I (игрока I), а (6.2) — система участника II (игрока II). Для любой пары

$$p(\cdot) = (p(t), t_0 \leq t \leq \vartheta_0), \quad q(\cdot) = (q(t), t_0 \leq t \leq \vartheta_0)$$

траекторий систем (6.1), (6.2) определяем исход в терминах события

$$\{t \in \mathbf{I} \mid \|p(t) - q(t)\| \leq \varepsilon\} \neq \emptyset, \quad (6.3)$$

где $\varepsilon \in [0, \infty[$ задано априори; осуществление (6.3) — цель участника I; ее достижению препятствует участник II. Пусть информация игрока I о траектории игрока II является неполной: формирование $p(\cdot)$ осуществляется некоторым неупреждающим способом по сигналу, поступающему от системы (6.2).

Уточним постановку задачи. Полагаем, что f и g — непрерывные n -вектор-функции на $\mathbf{I} \times \mathbb{R}_n$, а B и C суть непрерывные покомпонентно матрицанты на \mathbf{I} (рассматриваем далеко не самый общий случай; более общие условия см., напр., в [33]). Пусть функции f и g удовлетворяют каждая локальному условию Липшица по фазовой переменной; наконец, постулируем в отношении этих функций традиционное условие подлинейного роста по фазовой переменной. В этой связи (см. [4], с. 38) условия такого рода приведены также в [3], [5], [6] и в других работах. При наших предположениях не требуется применять скользкие режимы, подобные [34]: для обеспечения требуемых условий компактности пучков достаточны классы борелевских управлений. Через \mathcal{U} и \mathcal{V} обозначаем множества всех борелевских функций из \mathbf{I} в P_* и Q_* соответственно. Пусть начальное состояние системы (6.1) фиксировано $p(t_0) = p_0 \in \mathbb{R}_n$. Тогда множество \mathbf{P} всех траекторий (6.1), порожденных управлениями $U \in \mathcal{U}$ из позиции (t_0, p_0) есть компакт в топологии \mathbf{t} равномерной сходимости множества $\mathcal{C}_n(\mathbf{I})$ всех непрерывных отображений из \mathbf{I} в \mathbb{R}_n .

Относительно начального состояния $q(t_0)$ системы (6.2) известно только, что оно является точкой заданного компакта \mathcal{Q}_0 , $\mathcal{Q}_0 \subset \mathbb{R}_n$. Таким образом, система (6.1) может столкнуться с реализацией любой траектории из пучка \mathbf{Q} , определяемого следующим образом: \mathbf{Q} есть def множество всех траекторий системы (6.2), порожденных управлениями $V \in \mathcal{V}$ из начальных состояний $q(t_0) \in \mathcal{Q}_0$; \mathbf{Q} есть компакт в $(\mathcal{C}_n(\mathbf{I}), \mathbf{t})$.

Фактором, осложняющим деятельность игрока I, оперирующего системой (6.1), является неполнота информации о траектории $q = q(\cdot)$ системы (6.2). Полагаем заданным параметр точности $\delta \in [0, \infty[$, характеризующий возможное несовершенство измерительных приборов. Как следствие, по мере развития процесса игрок I узнает, вообще говоря, не истинную траекторию q , а всего лишь некоторую функцию

$$q^* : \mathbf{I} \longrightarrow \mathbb{R}_n, \quad (6.4)$$

для которой выполняется

$$\|q(t) - q^*(t)\| \leq \delta \quad \forall t \in \mathbf{I}. \quad (6.5)$$

Формирование сигнала q^* осуществляется в темпе реального времени. Итак, на q действует аддитивная помеха канала измерения, ограниченная по норме константой δ , $\delta \geq 0$. Располагая в момент $t \in \mathbf{I}$ уже “случившимся” фрагментом $q_t^* = (q(\xi); t_0 \leq \xi \leq t)$, игрок I стремится к такому формированию управления и, следовательно, траектории системы (6.1), при котором осуществлялось бы (6.3) для всех возможных при данном способе управления траекторий p , q .

Рассмотрим сейчас вариант общей модели, обслуживающий нашу конкретную постановку. Пусть

$$X = \mathbf{I}, \quad Y = \Upsilon = E = \mathbb{R}_n, \quad Z = \mathbf{P}, \quad \mathbb{E} = \mathbf{Q}. \quad (6.6)$$

Полагаем, что M (3.1) есть (при условиях (6.6)) множество всех $(p, q) \in \mathbf{P} \times \mathbf{Q}$ таких, что имеет место (6.3); при этом $\mathbf{P} \times \mathbf{Q} = Z \times \mathbb{E}$. Определяем Λ (3.2), полагая (см.(6.6)) при $q \in \mathbf{Q}$, что $\Lambda(q)$ есть множество всех функций q^* (6.4), для каждой из которых выполнено (6.5). Как следствие, по правилу (3.3) получаем множество Ω . Разумеется, в нашем случае мультифункция \mathbb{L} (3.5) определяется правилом: при $\omega = q^* \in \Omega$ имеем $\mathbb{L}(\omega)$ в виде множества всех $q \in \mathbf{Q}$ таких, что выполнено (6.5). В этих терминах реализуется мультифункция α^0 в виде отображения из Ω в $\mathcal{P}(Z) = \mathcal{P}(\mathbf{P})$. Наконец, пусть

$$\mathcal{X} = \{[t_0, t] : t \in \mathbf{I}\};$$

получаем (в терминах (3.8)) обычное определение неупреждающих мультифункций. Наша конкретизация естественным образом характеризуется оснащением (5.3), (5.5): имеем топологию поточечной сходимости множества $Z = \mathbf{P}$. Наряду с (5.3) введем топологию θ равномерной сходимости в \mathbf{P} ; тогда (\mathbf{P}, θ) — компакт, являющийся подпространством $(\mathbb{C}_n(\mathbf{I}), \mathbf{t})$.

Всюду в дальнейшем рассматриваем конкретизацию общей модели, связанную с (6.6), представлением множества M в терминах (6.3) и отображения Λ — в терминах (6.5). Заметим, что для всякого сигнала $q^* \in \Omega$ множество $\mathbb{L}(q^*)$, определяемое в (6.5), является компактом в топологии \mathbf{t} .

Предложение 6.1. *При всяком $q^* \in \Omega$ множество $\alpha^0(q^*)$ компактно в ТП (\mathbf{P}, θ) , т. е. компактно в топологии равномерной сходимости.*

Доказательство. Фиксируем q^* и рассмотрим множество $\alpha^0(q^*) \in \mathcal{P}(\mathbf{P})$. Покажем, что оно (как подмножество $\mathbb{C}_n(\mathbf{I})$) замкнуто в топологии \mathbf{t} . С этой целью введем (нормируемую) метрику $\rho : \mathbb{C}_n(\mathbf{I}) \times \mathbb{C}_n(\mathbf{I}) \rightarrow [0, \infty[$ равномерной сходимости, полагая при $u \in \mathbb{C}_n(\mathbf{I})$ и $v \in \mathbb{C}_n(\mathbf{I})$

$$\rho(u, v) \triangleq \max_{t \in \mathbf{I}} \|u(t) - v(t)\|.$$

Топология \mathbf{t} порождена метрикой ρ , а замыкание F множества $\alpha^0(q^*)$ в этой топологии совпадает с секвенциальным замыканием этого множества. Пусть $p^0 \in F$. Подберем последовательность $(p_i^0)_{i \in \mathcal{N}}$ в множестве $\alpha^0(q^*)$, сходящуюся к p^0 в топологии \mathbf{t} и, следовательно, равномерно, т. е. в метрике ρ . Напомним, что $p^0 \in \mathbf{P}$, т. к. \mathbf{P} замкнуто в топологии \mathbf{t} . Пусть $e \in \mathbb{L}(q^*)$. Тогда по определению α^0 имеем (см. (3.7)), что $(p_i^0, e) \in M \quad \forall i \in \mathcal{N}$. Это означает, что $T_i \triangleq \{t \in \mathbf{I} \mid \|p_i^0(t) - e(t)\| \leq \varepsilon\} \neq \emptyset \quad \forall i \in \mathcal{N}$. Выберем последовательность $(t_i)_{i \in \mathcal{N}} \in \prod_{i \in \mathcal{N}} T_i$, которую без ограничения общности можно считать сходящейся к некоторой точке $t_* \in \mathbf{I}$. При этом

$$\begin{aligned} \left| \|p_i^0(t_i) - e(t_i)\| - \|p^0(t_*) - e(t_*)\| \right| &\leq \|(p_i^0(t_i) - e(t_i)) - (p^0(t_*) - e(t_*))\| \leq \\ &\leq \|p_i^0(t_i) - p^0(t_*)\| + \|e(t_i) - e(t_*)\| \leq \|p_i^0(t_i) - p^0(t_i)\| + \\ &+ \|p^0(t_i) - p^0(t_*)\| + \|e(t_i) - e(t_*)\| \leq \rho(p_i^0, p^0) + \|p^0(t_i) - p^0(t_*)\| + \|e(t_i) - e(t_*)\| \quad \forall i \in \mathcal{N}. \end{aligned} \quad (6.7)$$

Последовательность, определяемая выражением в правой части (6.7), сходится к нулю. Итак, $(\|p_i^0(t_i) - e(t_i)\|)_{i \in \mathcal{N}} \rightarrow \|p^0(t_*) - e(t_*)\|$. Имеем по определению T_i , $i \in \mathcal{N}$, неравенство $\|p^0(t_*) - e(t_*)\| \leq \varepsilon$. Итак, свойство (6.3) имеет место при $p = p^0$ и $q = e$. По определению M (в рассматриваемом конкретном случае) имеем $(p^0, e) \in M$. Поскольку выбор e был произвольным, то в силу (3.7) $p^0 \in \alpha^0(q^*)$. Вложение $F \subset \alpha^0(q^*)$, а значит, и совпадение $\alpha^0(q^*) = F$ установлены. Следовательно, $\alpha^0(q^*)$ замкнуто в топологии \mathbf{t} и является подмножеством \mathbf{P} . Тогда $\alpha^0(q^*)$ замкнуто в компакте (\mathbf{P}, θ) и, следовательно, компактно в (\mathbf{P}, θ) . \square

Отметим, что топология ϑ^* поточечной сходимости множества $\mathbb{C}_n(\mathbf{I})$ слабее топологии \mathbf{t} , т. е. $\vartheta^* \subset \mathbf{t}$. Поэтому каждое подмножество $\mathbb{C}_n(\mathbf{I})$, компактное в топологии \mathbf{t} , оказывается компактным и в топологии ϑ^* . Из предложения 6.1 имеем, в частности, что отображение α^0 компактнозначно в смысле \mathbf{t} , т. к. θ есть топология \mathbf{P} , индуцированная из $(\mathbb{C}_n(\mathbf{I}), \mathbf{t})$. Таким образом, α^0 компактнозначно и в смысле топологии ϑ^* . В терминах раздела 5 имеем свойство $\alpha^0 \in \mathbb{K}^\Omega$, т. к. (Z, ϑ) — подпространство $(\mathbb{C}_n(\mathbf{I}), \vartheta^*)$. Итак, в нашей конкретной задаче можно использовать теорему 5.2.

Литература

1. Айзекс Р. *Дифференциальные игры*. – М.: Мир, 1967. – 479 с.
2. Красовский Н.Н. *Игровые задачи о встрече движений*. – М.: Наука, 1970. – 420 с.
3. Красовский Н.Н., Субботин А.И. *Позиционные дифференциальные игры*. – М.: Наука, 1974. – 456 с.
4. Красовский Н.Н. *Управление динамической системой. Задача о минимуме гарантированного результата*. – М.: Наука, 1985. – 518 с.
5. Субботин А.И. *Минимаксные неравенства и уравнения Гамильтона-Якоби*. – М.: Наука, 1991. – 215 с.
6. Субботин А.И., Ченцов А.Г. *Оптимизация гарантии в задачах управления*. – М.: Наука, 1981. – 287 с.
7. Понтрягин Л.С. *К теории дифференциальных игр* // УМН. – 1966. – Т. 21. – № 4. – С. 219–274.
8. Понтрягин Л.С., Мищенко Е.Ф. *Задача об уклонении одного управляемого объекта от другого* // ДАН СССР. – 1969. – Т. 189. – № 4. – С. 721–723.
9. Пшеничный Б.Н. *Структура дифференциальных игр* // ДАН СССР. – 1969. – Т. 184. – № 2. – С. 285–287.
10. Куржанский А.Б. *Управление и наблюдение в условиях неопределенности*. – М.: Наука, 1977. – 390 с.
11. Osipov Yu.S. *An informative game problem* // Optimization Techniques IFIP Technical Conference. – 1975. – V. 27. – P. 482–486.
12. Кряжимский А.В. *Альтернатива в линейной игре сближения-уклонения с неполной информацией* // ДАН СССР. – 1976. – Т. 230. – № 4. – С. 773–776.
13. Куржанский А.Б. *Оптимальные системы сочетания управления и наблюдения* // ПММ. – 1974. – Т. 38. – № 1. – С. 12–24.
14. Ченцов А.Г. *О структуре одной игровой задачи сближения* // ДАН СССР. – 1975. – Т. 224. – № 6. – С. 1272–1275.
15. Ченцов А.Г. *Об игровой задаче сближения в заданный момент времени* // Матем. сб. – 1976. – Т. 99. – № 3. – С. 394–420.
16. Ченцов А.Г. *К игровой задаче наведения* // ДАН СССР. – 1976. – Т. 226. – № 1. – С. 73–76.
17. Ченцов А.Г. *К игровой задаче наведения с информационной памятью* // ДАН СССР. – 1976. – Т. 227. – № 2. – С. 306–308.
18. Чистяков С.В. *К решению игровых задач преследования* // ПММ. – 1977. – Т. 41. – № 5. – С. 825–832.
19. Ченцов А.Г. *Метод программных итераций для дифференциальной игры сближения-уклонения*. – Ин-т матем. и механ. Уральск. науч. центра АН СССР. – Свердловск, 1979. – 102 с. – Деп. в ВИНТИ 04.06.79, № 1933-79.
20. Эдвардс Р. *Функциональный анализ. Теория и приложения*. – М.: Мир, 1969. – 1071 с.
21. Серов В.П. *Итерационные конструкции в одной информационной игровой задаче* // Тез. докл. III Всесоюзн. школы “Понтрягинские чтения. Оптимальное управление, геометрия и анализ”. – Кемеровск. ун-т, 1990. – С. 198.
22. Ченцов А.Г. *К вопросу об итерационной реализации неупреждающих многозначных отображений* // Изв. вузов. Математика. – 2000. – № 3. – С. 66–76.
23. Chentsov A.G. *Non-anticipating selectors of set-valued mapping and iterated procedures* // Functional Differential Equations. – 1999. – № 3–4. – P. 249–274.
24. Ченцов А.Г. *Неупреждающие многозначные отображения и их построение с помощью метода программных итераций. I* // Дифференц. уравнения. – 2001. – Т. 37. – № 4. – С. 470–480.
25. Ченцов А.Г. *Неупреждающие многозначные отображения и их построение с помощью метода программных итераций. II* // Дифференц. уравнения. – 2001. – Т. 37. – № 5. – С. 679–688.
26. Roxin E. *Axiomatic approach in differential games* // J. Optimiz. Theory and Appl. – 1969. – V. 3. – № 3. – P. 153–163.

27. Elliott R.J., Kalton N.J. *The existence of value in differential games* // *Memoirs of the Amer. Math. Soc.* – 1972. – № 126. – 67 p.
28. Varaiy P., Lin J. *Existence of saddle points in differential games* // *SIAM J. Control.* – 1969. – V. 7. – P. 141–157.
29. Chentsov A.G., Morina S.I. *Extensions and relaxations.* – Dordrecht–Boston–London: Kluwer Academic Publishers, 2002. – 408 p.
30. Неве Ж. *Математические основы теории вероятностей.* – М.: Мир, 1969. – 309 с.
31. Келли Дж.Л. *Общая топология.* – М.: Наука, 1981. – 431 с.
32. Энгелькинг Р. *Общая топология.* – М.: Мир, 1986. – 751 с.
33. Варга Дж. *Оптимальное управление дифференциальными и функциональными уравнениями.* – М.: Наука, 1977. – 624 с.
34. Гамкрелидзе Р.В. *Основы оптимального управления.* – Тбилиси: Изд-во Тбилисск. ун-та, 1975. – 229 с.

*Институт математики и механики
Уральского отделения
Российской академии наук*

*Поступила
25.09.2003*