

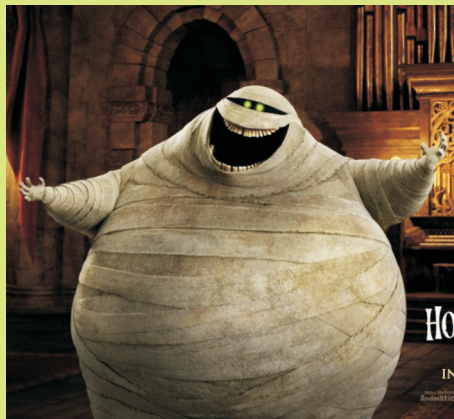
## 2D анимация

Что такое 2D? 2D персонаж - это «плоский» персонаж, например, нарисованный на листе бумаги.

Есть несколько техник 2D анимации. Один из них – стоп моушен (stop motion). Стоп моушен - это видео, созданное из картинок, где каждая часть персонажа передвигается вручную.

Чтобы самому сделать видео в этой технике тебе понадобится: фотоаппарат, штатив, бумага, карандаши и ножницы. Сначала закрепи на столе с помощью клейкой ленты лист бумаги – это будет фон. На нем можно нарисовать фон твоего видео. Затем нарисуй своего персонажа на отдельном листе. Теперь нужно его вырезать, причем так, чтобы каждая часть тела, которая будет двигаться, была вырезана отдельно. Например, если твой персонаж будет махать рукой, нужно отдельно вырезать руку, разрезав ее в том месте, где она будет сгибаться. Потом нужно сложить твоего персонажа на фон, так, как он будет стоять в самом начале видео. Установи фотоаппарат, чтобы была видна вся сцена, но не затрагивался стол. Теперь нужно понемногу передвигать своего персонажа, фотографируя каждую фазу перестановки. Чтобы снять 1 секунду видео тебе нужно сделать 12 фотографий. Теперь, быстро переключая слайды на своем фотоаппарате, ты увидишь, как твой персонаж двигается. Эти фото можно смонтировать в настоящий ролик в специальных программах, например Adobe Premiere Pro.

Интересный факт! Вместо рисунков, вырезанных из бумаги, можно рисовать на стекле маркерами или мелом на доске, стирая старые фазы движения и подрисовывая новые.



## 3D анимация

Что такое 3D? 3D персонаж - это «объемный» персонаж, как, например, его фигурка из пластилина.

Для создания 3D видео тоже можно использовать технику стоп моушен. Для этого можно сделать фигурки из пластилина или использовать подвижных кукол.

Так же есть техника моушен кепчер – здесь анимация создается из движений актера, снятых на видео и обработанных в специальной программе.

Чтобы сделать видео в технике моушен кепчер тебе понадобится: ноутбук или компьютер, веб-камера или камера майкрософт кинект, программное обеспечение IPI Soft, которое можно бесплатно скачать с официального сайта программы, в пробной 30-ти дневной версии. Так же 3D редактор, например 3D max или Blender и 3D модель, множество которых можно найти в интернете

## Интересные факты:

- Самой лучшей мультипликационной студией, делающей 2D анимацию считается студия Disney, выпустившая такие мультфильмы как «Король лев», «Планета сокровищ», «Микки Маус» и «Красавица и чудовище».
- Самой лучшей мультипликационной студией, делающей 3D анимацию, считается студия Pixar, выпустившая такие мультфильмы, как «История игрушек», «Корпорация монстров», «Валли» и «Храбрая сердцем».
- Самым первым способом анимации была последовательная прорисовка каждой фазы мультфильма (примерно 12 рисунков в секунду).
- Практически все советские мультфильмы, такие как «Чебурашка и крокодил Гена», «Винни Пух» и «Ежик в тумане» делались в технике стоп моушен. Преимущественно из-за того, что многие аниматоры плохо умели рисовать
- Мультфильм «Ежик в тумане» признан самым лучшим мультфильмом всех времен и народов.